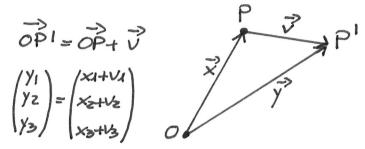
TRASFORHAZIONI GEOMETRICHE E MATRICI ASSOCIATE

Le trasformazioni geometricho in Re in Resono AL (e percio hanno una mataire associata) se non spostano l'origine.

· TRASLATIONE DI UN VETTORE V

non è un'AL, à definita in IRe in IR

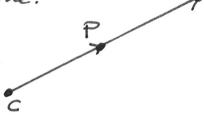
$$\begin{array}{c|c}
\overrightarrow{z}: P \mapsto P' & \overrightarrow{OP}I = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{v} \\
\overrightarrow{x} \mapsto \overrightarrow{y} & (\cancel{y_1}) = (\cancel{x_2} + \cancel{v_2})
\end{array}$$



· OMOTETIA DI CENTRO C e xapporto K

è un' AL solo se il centro Cè l'ocigine.

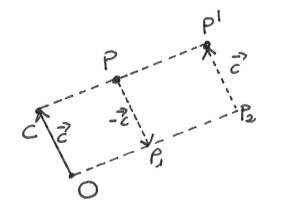
$$\Omega(C;K): P \rightarrow P' | \overrightarrow{CP}' = K \overrightarrow{CP}$$



Se C=0 La matrice associate e:

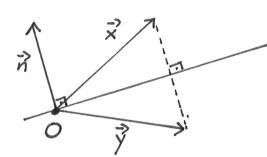
in
$$\mathbb{R}^2$$
: $\binom{K}{O} \times \mathcal{O} = \Omega$

in
$$\mathbb{R}^3$$
: $\begin{pmatrix} K & O & O \\ O & K & O \end{pmatrix} = \Omega$



$$\Rightarrow \gamma = \Omega \cdot (\vec{x} - \vec{c}) + \vec{c}$$

• SIMMETRIA ASSIALE in IR l'asse è una rotta in IR3 l'asse è un piano



-asse (in eq. scalare)

$$\sum : \overrightarrow{x} \rightarrow \overrightarrow{y} = \overrightarrow{x} - 2 \operatorname{proj}(\overrightarrow{x}, \overrightarrow{n})$$

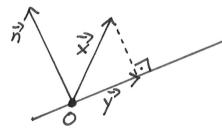
$$= \overrightarrow{x} - 2 \frac{\overrightarrow{x} \cdot \overrightarrow{n}}{\|\overrightarrow{n}\|^{2}} \overrightarrow{n}$$

$$= \left(I - 2 \frac{\overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{n}}{\|\overrightarrow{n}\|^{2}} \right) \overrightarrow{x}$$

=> La matrice S associate è $S = I - 2\vec{n} \cdot \vec{n}^T$ $||\vec{n}||^2$ (solo se l'asse passa per l'origine!)

Se l'asse non passa por l'origine => $\vec{y} = S \cdot (\vec{x} - \vec{c}) + \vec{c}$ dove C è un qualunque punto sull'asse c S è la matrice associata alla simmètria rispetto l'asse a'//a e passante por O.

• PROIETIONE su un asse in IR l'asse è una rella in IR l'asse è un piano



asse (in eq. scalaze)

$$p: \overrightarrow{X} \longrightarrow \overrightarrow{y} = \overrightarrow{X} - p \operatorname{to}_{i}(\overrightarrow{X}, \overrightarrow{N})$$

$$= \overrightarrow{X} - \frac{\overrightarrow{X} \cdot \overrightarrow{N}}{\|\overrightarrow{N}\|^{2}}$$

$$= (I - \frac{\overrightarrow{N} \cdot \overrightarrow{N}^{T}}{\|\overrightarrow{N}\|^{2}}) \xrightarrow{X}$$

=> La matrice associata è $P=I-\frac{\vec{n}\vec{n}}{\|\vec{n}\|^2}$ solo se l'asse passa per O Se l'asse non passa per O=> $\vec{y}=P\cdot(\vec{x}-\vec{c})+\vec{c}$ dove C è un qualunque punto sull'asse e P è la matrice associata alla proiezione sull'asse a'lla e passante per O.

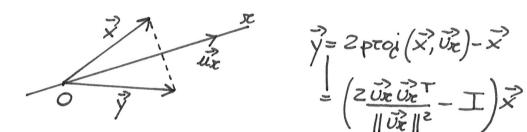
PROIETIONE SU UNA RETTA IN IR T: (Y) = /UZ

 $\vec{y} = proj(\vec{x}, \vec{v_r}) = \frac{\vec{v_r} \vec{v_r}^T}{\|\vec{v_r}\|^2}$ $\Rightarrow \text{ La matrice associate } \vec{e} \quad \vec{f} = \frac{\vec{v_r} \vec{v_r}^T}{\|\vec{v_r}\|^2}$

se la retta e non passa per l'aigine,

=>
$$\vec{y} = P(\vec{x} - \vec{c}) + \vec{c}$$
 dove C e un qualunque ponto su \vec{c} e P e la malaise di projecione su \vec{c}' // \vec{c} per O

