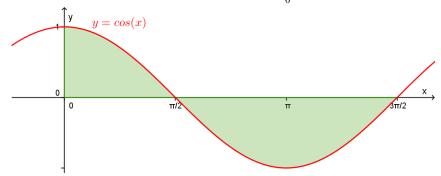
1 Applicazioni degli integrali

1.1 Calcolo di aree

Come abbiamo già visto nel corso di Analisi 1 una delle applicazioni degli integrali è il calcolo di aree piane. Rivediamo e estendiamo questo concetto con alcuni esempi.

• L'area della superficie evidenziata in figura è $A = \int_{0}^{3\pi/2} |\cos x| dx$



$$A = \int_{0}^{3\pi/2} |\cos x| \, dx = \int_{0}^{\pi/2} \cos x \, dx + \int_{\pi/2}^{3\pi/2} (-\cos x) \, dx =$$

$$= \sin x \Big|_{0}^{\pi/2} - \sin x \Big|_{\pi/2}^{3\pi/2} = (1 - 0) - (-1 - 1) = 3.$$

• Per determinare l'area della regione R piana e limitata, compresa fra le curve $y = x^2 - 2x$ e $y = 4 - x^2$, dobbiamo per prima cosa determinare le intersezioni delle curve, risolvere cioè il sistema

$$\begin{cases} y = x^2 - 2x \\ y = 4 - x^2 \end{cases}$$

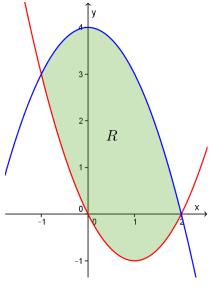
si ottiene: $x_1 = -1$ e $x_2 = 2$ (in questo caso le coordinate y non ci interessano).

Perciò l'area A (evidenziata in figura) è data da:

$$A = \int_{-1}^{2} ((4 - x^{2}) - (x^{2} - 2x)) dx =$$

$$= \int_{-1}^{2} (4 - 2x^{2} + 2x) dx =$$

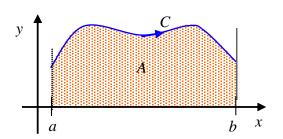
$$= \left(4x - \frac{2}{3}x^{3} + x^{2}\right)\Big|_{-1}^{2} = 4 \cdot 2 - \frac{2}{3} \cdot 8 + 4 - \left(-4 + \frac{2}{3} + 1\right) = 9$$

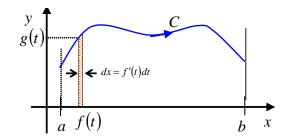


Aree delimitate da curve parametriche

Consideriamo la curva parametrica C con equazioni $x = f(t), y = g(t), (\alpha \le t \le \beta)$, dove f è derivabile e g continua in $[\alpha, \beta]$. Supponiamo per il momento che $f'(t) \ge 0$ e $g(t) \ge 0$ in $[\alpha, \beta]$, per cui C non ha punti sotto l'asse x ed è percorsa da sinistra a destra quando t varia da α a β . Poniamo $f(\alpha) = a$ e $f(\beta) = b$.

Analisi 2

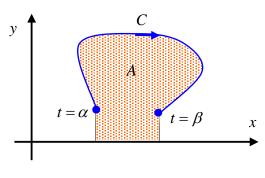




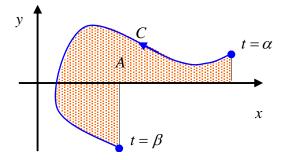
Si ha pertanto

$$A = \int_{\alpha}^{\beta} g(t)f'(t)dt.$$

Nei seguenti due casi le aree ombreggiate si determinano:



$$A = \int_{\alpha}^{\beta} g(t) f'(t) dt$$



$$A = -\int_{\alpha}^{\beta} g(t)f'(t)dt$$

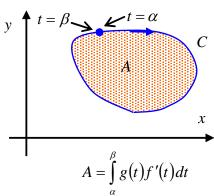
In particolare se C è una curva chiusa che non si autointerseca, allora l'area della regione delimitata da C è data da:

$$A = \int_{\alpha}^{\beta} g(t) f'(t) dt$$

se C è percorsa in verso orario quando t aumenta,

$$A = -\int_{\alpha}^{\beta} g(t)f'(t)dt$$

se C è percorsa in verso antiorario.

