

Rockchip Development Guide 3A ISP30

文件标识: RK-KF-GX-612

发布版本: V1.0.0

日期: 2022-1-5

文件密级: ☐绝密 ☐秘密 ☐内部资料 ☒公开

免责声明

本文档按“现状”提供, 瑞芯微电子股份有限公司(“本公司”, 下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因, 本文档将可能在未经任何通知的情况下, 不定期进行更新或修改。

商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标, 归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标, 由其各自拥有者所有。

版权所有 © 2020 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴, 非经本公司书面许可, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

前言

概述

本文旨在描述RkAiq (Rk Auto Image Quality) 模块的作用, 整体工作流程, 及相关的API接口。主要给使用RkAiq模块进行ISP功能开发的工程师提供帮助。

产品版本`

芯片名称	内核版本
RK3588	Linux 5.10

读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

ISP模块软件开发工程师

系统集成软件开发工程师

各芯片系统支持状态

芯片名称	BuildRoot	Debian	Yocto	Android
RK3588	Y	N	N	Y

修订记录

版本号	作者	修改日期	修改说明
v1.0.0		2022-1-5	ISP3A 开发指南初版

目录

Rockchip Developement Guide 3A ISP30

1 概述

2 开发者指南

2.1 AE 算法注册

- rk_aiq_uapi2_customAE_register
- rk_aiq_uapi2_customAE_enable
- rk_aiq_uapi2_customAE_unRegister
- 回调函数
 - custom_ae_init
 - custom_ae_run
 - custom_ae_ctrl
 - custom_ae_exit

输入数据参数

输出算法结果参数

2.2 AWB 算法注册

2.2.1 API

- rk_aiq_uapi_customAWB_register
- rk_aiq_uapi_customAWB_enable
- rk_aiq_uapi_customAWB_unRegister

2.2.2 数据类型

- 向 ISP 库注册的回调函数
 - rk_aiq_customeAwb_cbs_t

统计信息

- rk_aiq_customAwb_stats_t

运算结果

- rk_aiq_customeAwb_results_t
- rk_aiq_wb_gain_t
- rk_aiq_customAwb_hw_cfg_t
- rk_aiq_awb_uv_range_para_t
- rk_aiq_rgb2xy_para_t
- rk_aiq_awb_xy_range_para_t
- rk_aiq_awb_rt3dyuv_range_para_t
- rk_aiq_awb_exc_range_v201_t

2.3 开发用户AF算法

- 2.3.1 AF统计模块
- 2.3.2 AF统计窗口配置
- 2.3.3 Gamma
- 2.3.4 Focus Filter
- 2.3.5 Luma/Highlight
- 2.3.6 Luma Depend Gain
- 2.3.7 Fv threshold
- 2.3.8 Fv Calc
- 2.3.9 Fv Output
- 2.3.10 最终FV值的计算
- 2.3.11 AF统计的配置
- 2.3.12 AF统计值的获取
- 2.3.13 滤波器设计工具的使用
- 2.4 参考代码样例

1 概述

2 开发者指南

2.1 AE 算法注册

AE算法注册流程涉及算法注册、算法使能、算法注销，注册调用rk_aiq_uapi_customAE_register接口，使能调用rk_aiq_uapi_customAE_enable接口， 注销调用rk_aiq_uapi_customAE_unregister接口

rk_aiq_uapi2_customAE_register

【描述】
注册AE算法库

【语法】

```
XCamReturn
rk_aiq_uapi2_customAE_register(const rk_aiq_sys_ctx_t* ctx,
rk_aiq_customeAe_cbs_t* cbs)
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ctx	AIQ上下文指针，可兼容单摄及环视应用	输入
cbs	回调函数指针	

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败，详见错误码表

rk_aiq_uapi2_customAE_enable

【描述】

注册AE算法库

【语法】

