

# INTRODUÇÃO À PLATAFORMA ANDROID

# APRESENTANDO O ANDROID

---



# Apresentando o Android

---

**Projeto de uma Startup com o nome Android**

O objetivo era criar uma plataforma mobile aberta.

**Fundada por Andy Rubin, fundador da Danger**

Ex-engenheiro da Apple.

Sua empresa criou o Hiptop que depois foi rebatizado como Sidekick.

# Apresentando o Android



Modelo Sidekick

**Características:** teclado landscape, sistema focado em navegação, email e mensagens.

Chamou atenção do Larry Page e Sergey Brin do Google.

# Apresentando o Android

Comprada pelo google em julho de 2005

Seu Objetivo era transformar o Google em padrão nos dispositivos móveis

## Características:

Plataforma de código aberto.

Sistema Operacional derivado do Linux.

Sistema de distribuição simples, via APK.

Suporte embutido a internacionalização.

Interações através de toque, foco na manipulação direta.

Biblioteca de interface gráfica rica e abrangente.

Supporte integrado a conectividade, mensageira e media.

# ENTRANDO NO MERCADO E CRESCENDO

---



# Entrando no Mercado e Crescendo

---

Revelado ao mercado em 2007 junto com a fundação do OHA (Open Headset Alliance).

Código aberto através do AOSP (Android Open Source Project).

T-Mobile G1 - Primeiro Dispositivo Android

Lançado no final de 2008

Fabricado pela HTC



# Entrando no Mercado e Crescendo

## Características:

Tela sensível ao  
toque.

Teclado QWERTY

Wi-Fi e 3G

Google Maps

Android Market

Após a versão 1.5 passou a ser adotado por outros fabricantes



# EVOLUÇÃO DO ANDROID

---



# Versões

---

A partir da versão 1.5 (Cupcake) começou a adotar nomes de doces.

**Curiosidade:** Os nomes dos doces seguem em ordem alfabética!



# Principais Versões

## Donut (1.6)



Primeira versão amplamente adotada por fabricantes de dispositivos

## Gingerbread (2.3)



Versão mais popular da fase de expansão do Android

Trouxe a grande maioria dos recursos do iPhone possibilitando aparelhos com formato e funções muito semelhantes.

# Principais Versões

## Honeycomb(3.0)



Primeira versão com suporte a Tablets;

Introduziu uma série de novos recursos para desenvolvimento de interfaces

## KitKat (4.4)



Grande maturação da plataforma Android;

Introdução da Google Play Store.

# Principais Versões

---

## Lollipop (5.0)



Introduziu o Material Design.

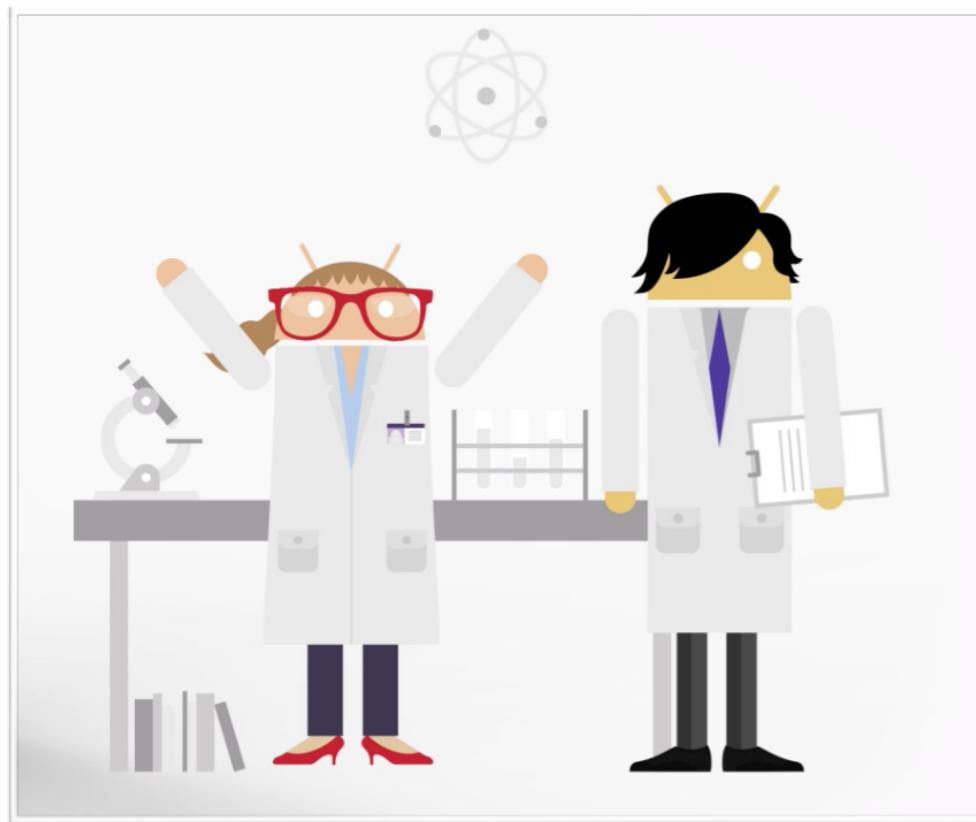
## Marshmallow (6.0)



Evolui a segurança da plataforma;

Inclui suporte para recursos modernos como sensores biométricos.