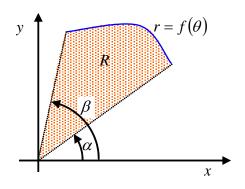


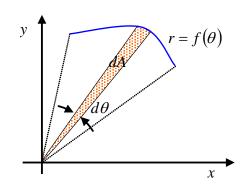
• Determinare l'area delimitata dall'ellisse $x = a \cos t$, $y = b \sin t$, $(0 \le t \le 2\pi)$. Questa ellisse è percorsa in senso antiorario (se $0 \le t \le 2\pi$). L'area racchiusa è:

$$A = -\int_{0}^{2\pi} g(t)f'(t)dt = -\int_{0}^{2\pi} b \sin t \left(-a \sin t\right)dt = ab \int_{0}^{2\pi} \sin^{2} t \, dt = ab \left(\frac{t}{2} - \frac{\sin t \cos t}{2}\right)\Big|_{0}^{2\pi} = \pi \, ab$$

Aree delimitate da curve polari

Il problema dell'area in coordinate polari è quello di determinare l'area della regione R delimitata dal grafico polare $r = f(\theta)$ e dai due raggi $\theta = \alpha$ e $\theta = \beta$. Supponiamo che $\beta > \alpha$ e che f sia continua in $[\alpha, \beta]$.





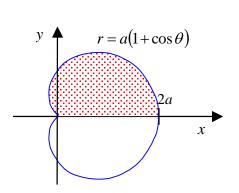
In questo caso l'area della regione R è data da

$$A = \frac{1}{2} \int_{\alpha}^{\beta} (f(\theta))^2 d\theta.$$

Difatti in questo caso l'elemento d'area adatto ad impostare efficacemente il problema è un settore di larghezza angolare $d\theta$. Per $d\theta$ infinitesimo si ha

$$dA = \frac{d\theta}{2\pi} \pi r^2 = \frac{1}{2} r^2 d\theta = \frac{1}{2} (f(\theta))^2 d\theta.$$

• Determinare l'area delimitata dalla cardioide $r = a(1 + \cos \theta)$ Per simmetria :



$$A = \frac{1}{2} \int_{\alpha}^{\beta} (f(\theta))^{2} d\theta = 2 \frac{1}{2} \int_{0}^{\pi} a^{2} (1 + \cos \theta)^{2} d\theta$$

$$= a^{2} \int_{0}^{\pi} (1 + 2\cos \theta + \cos^{2} \theta) d\theta$$

$$= a^{2} \int_{0}^{\pi} (1 + 2\cos \theta + \frac{1 + \cos(2\theta)}{2}) d\theta$$

$$= a^{2} \left(\frac{3}{2} \theta + 2\sin \theta + \frac{1}{4} \sin(2\theta) \right) \Big|_{0}^{\pi} = \frac{3}{2} \pi a^{2}.$$

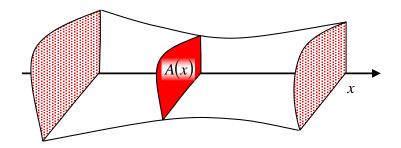
1.2 Calcolo di volumi

In questo paragrafo mostriamo come il volume di certe regioni tridimensionali (o "solidi") può essere espresso tramite un integrale definito che ne consente la determinazione.

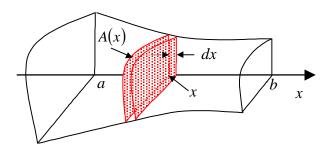
Analisi 2

Volumi a "fette"

La conoscenza del volume del cilindro ci permette di determinare i volumi di alcuni solidi di forma più generale. Mediante piani paralleli possiamo dividere un solido in tante fette sottili. Ciascuna fetta è approssimativamente un cilindro di "altezza" molto piccola, dove l'altezza è rappresentata dallo spessore della fetta. Se si conosce l'area della sezione trasversale di ciascuna fetta, possiamo calcolarne il volume e, sommando i volumi di tutte le fette, determinare il volume del solido.



Per fissare le idee, supponiamo che il solido S sia compreso fra i piani perpendicolari all'asse x passanti per x=a e x=b e che l'area della sezione trasversale di S perpendicolare all'asse x, passante per x, sia una funzione nota A(x), per $a \le x \le b$.