```
XCamReturn  
rk_aiq_uapi2_customAE_enable(const rk_aiq_sys_ctx_t* ctx, bool enable);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ctx	AIQ上下文指针，可兼容单摄及环视应用	输入
enable	AE算法使能位	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败，详见错误码表

rk_aiq_uapi2_customAE_unregister

【描述】

注册AE算法库

【语法】

```
XCamReturn  
rk_aiq_uapi2_customAE_unregister(const rk_aiq_sys_ctx_t* ctx);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ctx	AIQ上下文指针，可兼容单摄及环视应用	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败，详见错误码表

回调函数

用户需要在自开发定制的AE库中实现以下回调函数：

```
rk_aiq_customeAe_cbs_t cbs = {
.pfn_ae_init = custom_ae_init,
.pfn_ae_run = custom_ae_run,
.pfn_ae_ctrl = custom_ae_ctrl,
.pfn_ae_exit = custom_ae_exit,
};
```

成员名称	描述
pfn_ae_init	初始化AE的回调函数指针
pfn_ae_run	运行AE的回调函数指针
pfn_ae_ctrl	控制AE内部状态的回调函数指针【该参数暂时无效】
pfn_ae_exit	销毁AE的回调函数指针

custom_ae_init

【描述】
初始化AE算法库

【语法】

```
int32_t custom_ae_init(void* ctx);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ctx	AIQ上下文指针，可兼容单摄及环视应用	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败，详见错误码表

custom_ae_run

【描述】
运行AE算法库，计算得到sensor的曝光时间和增益、ISP的数字增益，及更新硬件配置参数

【语法】

```
int32_t custom_ae_run(void* ctx, const rk_aiq_customAe_stats_t* pstAeInfo,
                      rk_aiq_customeAe_results_t* pstAeResult);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ctx	AIQ上下文指针，可兼容单摄及环视应用	输入
pstAeInfo	输入数据参数指针，包含AE硬件统计信息及其同步的曝光信息	输入
pstAeResult	输出算法结果指针，包含sensor的曝光结果参数，及更新硬件配置参数	输出

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败，详见错误码表

custom_ae_ctrl

【描述】

改变算法库内部状态，暂无法使用

【语法】

```
int32_t custom_ae_ctrl(void* ctx, uint32_t u32Cmd, void *pvalue);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ctx	AIQ上下文指针，可兼容单摄及环视应用	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败，详见错误码表

custom_ae_exit

【描述】

注销AE算法库

【语法】

```
int32_t custom_ae_exit(void* ctx);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ctx	AIQ上下文指针，可兼容单摄及环视应用	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败，详见错误码表

输入数据参数

【定义】

```
#define RK_AIQ_MAX_HDR_FRAME (3)
typedef struct rk_aiq_customAe_stats_s
{
    //hw stats
    Aec_Stat_Res_t rawae_stat[RK_AIQ_MAX_HDR_FRAME]; // before awb gain
    Aec_Stat_Res_t extra; // after awb gain, lsc, TMO

    //exposure
    RkAiqExpParamComb_t linear_exp;
    RkAiqExpParamComb_t hdr_exp[RK_AIQ_MAX_HDR_FRAME];

    struct rk_aiq_customAe_stats_s* next; // for surround view(multiple cams)
} rk_aiq_customAe_stats_t;
```

【成员】

成员名称	描述
rawae_stat[RK_AIQ_MAX_HDR_FRAME]	基于raw图的前置硬件统计信息，最多支持3帧raw图统计。线性曝光模式下，仅rawae_stat[0]有效；Hdr曝光模式下，rawae_stat[0-2]依次表示短、中、长帧的硬件统计信息
extra	基于raw图的后置硬件统计信息，Hdr模式下：代表合成帧硬件统计信息
linear_exp	线性模式下的曝光参数，与硬件统计信息同步
hdr_exp[RK_AIQ_MAX_HDR_FRAME]	Hdr模式下的曝光参数，与硬件统计信息同步，其中0~2分别表示短、中、长帧的曝光参数
next	仅环视多摄应用下有效，该指针指向下一个camera的输入数据参数，各camera对应的输入参数成员内容相同；非环视多摄应用，该指针为空

【说明】

- 输入数据参数分为两类参数，分别是图像的硬件统计信息与图像所对应的曝光参数
- 输入数据参数可兼容单摄及环视多摄应用，通过next指针获取多个camera的输入数据参数
- 图像的硬件统计信息数据类型为Aec_Stat_Res_t，曝光信息数据类型为RkAiqExpParamComb_t，数据类型说明详见《Rockchip_Development_Guide_ISP30》文档
- RK_AIQ_MAX_HDR_FRAME表示RK至多支持3帧HDR

输出算法结果参数

【定义】

