
Daniel Matilla Bastero
Paula Ruiz García

Manual de Usuario

DESCRIPCIÓN

Os vamos a presentar un juego al que hemos decidido bautizar con Ducky Jump.

Este juego es parecido a los ya conocidos como Crossy Road o Frogger, ya que se trata de un mundo de líneas, en las cuales cada uno tiene diferentes biomas y en cada uno de ellos tiene que sobrepasar una serie de obstáculos.

Para conseguir puntos lo que tienes que hacer es siempre avanzar esquivando los obstáculos y recogiendo (si es posible) los caramelos del camino para una serie de bonificaciones extra, como mayor velocidad, multiplicador de puntos...etc.

OBJETIVO

Nuestro objetivo es conseguir el número máximo de puntos posibles sin morir, esquivando los obstáculos.

CONTROLES

- ↑ para avanzar hacia delante.
- ↓ para retroceder.
- ← para desplazarse a la izquierda.
- → para desplazarse a la derecha.
- **Espacio** para resetear el juego.

BONIFICACIONES

Caramelo Rojo - Multiplicador de puntos durante 7 segundos.

Caramelo Amarillo - Extra en velocidad durante 7 segundos.

Caramelo Azul - Se hace más grande y puede atravesar cualquier árbol durante 5 segundos.

OBSTÁCULOS

Árboles - Salen en el bioma del bosque y si chocas con ellos (pierdes una vida o mueres).

Agua - Este tipo de bioma tienes que atravesarlo a partir de los objetos que se crean, como por ejemplo saltando a los nenúfares y troncos del río.

Coches - Tienes que esquivarlo en el bioma de carretera.

Tiempo y Camara - La camara siempre va a estar en constante avance, si te quedas detrás de ella pierdes.