Supponiamo che A(x) sia continua in [a,b]. Una fetta del solido compresa fra x e $x+\Delta x$ ha spessore Δx e area di base A(x). Essendo continua, A(x) non cambia molto in un intervallo piccolo. In tal caso, se ΔV è il volume della fetta, allora l'errore dell'approssimazione $\Delta V \approx A(x)\Delta x$ è piccolo rispetto al valore di ΔV . Ciò suggerisce che l'elemento di volume, cioè il volume di una fetta infinitamente sottile di spessore dx, è dV = A(x)dx e che il volume del solido è la "somma" (cioè l'integrale) di questi elementi di volume compresi fra le due estremità del solido.

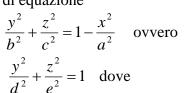
Supponiamo che un solido sia compreso fra i piani x = a e x = b e che l'area della sua sezione trasversale sia data dalla funzione continua A(x) per ogni $x \in [a,b]$. Allora il volume del solido

$$V = \int_{a}^{b} A(x) dx$$

 v_1 4

• Calcolare il volume dell'ellissoide $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$.

La sezione dell'ellissoide con un piano perpendicolare al piano delle ascisse e distante x dall'origine è un'ellisse di equazione



$$d = b\sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}$$
 e $e = c\sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}$

sono i semiassi.

Ma l'area dell'ellisse vale $A(x) = \pi de$ da cui

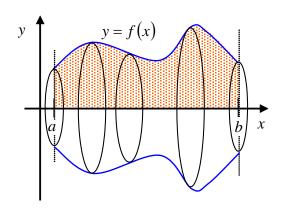
$$A(x) = \pi bc \left(1 - \frac{x^2}{a^2}\right).$$

Il volume dell'ellissoide è uguale quindi a

$$V = \int_{-a}^{a} A(x) dx = \pi bc \int_{-a}^{a} \left(1 - \frac{x^2}{a^2} \right) dx = \pi bc \left(x - \frac{x^3}{3a^2} \right) \Big|_{-a}^{a} = \frac{4}{3} \pi abc$$

Solidi di rivoluzione

Le sezioni trasversali di molti solidi, in piani perpendicolari a un determinato asse, sono di forma circolare. Questi solidi sono detti solidi di rivoluzione perché possono essere generati mediante la rotazione di una regione piana attorno a un asse di quel piano.



Se la regione R delimitata da y = f(x), y = 0, x = a e x = b è fatta ruotare attorno all'asse x, allora il solido così generato ha un cerchio di raggio |f(x)| come sezione trasversale nel piano perpendicolare all'asse x e passante per x.

Ouindi il volume del solido di rivoluzione è

$$V = \pi \int_{a}^{b} (f(x))^2 dx.$$

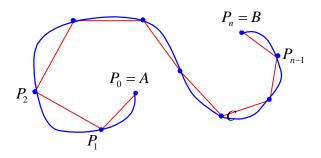
V1

• Se la semicirconferenza $0 \le y \le \sqrt{r^2 - x^2}$ è fatta ruotare attorno all'asse x, essa genera una sfera di raggio r il cui volume è

$$V = \pi \int_{-r}^{r} \left(\sqrt{r^2 - x^2} \right)^2 dx = 2\pi \int_{0}^{r} \left(r^2 - x^2 \right) dx = 2\pi \left(r^2 x - \frac{x^3}{3} \right) \Big|_{0}^{r} = \frac{4}{3} \pi r^3.$$

1.3 Lunghezza di un arco di curva

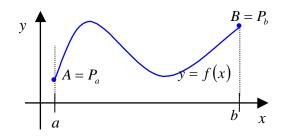
Se A e B sono due punti del piano, indichiamo con |AB| la distanza compresa fra A e B, cioè la lunghezza del segmento di linea retta AB.



Data una curva C che unisce due punti A e B, possiamo formare una linea poligonale $P_0P_1P_2...P_{n-1}P_n$ scegliendo i punti $A=P_0,\,P_1,\,P_2,\,...,\,P_{n-1}$ e $P_n=B$ ordinati lungo la curva, come mostrato in figura. La lunghezza

$$L_{n} = |P_{0}P_{1}| + |P_{1}P_{2}| + \dots + |P_{n-1}P_{n}| = \sum_{k=1}^{n} |P_{k-1}P_{k}|$$

di tale linea poligonale costituisce un'approssimazione della lunghezza della curva e normalmente tale valore aumenta al crescere di n, a condizione che le lunghezze di tutti i segmenti $P_{k-1}P_k$ tendano a 0. Se sotto queste condizioni, L_n ha un limite, quel limite è chiamato **lunghezza d'arco** della curva C. La lunghezza d'arco è molto spesso indicata con s. Supponiamo che C sia il grafico di una funzione f la cui derivata f' è continua in [a,b].