```
#define RK_AIQ_MAX_HDR_FRAME (3)
typedef struct rk_aiq_customeAe_results_singel_s
{
    //exposure result (including:reg value & real value)
    RkAiqExpParamComb_t linear_exp;
    RkAiqExpParamComb_t hdr_exp[RK_AIQ_MAX_HDR_FRAME];

    //hw result
    struct window meas_win;
    unsigned char meas_weight[15 * 15];

    struct rk_aiq_customeAe_results_singel_s* next; // for surround
view(multiple cams)
} rk_aiq_customeAe_results_single_t;

typedef struct rk_aiq_customeAe_results_s
{
    //exposure result (including:reg value & real value)
    RkAiqExpParamComb_t linear_exp;
    RkAiqExpParamComb_t hdr_exp[RK_AIQ_MAX_HDR_FRAME];

    uint16_t line_length_pixels; //hts
    uint32_t frame_length_lines; //vts
    float pixel_clock_freq_mhz; //pclk

    //hw result
    struct window meas_win;
    unsigned char meas_weight[15 * 15];

    struct rk_aiq_customeAe_results_singel_s* next; // for surround
view(multiple cams)
} rk_aiq_customeAe_results_t;
```

【成员】

成员名称	子成员	描述
linear_exp		线性模式下的曝光参数，与硬件统计信息同步
hdr_exp[RK_AIQ_MAX_HDR_FRAME]		Hdr模式下的曝光参数，与硬件统计信息同步。其中0~2分别表示短、中、长帧的曝光参数，对于HDR2帧合成，0与1元素有效，对于HDR3帧合成，0-2皆有效
frame_length_lines		sensor的vts值，与帧率设置有关
meas_win	h_offs v_offs h_size v_size	硬件统计窗口区域参数 h/v_offs分别表示窗口左上角顶点相对于感光区域左上角顶点沿水平、竖直方向的偏移； h/v_size分别表示窗口沿水平、竖直方向的尺寸大小
meas_weight		硬件统计权重参数，包含15X15个权重参数，取值范围0~32
next		非环视应用，该指针为空； 环视应用，若多个camera需要设置相同的算法结果，该指针需为空，仅需设置rk_aiq_customeAe_results_t中的成员，而后所有camera皆使用rk_aiq_customeAe_results_t中的算法结果作为各自的最终结果； 若多个camera需要设置不同的算法结果，需由用户自行申请next指针内存，添加下一个camera的算法结果

【说明】

- 输出算法结果，可兼容单摄应用及环视多摄应用。环视多摄应用下，可兼容单一算法结果和多个算法结果。
- 曝光参数的数据类型RkAiqExpParamComb_t详细说明，可参考《Rockchip_Development_Guide_ISP30》文档
- meas_win为AE硬件统计的窗口区域参数，硬件统计（分块亮度、直方图）将基于窗口区域展开。对于HDR多帧曝光应用，默认所有帧的硬件统计窗口一致。
- meas_weight为加权直方图统计所需的权重参数，一般该参数需与分块加权亮度均值所使用的的权重（软件权重）一致
- 图像的硬件统计信息数据类型为Aec_Stat_Res_t，曝光信息数据类型为RkAiqExpParamComb_t，数据类型说明详见《Rockchip_Development_Guide_ISP30》文档

2.2 AWB 算法注册

RK AWB 算法实现了一个 rk_aiq_uapi_customAWB_register 的注册函数，用户调用注册函数以实现向 ISP 注册 Custom AWB 算法，示例和 AE 算法库注册类似，并通过 rk_aiq_uapi_customAWB_enable 去使能Custom AWB 算法。

注：为顺利开展移植工作，在移植前建议查看：

- (1) 《Rockchip_Color_Optimization_Guide》文档的以下内容，
 - (a)"2 AWB/2.1功能描述" 章节内容及AWB流程图内容
 - (b)"2 AWB/2.2关键参数/硬件的白点检测流程" 章节中图 AWB 白点检测流程图
- (2) 《Rockchip_Development_Guide_ISP30》"统计信息 / 数据类型 / rk_aiq_isp_awb_stats2_v3x_t " 章节

2.2.1 API

rk_aiq_uapi_customAWB_register

【描述】
Custom AWB 算法注册。

【语法】

