



LocalChat

Daniel Ibrahim, Simone Finiletti, Matteo Cadoni

Introduzione

Corso: DTI.M-I4040.22 Software Engineering and Development

Docente: Giancarlo Corti, Matteo Besenzoni

Motivo del progetto: Valutazione parziale del corso

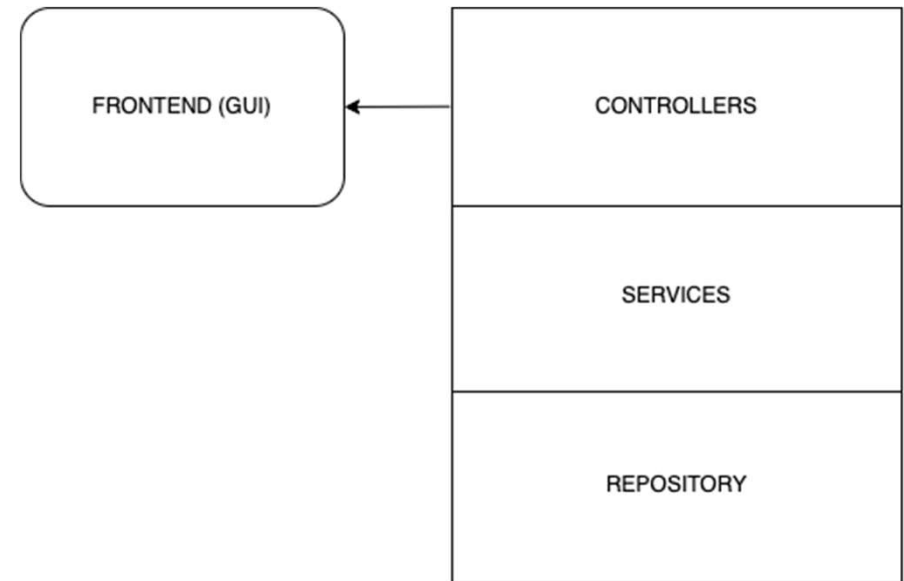
Problema

- Sviluppo di una chat offline multiutente e persistente
- Sviluppo tramite un architettura a strati
- Utilizzo di strumenti di versioning e building
- Lavoro in team



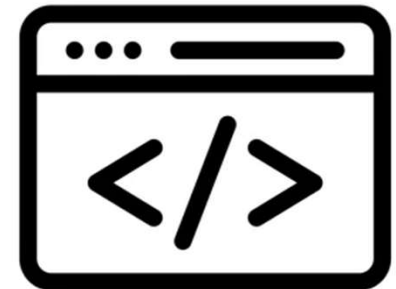
Approccio Generico

- Backend e Frontend
- Backend: Logica applicativa
- Frontend: interazione con l'utente



Backend - Overview

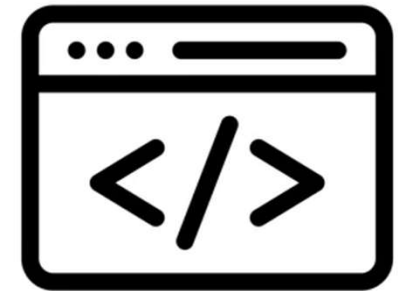
- Livello a strati
- Repositories
- Services
- Controls



SUPSI

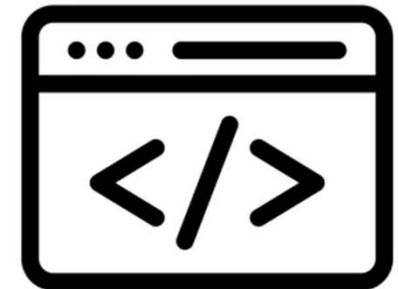
Backend - Repositories

- Scrittura e lettura dal filesystem
- Classi di Modello: Chat, Contact, User, Message
- JSON



Backend - Services

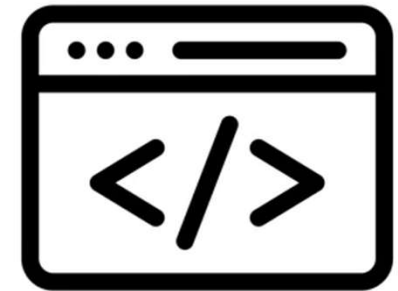
- Gestisce i dati modellizzati
- Lavora con i dati forniti dal layer di repositories
- Fornisce servizi al livello superiore di controller



SUPSI

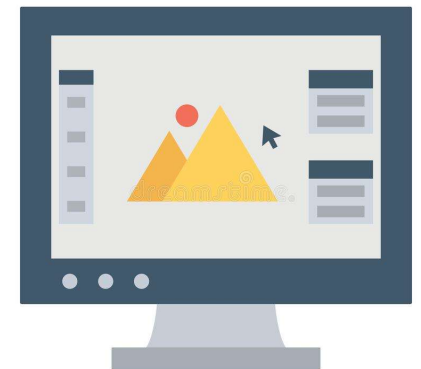
Backend - Controller

- Interagisce con i moduli esterni
- Riceve i dati grezzi (Stringhe, valori primitivi...)
- Effettua i primi controlli di validità
- Comunica con i livelli inferiori



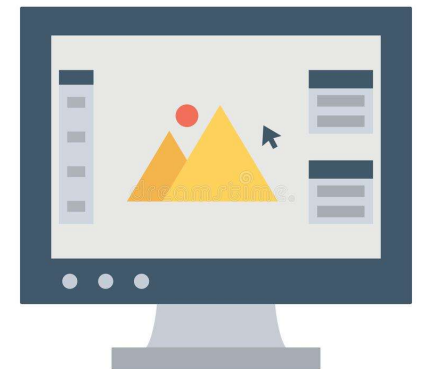
Frontend - Overview

- Interazione tramite GUI
- UI Design standard
- Cross-Language
- Cross-Platform



Frontend – Main Features

- Login e registrazione
- Alerts di errori e avvisi
- Visualizzazione contatti e chat
- Lettura e scrittura messaggi
- ToolBar: Logout, Preferenze, Info



DEMO...

SUPSI

Risultati

- Sistema di messaggistica funzionante
- Applicativo Cross-Platform
- Versioning e Team
- Architettura a strati



SUPSI

Conclusione

- Lavoro di gruppo
- Metodo di sviluppo



Grazie dell'attenzione..



SUPSI