La lunghezza d'arco s di C è data da

$$s = \int_{a}^{b} \sqrt{1 + \left(f'(x)\right)^2} \, dx$$

v₁ 6

Questa formula si ricorda con facilità se la si associa al "triangolo differenziale", che fornisce un espediente mnemonico per ottenere la formula di s, difatti $(ds)^2 = (dx)^2 + (dy)^2$ ovvero

$$\left(\frac{ds}{dx}\right)^{2} = 1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^{2} \text{ da cui:}$$

$$s = \int_{x=a}^{x=b} ds = \int_{a}^{b} \frac{ds}{dx} dx = \int_{a}^{b} \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^{2}} dx.$$

• Determinare la lunghezza della curva $y = x^{2/3}$ da x = 1 a x = 8.

Poiché
$$\frac{dy}{dx} = \frac{2}{3}x^{-1/3}$$
, la lunghezza della curva è data da

$$s = \int_{1}^{8} \sqrt{1 + (f'(x))^{2}} dx = \int_{1}^{8} \sqrt{1 + \frac{4}{9}x^{-2/3}} dx = \int_{1}^{8} \frac{\sqrt{9x^{2/3} + 4}}{3x^{1/3}} dx = \begin{bmatrix} u = 9x^{2/3} + 4 \\ du = 6x^{-1/3} dx \end{bmatrix}$$
$$= \frac{1}{18} \int_{13}^{40} u^{1/2} du = \frac{1}{27} u^{3/2} \Big|_{13}^{40} = \frac{40\sqrt{40 - 13\sqrt{13}}}{27}.$$

Molto spesso, a causa della presenza della radice quadrata nella formula per *s*, i problemi riguardanti la lunghezza d'arco conducono a integrali che possono essere calcolati solo mediante tecniche numeriche.

Lunghezza d'arco delle curve parametriche

Consideriamo la curva parametrica C con equazioni x = f(t) e y = g(t), $(\alpha \le t \le \beta)$, dove f'(t) e g'(t) siano continue in $[\alpha, \beta]$ e mai entrambe nulle.

La lunghezza della curva C è data da

$$s = \int_{t=\alpha}^{t=\beta} ds = \int_{t=\alpha}^{t=\beta} \sqrt{\left(\frac{ds}{dt}\right)^2} dt = \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2} dt = \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{\left(f'(t)\right)^2 + \left(g'(t)\right)^2} dt.$$

• Determinare la lunghezza della curva parametrica

$$x = e^{t} \cos t$$
, $y = e^{t} \sin t$, $0 \le t \le 2$.

Abbiamo
$$\frac{dx}{dt} = e^t (\cos t - \sin t), \frac{dy}{dt} = e^t (\sin t + \cos t).$$

Elevando al quadrato, sommando e semplificando, otteniamo

$$\left(\frac{ds}{dt}\right)^2 = e^{2t} \left(\cos t - \sin t\right)^2 + e^{2t} \left(\sin t + \cos t\right)^2 = 2e^{2t}.$$

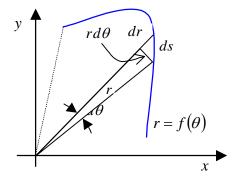
La lunghezza della curva è quindi

$$s = \int_{0}^{2} \sqrt{2e^{2t}} dt = \sqrt{2} \int_{0}^{2} e^{t} dt = \sqrt{2} e^{t} \Big|_{0}^{2} = \sqrt{2} (e^{2} - 1).$$

7

Lunghezza d'arco delle curve polari

L'elemento di lunghezza d'arco della curva polare $r=f(\theta)$ può essere determinato dal triangolo differenziale mostrato in figura. Il cateto $r\ d\theta$ del triangolo è uguale all'arco di un cerchio di raggio r, che sottende l'angolo $d\theta$ nell'origine.