```
XCamReturn
rk_aiq_uapi_customAWB_register(const rk_aiq_sys_ctx_t* ctx,
rk_aiq_customeAwb_cbs_t* cbs);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ctx	AIQ上下文指针	输入
cbs	Custom AWB 算法向 ISP 库注册的回调函数，参考后面的 rk_aiq_customeAwb_cbs_t 结构体说明	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败，详见错误码表

【注意】

- 须先调用 rk_aiq_uapi_sysctl_init 初始化AIQ上下文指针 ctx。

【需求】

- 头文件：rk_aiq_user_api_custom_awb.h
- 库文件：librkaiq.so

rk_aiq_uapi_customAWB_enable

【描述】
Custom AWB 算法使能。

【语法】

```
XCamReturn  
rk_aiq_uapi_customAWB_enable(const rk_aiq_sys_ctx_t* ctx, bool enable);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ctx	AIQ上下文指针	输入
enable	Custom AWB 使能开关 取值: true / false 默认值: false	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败, 详见错误码表

【注意】

- 须在 rk_aiq_uapi_customAWB_register 完成 Custom AWB 算法注册之后调用。

【需求】

- 头文件: rk_aiq_user_api_custom_awb.h
- 库文件: librkaiq.so

rk_aiq_uapi_customAWB_unRegister

【描述】

Custom AWB 算法注销。

【语法】

```
XCamReturn  
rk_aiq_uapi_customAWB_unRegister(const rk_aiq_sys_ctx_t* ctx);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ctx	AIQ上下文指针	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功
非0	失败, 详见错误码表

【注意】

- 须在 rk_aiq_uapi_customAWB_register 完成 Custom AWB 算法注册之后调用。

【需求】

- 头文件：rk_aiq_user_api_custom_awb.h
- 库文件：librkaiq.so

2.2.2 数据类型

向 ISP 库注册的回调函数

rk_aiq_customeAwb_cbs_t

【说明】

定义Custom AWB 算法向 ISP 库注册的回调函数。

【定义】

```
typedef struct rk_aiq_customeAwb_cbs_s
{
    int32_t (*pfn_awb_init)(void* ctx);
    int32_t (*pfn_awb_run)(void* ctx, const rk_aiq_customAwb_stats_t*
pstAwbInfo, rk_aiq_customeAwb_results_t* pstAwbResult);
    int32_t (*pfn_awb_run)(void* ctx, uint32_t u32Cmd, void *pValue);
    int32_t (*pfn_awb_exit)(void* ctx);
} rk_aiq_customeAwb_cbs_t;
```

【成员】

成员名称	描述
pfn_awb_init	初始化 第一次初始化后将被 AwbDemoPrepare 函数调用
pfn_awb_ctrl	控制 Custom AWB 内部状态的回调函数指针，暂不支持。
pfn_awb_run	运行 Custom AWB 的回调函数指针 rk_aiq_customAwb_stats_t 及 rk_aiq_customeAwb_results_t 参考后面的说明 被 AwbDemoProcessing 调用 若 pstAwbResult==nullptr 表示为初始化那一次，用于配置初始化时的 pstAwbResult，否则需实现基于统计信息 pstAwbInfo 计算 pstAwbResult 的 功能 若为环视模式时，且所有 camera 配置参数均相同，按前述实现即可；否则需 配置 pstAwbResult->next（对应于第一个camera），pstAwbResult->next- >next（对应于第二个camera），等所有camera（注：pstAwbResult 对应于第 0个camera的配置）
pfn_awb_exit	释放申请的内存等 被AwbDemoDestroyCtx调用

