

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт Информационных технологий

Кафедра Математического обеспечения и стандартизации информационных технологий

«Списки в Python: Подробное руководство»

Студент группы ИКБО-68-23

Никонов Никита Григорьевич

Оглавление

«Списки в Python: Подробное руководство»	<i>1</i>
Списки в Python: Подробное руководство	3
История создания списков в Python	3
Почему списки, а не массивы?	3
1. Динамическая природа списка:	
2. Преимущества списков перед массивами:	
3. Массивы в других языках:	4
Зачем выбрать список в Python?	4
1. Основы работы со списками	5
1.1. Создание списка	
1.2. Индексация и срезы	
2. Операции с элементами списка	
2.1. Добавление элементов	
2.2. Удаление элементов	
2.3. Поиск элементов	
2.4. Сортировка и изменение порядка	
3. Копирование списка	
3.1. Поверхностная копия	
3.2. Копирование с помощью среза	
4. Другие полезные операции	7
5. Вложенные списки	
6. Итерации и сложные операции	<i>1</i>
Вывод	8

Списки в Python: Подробное руководство

Список в Python — это одна из самых мощных и универсальных структур данных. Он представляет собой изменяемую последовательность элементов, которая может содержать объекты любого типа, включая другие списки. Списки позволяют хранить элементы в упорядоченном виде, и их размер может изменяться в процессе работы программы.

История создания списков в Python

Руthon был создан **Гвидо ван Россумом** в конце 1980-х годов в Нидерландах, а первая версия Руthon была выпущена в 1991 году. Вдохновением для создания языка послужили такие языки, как **ABC**, **C** и **Modula-3**, но также и широкий спектр других языков программирования.

Когда ван Россум разрабатывал Python, он хотел, чтобы этот язык был простым в использовании, но в то же время мощным и гибким. Это желание привело его к решению предоставить разработчикам инструменты для удобной работы с коллекциями данных.

Почему списки, а не массивы?

Основной особенностью списков в Python является то, что они — динамические массивы (или динамические списки), в отличие от статических массивов, которые есть в других языках программирования, таких как C, C++, Java и других.

1. Динамическая природа списка:

- В отличие от массивов в языках, таких как C, которые имеют фиксированный размер, списки в Python могут изменять свой размер в процессе работы программы.
- Когда в список добавляется элемент, Python автоматически перераспределяет память и при необходимости увеличивает размер массива, не требуя от программиста явного управления этим процессом.
- о Это делает списки гораздо более удобными и гибкими, особенно при работе с изменяющимся набором данных.

2. Преимущества списков перед массивами:

о **Проще в использовании**: в Python список можно создать, просто перечислив элементы в квадратных скобках, без необходимости указывать его размер. Например:

```
Копировать код fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
```

о **Гибкость типов данных**: элементы списка могут быть разных типов, включая другие списки, что делает их идеальными для хранения сложных и гибких структур данных.

```
Копировать код
mixed = [1, "apple", True, [1, 2, 3]]
```

 Методы для работы с данными: списки в Python поддерживают широкий набор методов для добавления, удаления и модификации элементов, что делает их удобными для работы в повседневной разработке.

3. Массивы в других языках:

- о В языках, таких как С или Java, массивы имеют фиксированный размер, что требует явного управления памятью и размера массива. Это может быть удобным в ситуациях, где размер данных заранее известен, но может быть неудобным при работе с переменными размерами данных.
- В Python массивы существуют (например, с помощью библиотеки array), но они не являются основным инструментом для работы с коллекциями данных, поскольку списки уже выполняют эту роль, предлагая более широкую функциональность.

Зачем выбрать список в Python?

Списки были выбраны в Python как основной способ хранения коллекций данных по нескольким ключевым причинам:

- 1. **Простота и удобство использования**: Списки предоставляют пользователям удобный и интуитивно понятный интерфейс для работы с данными.
- 2. Гибкость: Списки могут содержать элементы любых типов, что делает их универсальными.
- 3. **Динамичность**: Python сам управляет памятью, что освобождает программиста от необходимости вручную управлять размерами коллекций.