Abbiamo

$$(ds)^{2} = (dr)^{2} + r^{2}(d\theta)^{2} = \left(\left(\frac{dr}{d\theta}\right)^{2} + r^{2}\right)(d\theta)^{2}$$

per cui otteniamo la formula seguente:

La lunghezza d'arco della curva polare $r = f(\theta)$ da $\theta = \alpha$ e $\theta = \beta$ è

$$s = \int_{\theta=\alpha}^{\theta=\beta} ds = \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{(f'(\theta))^2 + (f(\theta))^2} d\theta.$$

• La lunghezza totale della cardioide $r = a(1 + \cos \theta)$ è il doppio della lunghezza da $\theta = 0$ e $\theta = \pi$:

$$s = 2\int_0^{\pi} \sqrt{a^2 \sin^2 \theta + a^2 (1 + \cos \theta)^2} d\theta =$$

$$= 2\int_0^{\pi} \sqrt{2a^2 + 2a^2 \cos \theta} d\theta \quad (\text{ma } 1 + \cos \theta = 2\cos^2(\theta/2))$$

$$= 2\sqrt{2} a \int_0^{\pi} \sqrt{2\cos^2(\theta/2)} d\theta = 4a \int_0^{\pi} \cos \frac{\theta}{2} d\theta = 8a \sin \frac{\theta}{2} \Big|_0^{\pi} = 8a$$

1.4 Area delle superfici di rivoluzione

Quando una curva piana è fatta ruotare (in tre dimensioni) attorno a una retta del piano in cui giace la curva, essa genera una **superficie di rivoluzione**. Per esempio una sfera di raggio a è generata dalla rotazione di un semicerchio di raggio a attorno al diametro del semicerchio.

Se y = f(x), $(a \le x \le b)$ è fatta ruotare attorno all'asse x, l'area della superficie generata è data da

$$S = 2\pi \int_{a}^{b} |f(x)| \sqrt{1 + (f'(x))^{2}} dx.$$

• Determinare l'area della superficie di una sfera di raggio a.

Tale sfera può essere generata facendo ruotare il semicerchio di equazione $y = \sqrt{a^2 - x^2}$, $(-a \le x \le a)$ attorno all'asse x. Ma

$$1 + (f'(x))^2 = 1 + \left(\frac{-x}{\sqrt{a^2 - x^2}}\right)^2 = \frac{a^2 - x^2 + x^2}{a^2 - x^2} = \frac{a^2}{a^2 - x^2}$$

Perciò

$$S = 2\pi \int_{-a}^{a} |f(x)| \sqrt{1 + (f'(x))^2} dx = 2\pi \int_{-a}^{a} \sqrt{a^2 - x^2} \sqrt{\frac{a^2}{a^2 - x^2}} dx = 2\pi a \int_{-a}^{a} dx = 2\pi a x \Big|_{-a}^{a} = 4\pi a^2$$

v₁ 8

1.5 Momenti e centro di massa

Si dice che una massa m situata nella posizione x dell'asse x ha un momento xm rispetto al punto x = 0.

Per un sistema di masse m_1 in (x_1, y_1) , m_2 in (x_2, y_2) ,..., m_n in (x_n, y_n) il **momento rispetto** all'asse y (x = 0) è definito da:

$$M_{x=0} = x_1 m_1 + x_2 m_2 + x_3 m_3 + \ldots + x_n m_n = \sum_{k=1}^{n} x_k m_k$$

e il **momento rispetto** all'asse x (y = 0) è definito da:

$$M_{y=0} = y_1 m_1 + y_2 m_2 + y_3 m_3 + \ldots + y_n m_n = \sum_{k=1}^n y_k m_k$$
.

Il **centro di massa** (baricentro) è il punto (\bar{x}, \bar{y}) le cui coordinate sono definite da:

$$\bar{x} = \frac{M_{x=0}}{m} = \frac{\sum_{k=1}^{n} x_k m_k}{\sum_{k=1}^{n} m_k}, \qquad \bar{y} = \frac{M_{y=0}}{m} = \frac{\sum_{k=1}^{n} y_k m_k}{\sum_{k=1}^{n} m_k}.$$

Nel caso di distribuzioni di massa continue, le somme diventano degli integrali opportuni.

Baricentro di una figura piana

Se consideriamo la regione R delimitata da y = f(x), y = 0, x = a e x = b $(f(x) > 0 \ \forall x \in]a,b[)$ come figura piana materiale, con densità costante (cioè la massa dell'unità di area e costante in tutti i punti della figura) allora

$$(\bar{x}, \bar{y}) = \left(\frac{M_{x=0}}{A}, \frac{M_{y=0}}{A}\right)$$
 dove

$$A = \int_{a}^{b} f(x)dx, \ M_{x=0} = \int_{a}^{b} x f(x)dx, M_{y=0} = \frac{1}{2} \int_{a}^{b} (f(x))^{2} dx.$$

• Determinare il baricentro del semidisco, $-r \le x \le r$, $0 \le y \le \sqrt{r^2 - x^2}$. Per simmetria la coordinata x del baricentro è $\bar{x} = 0$.