【注意】

- 用户需要在自开发定制的 AWB 库中实现以上回调函数。
- pfn_awb_run实现可参考third_party_awb_algo.cpp 的custom_awb_run函数中的伪代码

统计信息

rk_aiq_customAwb_stats_t

【说明】

定义Custom AWB 算法获取的白平衡硬件统计信息。

【定义】

```
typedef struct rk_aiq_customAwb_stats_s
{
    rk_aiq_awb_stat_wp_res_light_v201_t light[RK_AIQ_AWB_MAX_WHITEREGIONS_NUM];
    int WpNo2[RK_AIQ_AWB_MAX_WHITEREGIONS_NUM];
    rk_aiq_awb_stat_blk_res_v201_t blockResult[RK_AIQ_AWB_GRID_NUM_TOTAL];
    rk_aiq_awb_stat_wp_res_light_v201_t multiwindowLightResult[4];
    rk_aiq_awb_stat_wp_res_v201_t
excWpRangeResult[RK_AIQ_AWB_STAT_WP_RANGE_NUM_V201];
    unsigned int WpNoHist[RK_AIQ_AWB_WP_HIST_BIN_NUM];
} rk_aiq_customAwb_stats_t;
```

【成员】

成员名称	描述
light	主窗口下不同光源下的白点统计结果，最多RK_AIQ_AWB_MAX_WHITEREGIONS_NUM 个光源。
WpNo2	主窗口下不同光源下的xy域和uv域交集的白点个数，没有小数位。
blockResult	每个块的 RGB 累加 图像采用均匀分块方式，共15x15 (RK_AIQ_AWB_GRID_NUM_TOTAL) 块。
multiwindowLightResult	几个子窗口内不同光源下的白点统计结果（只记录前4个光源，可以用时分复用方法记录所有光源），最多4个子窗口。
excWpRangeResult	落在 excludeWpRange 区域里的点的统计结果（只会记录excludeWpRange 前四个区域），最多4个区域。
WpNoHist	白点直方图每个 bin 的白点个数，没有小数位；统计的是 XY 大框还是 XY 中框的白点由寄存器xyRangeTypeForWpHist 确定。

【注意】

- 各成员详见《Rockchip_Development_Guide_ISP30》"统计信息/数据类型" 章节rk_aiq_isp_awb_stats2_v3x_t 结构体成员的定义。

运算结果

rk_aiq_customeAwb_results_t

【说明】

定义Custom AWB 算法的配置参数及运算结果。

【定义】

```
typedef struct rk_aiq_customeAwb_results_s
{
    bool    IsConverged;
    rk_aiq_wb_gain_t awb_gain_algo;
    float awb_smooth_factor;
    rk_aiq_customAwb_hw_cfg_t  awbHwConfig;
} rk_aiq_customeAwb_results_t;
```

【成员】

成员名称	描述
IsConverged	表征当前AWBgain是否收敛; true 已收敛, false 未收敛; 默认值: false; 必须配置。
awb_gain_algo	Custom AWB 算法得出的R、Gr、Gb、B 颜色通道的增益; 默认值: {1.0, 1.0, 1.0, 1.0}, 不做白平衡校正; 必须配置。
awb_smooth_factor	提供给 CCM 和 LSC 的帧间平滑因子, 值越大当前帧的权重越小; 取值范围: [0,1]; 默认值: 0.5; 可以不配置。
awbHwConfig	Custom AWB 算法的硬件配置参数; 大部分参数和模组相关需配置正确, 其他参数均已配置了默认值, 可以不更新; 详情看后面 rk_aiq_customAwb_hw_cfg_t 结构体说明。

rk_aiq_wb_gain_t

- 详见《Rockchip_Development_Guide_ISP30》"AWB/功能级API/数据类型"章节 rk_aiq_wb_gain_t 结构体定义。

rk_aiq_customAwb_hw_cfg_t

【说明】

定义Custom AWB 算法的硬件配置参数, 包括UV、XY、YUV 域 AWB 白点统计参数, 主窗口多窗口配置, 非白点和附加白点区间配置, 统计帧选择等。

