**ProjetoNode2**

1 – Verificar se o Node.js está baixado na máquina.

2 – Criar um projeto Node.js

3 – Crie o servidor e valise se está funcionando.

4 – Crie o primeiro arquivo ejs e printe na tela (com a navbar e tals)

5 – Crie as partials.

6 – Faça a conexão com o banco de dados.

7 – Crie as tabelas do banco de dados sem os relacionamentos.

8 – Crie os relacionamentos **(Sempre nessa ordem)**

9 – Crie a rota de criação de categoria e sua tela.

10 – Salve as informações no Banco de dados.

11 – Crie a rota que listará as categorias e envie os dados

12 – Atualize o navbar

13 – Crie a rota que irá deletar a categoria (Validar se o ID é um valor válido e se é um número)

14 – Crie a rota que irá editar a categoria e a sua tela

15 – Crie a rota que irá alterar a categoria

------------------------------- PARTE 2 ----------------------------------

16 – Crie a rota de criação de Artigo e sua tela.

17 – Salve as informações no BD

18 – Crie a rota que listará os artigos e a sua tela

19 – Atualize o navbar incluindo os artigos

20 – Crie a rota que irá deletar os artigos

21 – Crie a rota que irá editar o artigo e a sua tela.

22 – Crie a rota que irá alterar o artigo.

------------------------------- PARTE 3 ----------------------------------

23 - Altere a rota inicial para listar os artigos

24 - Crie a rota para poder ler os artigos: **/:slug** e linke com o botão "Ler artigo" da página inicial.

25 - Crie um novo navbar chamado homenavbar

26 - Liste as categorias no homenavbar (Do mais novo para o mais antigo)

27 - Crie uma terceira rota que listará os artigos relacionados com a categoria na página inicial (index): **/category/:slug**

--28 - Ajuste o navbar da página de leitura de artigos para ficar igual a página inicial.

------------------------------- PARTE 4 ----------------------------------

29 – Crie a rota de paginação de artigos em articlesController: /articles/page/:num

30 – Crie a tela de paginação de artigo (praticamente igual ao index.ejs)

31 – Crie os links de «Anterior e Próximo»

- Se o número da página for maior que 2, então eu pego o número da página e subtraio por 1

- Se o número da página for igual 2, então eu apenas redireciono para a página inicial.

- Se a variável next == true, então eu mostro o link próximo»

------------------------------- PARTE 5 (Sistema de login) ----------------------------------

1 – Crie a pasta de controller de usuários.

2 – Crie o Model com os campos e-mail e password

3 – Crie a rota de criação de usuário: **/admin/users/create** e o seu formulário

4 – Crie a rota que criará o usuário no banco de dados **/users/create**

5 – Use o bcryptjs e não permita e-mails duplicados

====== NGROK =======

ngrok http 4000 -- vai botar a aplicação no ar.

taskkill /IM ngrok.exe /F -- vai matar todas as sessões

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Informações de Banco***   * Este projeto terá 2 models, que será **Article** e **Category**. * ***Article***   + title   + slug   + body * ***Category***   + title   + slug   Diagrama  Descrição gerada automaticamente | |  |
|  | * ***Informações de Rotas*** * *Category*   + Rota para criar categoria: **/admin/categories/new**   + Rota que categoria será salva: **/categories/save**   + Rota que listará as categorias: **/admin/categories**   + Rota que irá deletar a categoria: **/categories/delete**   + Rota para editar categoria: **/admin/categories/edit/:id**   + Rota para atualizar a categoria: **/categories/update** | |

|  |
| --- |
| * ***Informações de Rotas*** * *Article*   + Rota para criar artigo: **/admin/articles/new**   + Rota que o artigo será salvo: **/articles/save**   + Rota que listará os artigos: **/admin/articles**   + Rota que irá deletar a categoria: **/articles/delete**   + Rota para editar categoria: **/admin/articles/edit/:id**   + Rota para atualizar o artigo: **/articles/update** |

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente