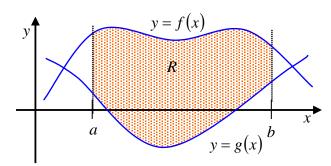
Poiché
$$A = \frac{1}{2}\pi r^2$$
, abbiamo

$$\overline{y} = \frac{M_{y=0}}{A} = \frac{2}{\pi r^2} \frac{1}{2} \int_{-r}^{r} (r^2 - x^2) dx = \frac{2}{\pi r^2} \frac{2r^3}{3} = \frac{4r}{3\pi}.$$

Perciò il baricentro del semidisco è $\left(0, \frac{4r}{3\pi}\right)$.

9

Oss: le coordinate del baricentro G di una figura piana R delimitata da due funzioni, sono date da:



$$x_G = \frac{1}{A} \int_a^b x [f(x) - g(x)] dx,$$

$$y_G = \frac{1}{2A} \int_a^b [f(x) + g(x)] \cdot [f(x) - g(x)] dx$$
 dove $A = \int_a^b [f(x) - g(x)] dx$

Baricentro di una curva piana

Sia data una curva materiale piana di equazione y = f(x), $a \le x \le b$. Supponiamo che la densità della curva sia costante (cioè la massa dell'unità di lunghezza di questa curva sia uguale in tutti i punti . Se la funzione f è continua, come pure la sua derivata, allora

il baricentro della curva è
$$(\bar{x}, \bar{y}) = \left(\frac{M_{x=0}}{s}, \frac{M_{y=0}}{s}\right) \quad \text{dove}$$

$$s = \int_{x=a}^{x=b} ds = \int_{a}^{b} \sqrt{1 + (f'(x))^2} \, dx, \quad M_{x=0} = \int_{x=a}^{x=b} x ds = \int_{a}^{b} x \sqrt{1 + (f'(x))^2} \, dx,$$

$$M_{y=0} = \int_{x=a}^{x=b} f(x) ds = \int_{a}^{b} f(x) \sqrt{1 + (f'(x))^2} \, dx.$$

• Determinare il baricentro della semicirconferenza di equazione $y = \sqrt{r^2 - x^2}$, $-r \le x \le r$. Per simmetria la coordinata x del baricentro è $\bar{x} = 0$.

Poiché
$$s = \frac{1}{2} 2\pi r = \pi r$$
, abbiamo

$$\overline{y} = \frac{1}{\pi r} \int_{-r}^{r} \sqrt{r^2 - x^2} \sqrt{1 + \left(\frac{-x}{\sqrt{r^2 - x^2}}\right)^2} dx = \frac{1}{\pi r} \int_{-r}^{r} \sqrt{r^2 - x^2} \frac{r}{\sqrt{r^2 - x^2}} dx = \frac{1}{\pi} \int_{-r}^{r} dx = \frac{2r}{\pi}.$$

Perciò il baricentro della semicirconferenza è $\left(0, \frac{2r}{\pi}\right)$.

10

Il teorema di Pappo

Il volume e l'area di un solido di rotazione possono essere calcolati con l'ausilio del teorema di Pappo, conosciuto anche come teorema di Guldino (dal nome del matematico gesuita svizzero Paul Guldin, 1557-1643) a cui è impropriamente attribuito; esso risale infatti al celebre matematico greco Pappo di Alessandria vissuto nel III secolo d.C..

Il teorema di Pappo afferma:

- (a) Il volume del solido generato dalla rotazione di una figura piana R intorno a una retta ad essa complanare e che non l'attraversa, è dato dal prodotto dell'area di tale figura per la lunghezza della circonferenza descritta dal suo baricentro.
- (b) L'area della superficie generata dalla rotazione di un arco di curva piana C intorno a una retta ad essa complanare e che non l'attraversa, è dato dal prodotto della lunghezza dell'arco di tale curva per la lunghezza della circonferenza descritta dal suo baricentro.
- Facendo ruotare un disco di raggio r attorno ad una retta distante d dal centro del disco (d > r), si genera un toro (ciambella) di volume

$$V = \pi r^2 \cdot 2\pi d = 2\pi^2 r^2 d$$

poiché il baricentro del disco è ovviamente il centro del disco.

L'area della superficie del toro è

V1

$$A = 2\pi r \cdot 2\pi d = 4\pi^2 r d.$$

