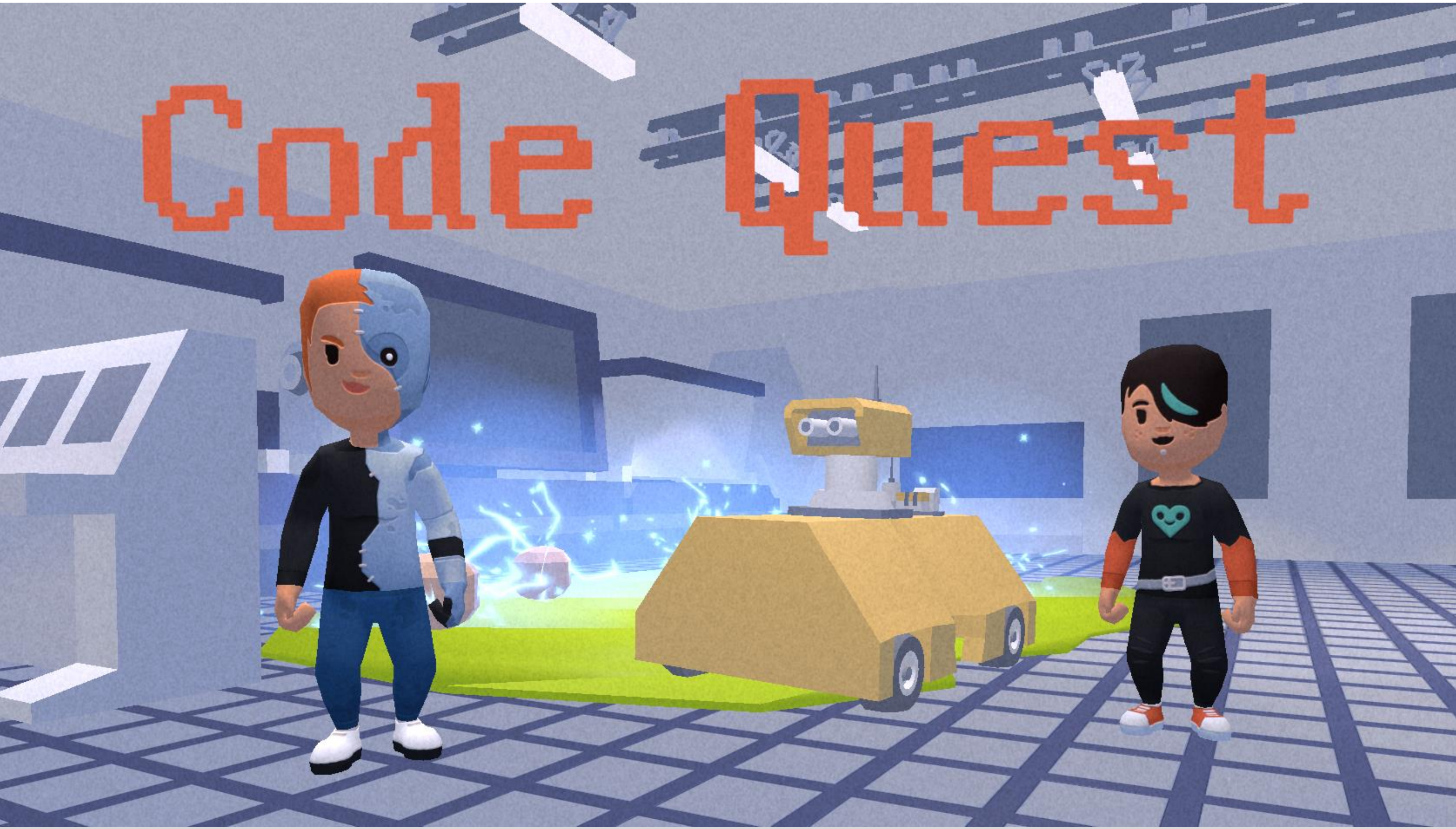


SUPSI

# Code Quest

Studente/i	Relatore	Correlatore	Committente
Matteo Cadoni Adriano Cicco	Masiar Babazadeh	-	Masiar Babazadeh
Corso di laurea	N° Progetto	Anno	Data
Ingegneria Informatica	C10622	2022-2023	05-05-2023



STUDENTSUPSI

Abstract

Code Quest è un gioco educativo creato per gli studenti delle scuole medie e superiori per apprendere la programmazione in modo coinvolgente. Il gioco utilizza il linguaggio di programmazione CQ, sviluppato appositamente per il gioco, per programmare un robot per completare una serie di missioni e avanzare nei livelli. Ogni livello presenta obiettivi come segnalare nemici e superare ostacoli. Il gioco è disponibile in italiano e inglese ed è facilmente espandibile grazie alla flessibilità degli scripts utilizzati. Il gioco assegna uno score per ogni soluzione ottenuta e sfida i giocatori a migliorare costantemente le loro abilità di programmazione. Code Quest è una risorsa divertente e coinvolgente per acquisire una solida conoscenza di base della programmazione.

Obiettivi

1. Sviluppo di un applicativo per imparare a programmare con gamification e game-based learning.
2. Target di riferimento: scuole secondarie e medie superiori.
3. Obiettivo di sviluppare un prototipo con tre livelli di difficoltà crescente, mantenendo il codice flessibile e pulito.
4. Semplificare il processo di level building e definire un documento di game design.
5. Definire un ciclo di sviluppo agile per aggiornarsi e definire i passi futuri in collaborazione con il relatore e gli sviluppatori.

Conclusione

Il progetto di sviluppo di un gioco educativo per imparare a programmare si dimostra soddisfacente nei requisiti richiesti e offre una base per ulteriori sviluppi. L'analisi dei dati raccolti e l'intervento di professionisti del settore possono migliorare gli aspetti legati all'insegnamento. Il gioco stimola un approccio di ragionamento orientato alla programmazione, sviluppando le capacità di pensiero logico e di risoluzione dei problemi.