SIMMETRIA RISPETTO AD UNA RETTA in R x: (Y) = /UZ



$$\vec{y} = 2 \operatorname{proj}(\vec{x}, \vec{v}_{\mathcal{E}}) - \vec{x}$$

$$= \left(2 \frac{\vec{v}_{\mathcal{E}} \vec{v}_{\mathcal{E}}^{\mathsf{T}}}{\|\vec{v}_{\mathcal{E}}\|^{2}} - \mathbf{I}\right) \vec{x}$$

La mataire associata è $S = \frac{2\vec{v}_e \cdot \vec{v}_e}{\|\vec{v}_e\|^2} - I$

Se la rolla non passa por l'ocigine,

=>
$$\vec{y} = S \cdot (\vec{x} - \vec{c}) + \vec{c}$$
 dove $C \in Un$ qualunque punto su \vec{x} .

e $S \in \mathcal{B}$ matrix di simuetaia rispetto $\vec{x}' / |\vec{x}|$ per O .

· ROTATIONE in IR attorno ad un punto C di un angolo &

Se
$$C=0$$
 => $R=\begin{pmatrix} \cos x & -\sin x \\ \sin x & \cos x \end{pmatrix}$

Se
$$C \neq 0 \Rightarrow \vec{y} = R \cdot (\vec{x} - \vec{z}) + \vec{z}$$

· ROTATIONE in 12 attorno ad un asse (rotta) ocientata di un angolo a Programma rasse

Se l'asse di rotatione è una retta qualsiasi per 0:
$$a: \begin{pmatrix} x \\ y \\ = \end{pmatrix} = \lambda \vec{a}$$
 con $\vec{a}_0 = \begin{pmatrix} a_{01} \\ a_{02} \end{pmatrix}$ vorsore di \vec{a}

=)
$$R_a = \cos \alpha \cdot I + (1 - \cos \alpha) \cdot \begin{pmatrix} a_{01}^2 & a_{01}a_{02} & a_{01}a_{03} \\ a_{01}a_{02} & a_{02} & a_{02} \cdot a_{03} \end{pmatrix} + a_{01}a_{03} + a_{02}a_{03} + a_{03}a_{03} + a_{03}a_{03}a_{03} + a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}a_{03}$$

$$-\sin d$$
. $\begin{pmatrix} 0 & a_{03} & -a_{02} \\ -a_{03} & 0 & a_{01} \\ a_{02} & -a_{01} & 0 \end{pmatrix}$

Se l'asse di rotazione non passa por l'origine

PROPRIETA DELLE MATRICI ASSOCIATE ALLE TRASFORMAZIONI GEOMETRICHE

OHOTETIA: In IR² $\Omega = \begin{pmatrix} K & O \\ O & K \end{pmatrix}$ def $(\Omega) = K^2 + \ln(Q) = 2K$

 $2^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{k} & 0 \\ 0 & \frac{1}{k} \end{pmatrix} \qquad 2^{-n} = \begin{pmatrix} k^n & 0 \\ 0 & k^n \end{pmatrix}$ $= 2^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{k} & 0 \\ 0 & \frac{1}{k} \end{pmatrix} \qquad 2^{-n} = \begin{pmatrix} k^n & 0 \\ 0 & k^n \end{pmatrix}$ $= 2^{-1} = \{k, k\}$ $= 2^{-1} = \{k, k\}$ $= 2^{-1} = \{k, k\}$

in \mathbb{R}^3 $\Omega = \begin{pmatrix} \kappa & 0 & 0 \\ 0 & \kappa & 0 \\ 0 & 0 & \kappa \end{pmatrix}$

 $dd(2) = k^{3} + tr(2) = 3k$ $2^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{k} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{k} & 0 \end{pmatrix} \qquad 2^{n} = \begin{pmatrix} \kappa^{n} & 0 & 0 \\ 0 & k^{n} & 0 \end{pmatrix}$

spelled SQ = {K; K; K}

 $E_K = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = \mathbb{R}^3$

S= I-2m2 I

SIMMETRIA ASSIALE

 $dd(s)=-1 + x(2) = \begin{cases} 0 & \text{in IR}^2 \\ 1 & \text{in IR}^3 \end{cases}$ $S^{-1} = S \qquad S^n = \begin{cases} 1 & \text{in R}^2 \\ 1 & \text{in R}^3 \end{cases}$ $S^{-1} = S \qquad S^n = \begin{cases} 1 & \text{in R}^2 \\ 1 & \text{in R}^3 \end{cases}$

spetter So= {-1;1} in IR; So= {-1;1;1} in IR

E_1=< n^2 > E_1 = asse

$$def(P) = 0 tr(P) = 1$$

$$S^{-1} = S \qquad S^{n} = \{S \text{ in odatocia}\}$$

$$\{1, 1-1, 1-\} = 25 = \{-1, -1, 1\}$$