

Exercícios de Programação Orientada a Objetos - JAVA

Prof.: Rone Ilídio / Thiago Oliveira

1) Todas as alternativas estão corretas, EXCETO:

- a) A abstração está relacionada aos objetivos da definição de um Tipo Abstrato de Dados, podendo haver duas definições diferentes para um TAD Programador em duas situações diferentes.
- b) A orientação a objetos é uma técnica de organização de *software* que privilegia extensibilidade e reusabilidade.
- c) A orientação a objetos não pode ser considerada uma técnica que aumenta a qualidade de software e diminui os custos de manutenção.**
- d) Fatores externos de qualidade de software são primordiais, mas só podem ser alcançados por meio de fatores internos, como modularidade e orientação por objetos.

2) Marque a alternativa correta em relação a Tipo Abstrato de Dados.

- a) Classe de estrutura de dados descrita por uma interface externa pela lista de serviços disponíveis.
- b) Módulos e pacotes são construídos com base em abstrações de dados (classes);**
- c) Tipos abstratos de dados são focados especificamente na Estrutura de dados, sem considerar as funções.
- d) O comportamento dos objetos é definido depois da definição do seu tipo abstrato.

3) É incorreto dizer que:

- a) Projeto OO é o método que produz arquiteturas de *software* baseadas nos **objetos** que o sistema manipula.
- b) Olhar primeiro para o dado é uma regra que dificulta a reusabilidade.**
- c) A descrição de objetos deve ser: completa, precisa, não ambígua e independente de representação física.
- d) Programação OO é a construção de sistemas de *software* como uma coleção estruturada de implementações de tipos abstratos de dados.

4) Em relação a classes e objetos:

- a) Um atributo é uma propriedade de uma classe que descreve um conjunto de valores que as instâncias da classe, objetos, podem atribuir.**
- b) Objetos formam o núcleo de um programa OO e classes provêm o comportamento, devendo ser criadas apropriadamente.
- c) Uma classe deve ter pelo menos uma operação ou um atributo.
- d) Um **atributo estático** possui um valor único para cada objeto, instância da classe.

5) Classes isoladas não compõem um Sistema OO. É incorreto afirmar que:

- a) Uma classe que possui uma ou mais operações que não possui um método que a implemente na classe é dita **classe abstrata**.
- b) A classe abstrata (superclasse) herda os atributos, operações e relacionamentos da subclasse, podendo reimplementar alguma parte da interface em comum.**
- c) Numa composição, ao contrário da agregação, a **parte** depende do **todo** para existir.
- d) Associações **reflexivas** são associações de uma classe com ela própria e não uma associação do objeto com ele mesmo.