# Histórico de versões



É possível visualizar o histórico de versões em:

<https://www.android.com/history/>

# Fragmentação

---

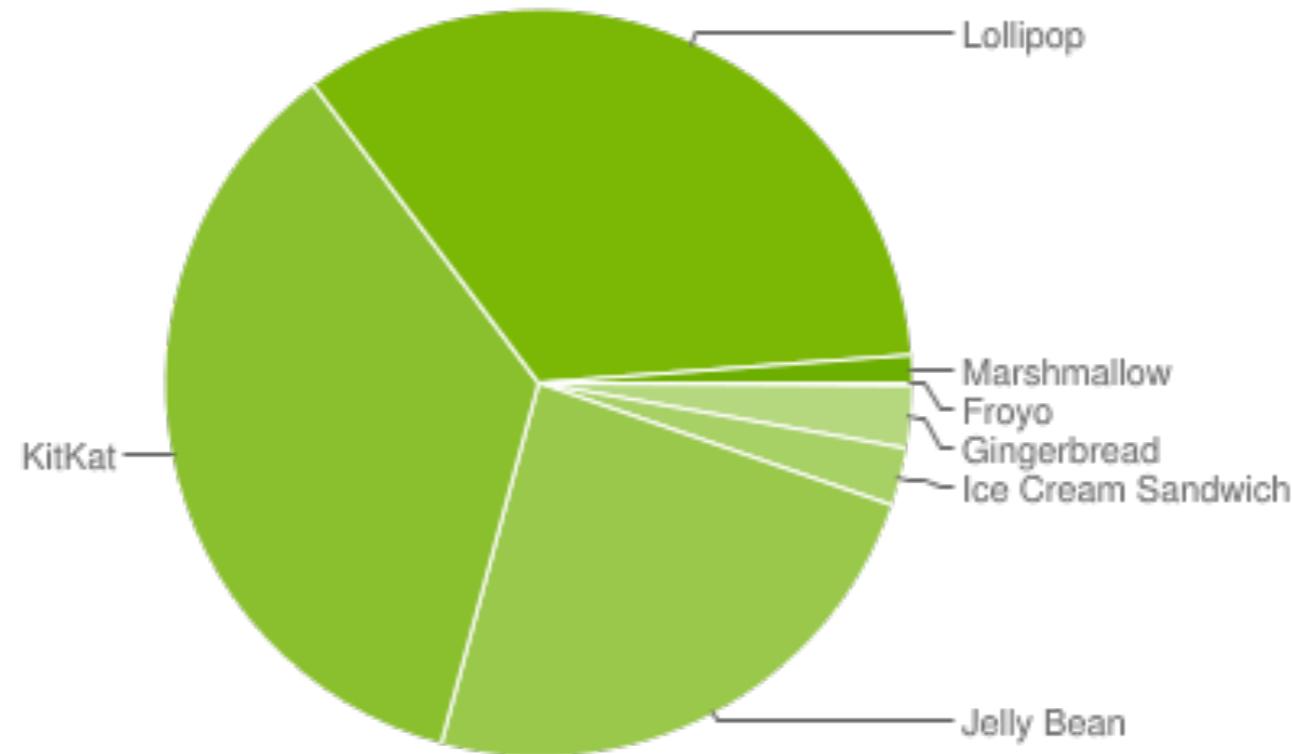
Por ser uma plataforma aberta, o Android sofre um problema sério de Fragmentação.

Quando uma nova versão é lançada, é responsabilidade dos fabricantes lançar as atualizações para seus dispositivos.

A fragmentação deve ser levada em consideração pelos desenvolvedores.



# Fragmentação



A fragmentação atual pode ser considerada em:

<http://developer.android.com/about/dashboards/index.html>

# ANDROID HOJE

---



# Android hoje

---

Suportado em diversos tipos de dispositivos

Smartphones



Tablets



Wearables (relógios)



Televisões

Android Auto

# Android hoje

---

Detém aproximadamente 82% do Market Share de Smartphones;

Adoção crescente no mercado corporativo.

Um ótimo ponto de partida para desenvolvedores mobile! 