【定义】

```
typedef struct rk_aiq_customAwb_hw_cfg_s {
    bool awbEnable;
    bool lscBypEnable;
    uint8_t frameChoose;
    unsigned short windowSet[4];
    unsigned char lightNum;
    unsigned short maxR;
    unsigned short minR;
    unsigned short maxG;
    unsigned short minG;
    unsigned short maxB;
    unsigned short minB;
```

```

    unsigned short maxY;
    unsigned short minY;
    bool uvDetectionEnable;
    rk_aiq_awb_uv_range_para_t    uvRange_param[RK_AIQ_AWB_MAX_WHITEREGIONS_NUM];
    bool xyDetectionEnable;
    rk_aiq_rgb2xy_para_t          rgb2xy_param;
    rk_aiq_awb_xy_range_para_t
xyRange_param[RK_AIQ_AWB_MAX_WHITEREGIONS_NUM];
    bool threeDyuvEnable;
    unsigned short threeDyuvIllu[RK_AIQ_AWB_YUV_LS_PARA_NUM];
    short    icrgb2RYuv_matrix[12];
    rk_aiq_awb_rt3dyuv_range_para_t
ic3Dyuv2Range_param[RK_AIQ_AWB_YUV_LS_PARA_NUM];
    bool multiwindow_en;
    unsigned short multiwindow[RK_AIQ_AWB_MULTIWINDOW_NUM_V201][4];
    rk_aiq_awb_exc_range_v201_t excludeWpRange[RK_AIQ_AWB_EXCLUDE_WP_RANGE_NUM];
    bool wpDiffweiEnable;
    unsigned char wpDiffwei_y[RK_AIQ_AWBWP_WEIGHT_CURVE_DOT_NUM];
    unsigned char wpDiffwei_w[RK_AIQ_AWBWP_WEIGHT_CURVE_DOT_NUM];
    rk_aiq_awb_xy_type_v201_t xyRangeTypeForWpHist;
    bool blkweightEnable;
    unsigned char blkweight[RK_AIQ_AWB_GRID_NUM_TOTAL];
    rk_aiq_awb_blk_stat_mode_v201_t blkMeasureMode;
    rk_aiq_awb_xy_type_v201_t xyRangeTypeForBlkStatistics;
    rk_aiq_awb_blk_stat_realwp_ill_e illIdxForBlkStatistics;
} rk_aiq_customAwb_hw_cfg_t;

```

【成员】

成员名称	描述
awbEnable	AWB 统计使能开关; true 使能, false 未使能; 默认值: true。
lscBypEnable	AWB 统计通路的 LSC bypass 使能开关; true 使能 (不经过LSC) , false 未使能 (经过LSC) ; 默认值: false。
frameChoose	AWB 硬件统计的输入帧选择; 取值范围: {0, 1, 2}, 分别表示短、中、长帧; 默认值: 线性模式为0, 宽动态模式为1。
windowSet	AWB 统计主窗口配置; windowSet=[h_offset,v_offset,h_size,v_size], h: 水平方向, v: 垂直方向; 取值范围: [0x0, 0xff]; h_size* v_size 需小于 5120*2880; 默认值: {0, 0, RawWidth, RawHeight}, 全窗口,若不改变窗口, 无需配置。
lightNum	参与统计的光源数量; 取值范围: [0, 7]; 默认值: 7。 需依据标定时采用的光源数配置, 标定工具会输出。
maxR	RGB 域统计白点信息时, 白点检测的R通道上限; 取值范围: [0x0, 0xff]; 默认值: 230。
minR	RGB 域统计白点信息时, 白点检测的R通道下限; 取值范围: [0x0, 0xff]; 默认值: 3。
maxG	RGB 域统计白点信息时, 白点检测的G通道上限; 取值范围: [0x0, 0xff]; 默认值: 230。
minG	RGB 域统计白点信息时, 白点检测的G通道下限; 取值范围: [0x0, 0xff]; 默认值: 3。
maxB	RGB 域统计白点信息时, 白点检测的B通道上限; 取值范围: [0x0, 0xff]; 默认值: 230。
minB	RGB 域统计白点信息时, 白点检测的B通道下限; 取值范围: [0x0, 0xff]; 默认值: 3。
maxY	RGB 域统计白点信息时, 白点检测的Y通道上限; 取值范围: [0x0, 0xff]; 默认值: 230。

