



CHECKPOINT I - FRONT END II

Olá Houser, tudo bem com você?

Esta atividade tem como objetivo servir como primeiro instrumento avaliativo da disciplina. Se atente às instruções e boa avaliação. O entregável será uma página em HTML5, CSS3 e Javascript seguindo os conteúdos ministrados até aqui.

Instruções e requisitos do entregável

- **1.** O tema da aplicação é de sua preferência. Pode ser sobre carros, animes, cidades, etc.
- **2.** A aplicação deve ser responsiva.
- **3.** A aplicação consiste em um formulário que, ao ser preenchido, cria cards com as informações preenchidas.
- 4. Sobre o formulário:
 - a. O formulário deve ter pelo menos 4 campos: Título, Descrição e URL da imagem e um botão de submit.
 - **b.** Após o preenchimento, ao clicar no botão de submit, as informações devem ser adicionadas à lista de cards na página.

→ Dica

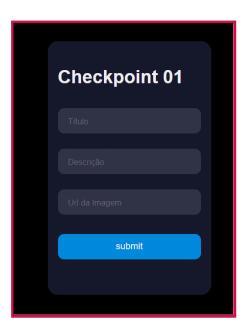
 Você pode acrescentar outros campos ao formulário para deixar a aplicação mais completa.

5. Sobre os Cards:

- **a.** Os cards devem ter uma imagem e constar todas as informações previamente preenchidas no formulário.
- **b.** O comportamento se dará de forma que as informações preenchidas sejam exibidas na seção de cards.

Exemplos conceituais

1. Exemplo de Formulário



2. Exemplo de Card



SOBRE A ENTREGA

- **1.** Trabalho realizado em duplas ou trios (2 ou 3 pessoas)
- 2. Prazo para o envio:
 - **a.** Turma 01 FullTime: Dia 31/05/2022 até às 23h59.
 - **b.** Turmas Noturnas: Dia 14/06/2022 até às 23h59.
- **3.** Devem ser entregues os arquivos HTML5, CSS3 e Javascript do projeto via formulário.
 - **a.** Você deverá enviar o link do repositório para este formulário:

https://forms.gle/Wau63aDY5M5VQd4o8