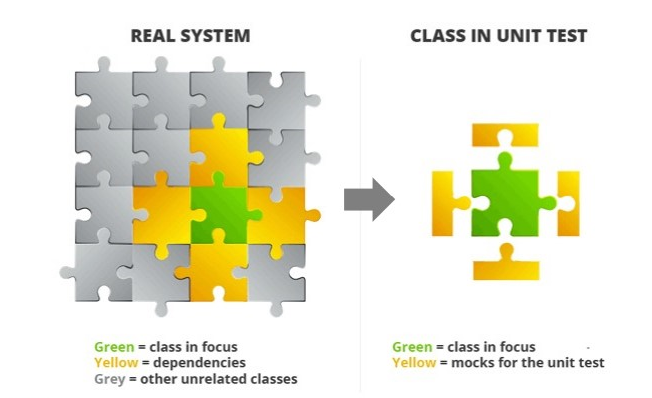
**Mocking**

Serve a simulare un comportamento di un oggetto reale, in una modalità simulata.

Ciò facilità alcuni test.

I Mock verificano il comportamento e non lo stato.



Quando usare mock:

* Quando l’oggetto reale non ha valori prevedibili
* Quando c’è uno stato complicato da riprodurre
* Quando l’utilizzo dell’oggetto rallenta l’applicazione
* Quando l’oggetto non esiste
* Quando la verifica di stato obbligherebbe l’uso dei metodi di test supplementari

Un framework per gli oggetti mock è Mokito

Immagine che contiene testo, interni, screenshot

Descrizione generata automaticamente

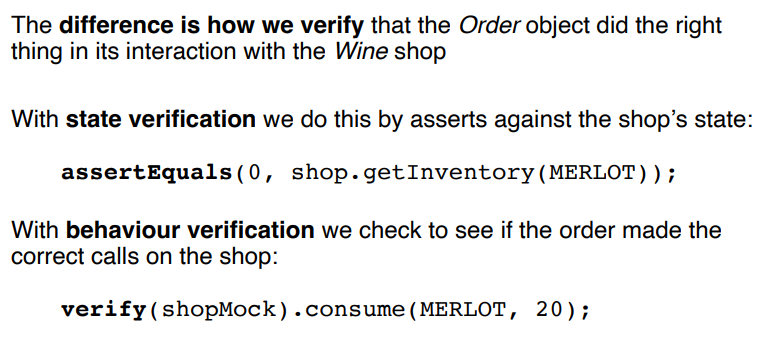
Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

La verifica su shop non ha senso farla, si fanno verifica di stato solo sull’oggetto che stiamo testando in questo caso order.

Gli altri oggetti si simula il comportamento.

I collaboratori non sono gli stessi di quelli reali perché sono mock, fasulli, non si ha una vera istanza dello shop.



Verifica comportamentale:

* si imposta cosa ci si aspetta
* si richiede di verificare durante l’esecuzione

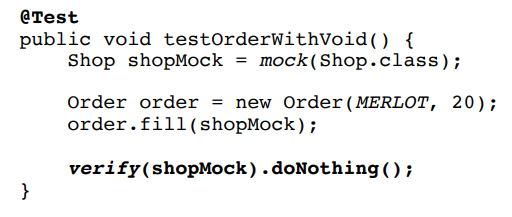
si può verficare una condizione ponendo il numero d volte che si vuole verificare

Immagine che contiene testo

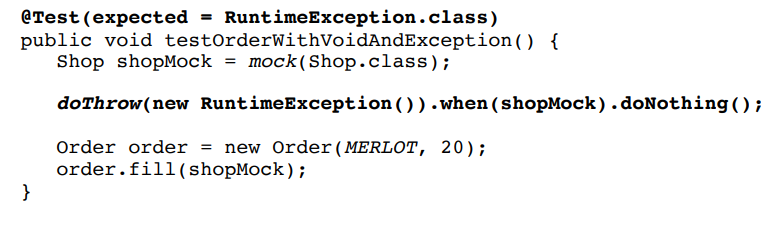
Descrizione generata automaticamente

Con timeout(time in ms) si può imporre un timeout per assicurare la verifica in un tempo determinato

Si può verificare se un metodo void è stato chiamato.



Si può lanciare un eccezione a un dato evento



Si può verificare l’ordine di esecuzione

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

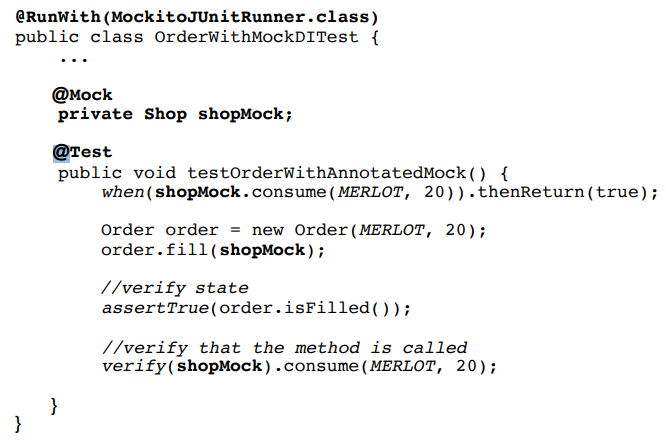
Passaggio di parametri

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Con anyTipo si dice a mokito che in quel campo accetta un qualsiasi campo del tipo specificato.

I mock possono essere creati tramite annotations

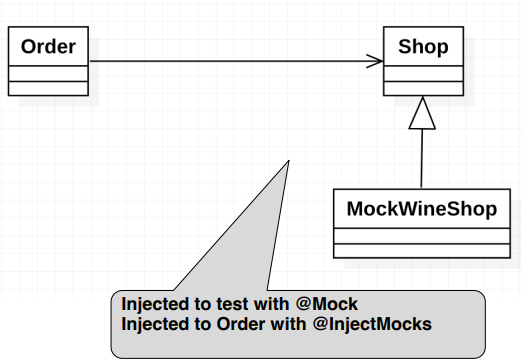


Mock injection

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Inject mocks viene iniettato lo shop specificato con @Mock



Junit 5 la classe deve essere annotata con @ExtendWith(MockitoExtension.class)

Immagine che contiene testo, interni, screenshot

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, interni, screenshot

Descrizione generata automaticamente

Spy sono copie di oggetti reali con alcune funzionalità mock