成员名称	描述
minY	RGB 域统计白点信息时，白点检测的Y通道下限； 取值范围：[0x0, 0xff]； 默认值：3。
uvDetectionEnable	UV 域白点检测使能开关； true 使能（在 UV 域白点区间内的点为白点），false 未使能（所有点均为白点）； 默认值：true。
uvRange_param	UV 域四边形白点区域限制参数，最多支持7个光源； 和模组相关，当 uvDetectionEnable 为 ture 时必须配置正确； 可以由标定工具得到未定点化的参数； 详见后面 rk_aiq_awb_uv_range_para_t 结构体说明。
xyDetectionEnable	XY 域白点检测使能开关； true 使能（在 XY 域白点区间内的点为白点），false 未使能（所有点均为白点）； 默认值：true。
rgb2xy_param	RGB 域到 XY 域变换参数； 和模组相关，当 xyDetectionEnable 为 true 时必须配置正确； 可以由标定工具得到未定点化的参数 详见后面rk_aiq_rgb2xy_para_t结构体说明。
xyRange_param	XY 域四边形白点区域限制参数，最多支持7个光源； 和模组相关，当 xyDetectionEnable 为 true 时必须配置正确； 可以由标定工具得到未定点化的参数； 详见后面 rk_aiq_awb_xy_range_para_t 结构体说明。
threeDyuvEnable	YUV 域白点检测使能开关； true 使能，false 未使能； 默认值：true。
threeDyuvllu	YUV 域白点检测的光源选择，最多支持4个光源； 取值范围：[0, 7]，7 表示禁用 YUV 域白点检测(所有点均为白点)，其他数字表示使能相应的光源； 默认值：{7, 7, 7, 7}。
icrgb2RYuv_matrix	RGB 域到YUV 域旋转矩阵参数； 和模组相关，当 threeDyuvEnable 且 turethreeDyuvllu 不为7 时，必须配置正确； 取值范围: 最后一列[-2^12,2^12-1]，其余[-2^9,2^9-1] 可以由标定工具得到未定点化的参数；
ic3Dyuv2Range_param	YUV 域白点限制参数； 和模组相关，当 threeDyuvEnable且turethreeDyuvllu 不为7 时，必须配置正确； 可以由标定工具得到未定点化的参数； 详见 rk_aiq_awb_rt3dyuv_range_para_t 结构体说明。
multiwindow_en	AWB 多窗口统计使能开关； true 使能，false 未使能； 默认值：false。

成员名称	描述
multiwindow	AWB 多窗口配置，最多支持4个窗口，multiwindow[i]=[h_offset,v_offset,h_size,v_size]，h：水平方向，v：垂直方向； 取值范围：[0x0, 0xffff]。
excludeWpRange	UV 或 XY 域白点区间或非白点区间，最多可支持配置7个，其中前4个可配置附加白点区间； 和模组相关。 详见后面rk_aiq_awb_exc_range_v201_t结构体说明
wpDiffWeiEnable	白点亮度权重调节配置使能开关； true 使能，false 未使能； 默认值：false。
wpDiffwei_y	白点亮度直方图的亮度分区间，共9个端点； 取值范围：[0x0, 0xff] wpDiffwei_y 需满足相邻间隔为2的幂次方。
wpDiffwei_w	wpDiffwei_y 各点对应的权重； 取值范围：[0, 31]，5bit小数位； 默认值：31。
xyRangeTypeForWpHist	选择白点亮度直方图的统计是在大框还是中框； 取值范围：RK_AIQ_AWB_XY_TYPE_NORMAL_V201 或 RK_AIQ_AWB_XY_TYPE_BIG_V201，分别表示选择 中框和 大框； 默认值：RK_AIQ_AWB_XY_TYPE_NORMAL_V201。
blkWeightEn	块权重配置使能开关； true 使能，false 未使能； 默认值：false。
blkWeight	块权重； 取值范围：[0,63]，6bit小数位。
blkMeasureMode	用于选择块统计的是白点还是所有点； 取值范围：RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_MODE_ALL_V201 或 RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_MODE_REALWP_V201，分别表示块内所有点和只有块内白点参与统计； 默认值：RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_MODE_ALL_V201。
xyRangeTypeForBlkStatistics	用于选择块统计的是白点是大框的还是中框的（当 blkMeasureMode 为 RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_MODE_REALWP_V201，该配置才有意义）； 取值范围：RK_AIQ_AWB_XY_TYPE_NORMAL_V201 或 RK_AIQ_AWB_XY_TYPE_BIG_V201，分别表示 Normal 和 Big 区域； 默认值：RK_AIQ_AWB_XY_TYPE_NORMAL_V201。