1. Основы работы со списками

1.1. Создание списка

Списки могут содержать элементы различных типов данных. Вот несколько примеров:

```
# Список чисел
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]

# Список строк
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]

# Список с разными типами данных
mixed = [1, "apple", True, 3.14]

# Пустой список
empty list = []
```

1.2. Индексация и срезы

Элементы списка могут быть доступны через индекс. Индексация начинается с 0. Списки также поддерживают срезы:

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
print(fruits[0]) # 'apple'
print(fruits[1]) # 'banana'
print(fruits[-1]) # 'cherry' (отрицательные индексы начинаются с конца)
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
print(numbers[1:4]) # [2, 3, 4]
```

2. Операции с элементами списка

2.1. Добавление элементов

Для добавления элементов в список можно использовать методы:

• append (x) — добавляет элемент в конец списка:

```
fruits.append("cherry")
print(fruits) # ['apple', 'banana', 'cherry']
```

• insert(i, x) — вставляет элемент на позицию i:

```
fruits.insert(1, "banana")
print(fruits) # ['apple', 'banana', 'cherry']
```

• extend(iterable) — добавляет элементы из другого списка:

```
fruits.extend(["orange", "kiwi"])
print(fruits) # ['apple', 'banana', 'cherry', 'orange', 'kiwi']
```

2.2. Удаление элементов

Для удаления элементов из списка есть несколько методов:

• remove (x) — удаляет первый элемент, равный x:

```
fruits.remove("banana")
print(fruits) # ['apple', 'cherry']
```

• рор (i) — удаляет элемент на позиции i и возвращает его:

```
last = fruits.pop()
print(last) # 'cherry'
```

• clear() — удаляет все элементы:

```
fruits.clear()
print(fruits) # []
```

2.3. Поиск элементов

• index(x) — возвращает индекс первого элемента, равного x:

```
print(fruits.index("banana")) # 1
```

• count (x) — возвращает количество элементов, равных x:

```
print(numbers.count(2)) # 3
```

2.4. Сортировка и изменение порядка

Списки поддерживают методы сортировки и изменения порядка элементов:

• sort() — сортирует список:

```
numbers.sort()
print(numbers) # [1, 2, 5, 9]
```

• reverse() — переворачивает список:

```
numbers.reverse()
print(numbers) # [9, 5, 2, 1]
```

3. Копирование списка

3.1. Поверхностная копия

Метод сору () создает поверхностную копию списка:

```
copy list = original.copy()
```

3.2. Копирование с помощью среза

```
copy list = original[:]
```

4. Другие полезные операции

• Проверка наличия элемента с помощью оператора in:

```
print("banana" in fruits) # True
```

• Перебор элементов с помощью цикла for:

```
for fruit in fruits:
    print(fruit)
```

• Генераторы списков для создания новых списков:

```
squares = [x**2 \text{ for } x \text{ in range}(5)]
print(squares) # [0, 1, 4, 9, 16]
```

5. Вложенные списки

Списки могут содержать другие списки, что делает их отличным выбором для представления многомерных данных (например, матриц):

```
matrix = [
    [1, 2, 3],
    [4, 5, 6],
    [7, 8, 9]
]
print(matrix[0][1]) # 2
```

6. Итерации и сложные операции

Списки поддерживают различные способы итерации. Например, с помощью функций мар () и filter () можно легко применить операции ко всем элементам:

• тар () применяет функцию ко всем элементам:

```
squared = list(map(lambda x: x**2, numbers)) print(squared) # [1, 4, 9, 16]
```

• filter() фильтрует элементы по условию:

```
even_numbers = list(filter(lambda x: x % 2 == 0, numbers)) print(even numbers) # [2, 4]
```

Вывод

Списки в Python — это гибкий и мощный инструмент для работы с данными. Они позволяют эффективно организовывать, изменять и обрабатывать данные с помощью множества встроенных методов. Списки являются основным типом данных для работы с коллекциями элементов в Python благодаря своей универсальности и динамичности, что делает их идеальными для большинства задач программирования.