成员名称	描述
illIdxForBlkStatistics	<p>用于选择统计的是哪个光源的白点（当blkMeasureMode 为 RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_MODE_REALWP_V201，该配置才有意义）</p> <p>取值范围：{RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_REALWP_ILL0, RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_REALWP_ILL1, RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_REALWP_ILL2, RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_REALWP_ILL3, RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_REALWP_ILL4, RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_REALWP_ILL5, RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_REALWP_ILL6, RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_REALWP_ALL};</p> <p>默认值：RK_AIQ_AWB_BLK_STAT_REALWP_ALL，即所有白点。</p>

【注意】

- 标黑的参数配置需注意，其他参数可直接使用已配置的默认值
- 更深入了解这些参数可参考《Rockchip_Color_Optimization_Guide》文档的以下内容，
 - (a)"2 AWB/2.1功能描述" 章节内容及AWB流程图内容
 - (b)"2 AWB/2.2关键参数/硬件的白点检测流程" 章节中图 AWB 白点检测流程图

rk_aiq_awb_uv_range_para_t

【说明】

定义Custom AWB 算法的 UV 域四边形白点区域限制参数



【定义】

```
typedef struct rk_aiq_awb_uv_range_para_s {
    unsigned short pu_region[5];
    unsigned short pv_region[5];
    int slope_inv[4];
} rk_aiq_awb_uv_range_para_t;
```

【成员】

成员名称	描述
pu_region	<p>UV 域白点区域的 U 坐标，构成一个闭环，如 [u0, u1, u2, u3, u0];</p> <p>取值范围：[0x0, 0x1ff], 1比特小数位。</p>
pv_region	<p>UV 域白点区域的 V 坐标，构成一个闭环，如 [v0, v1, v2, v3, v0];</p> <p>取值范围：[0x0, 0x1ff], 1比特小数位。</p>
slope_inv	<p>UV 域白点区域四条边的斜率倒数；</p> <p>取值范围：[-2^19, 2^19-1], 10比特小数位。</p>

【注意】

- 基于《Rockchip_Color_Optimization_Guide_ISP30》"AWB/UV domain white points detector" 章节的参数定点化或换算而来，而该参数由标定工具获取
- 和模组相关，当uvDetectionEnable为ture时必须配置正确

rk_aiq_rgb2xy_para_t

【说明】

定义Custom AWB 算法的 RGB 域到 XY 域变换参数。

【定义】

```
typedef struct rk_aiq_rgb2xy_para_s {
    unsigned short pseudoLuminanceWeight[3];
    short rotationMat[9];
} rk_aiq_rgb2xy_para_t;
```

【成员】

成员名称	描述
pseudoLuminanceWeight	RGB 域到 XY 域变换参数； 取值范围：[0, 2 ¹² -1]，12bit小数位。
rotationMat	RGB 域到 XY 域变换参数； 取值范围：[-2 ¹⁴ , 2 ¹⁴ -1]，12bit小数位。

【注意】

- 基于《Rockchip_Color_Optimization_Guide_ISP30》"AWB/RGB2XY" 章节的参数定点化而来，而该参数由标定工具获取
- 和模组相关，当xyDetectionEnable为ture时必须配置正确

rk_aiq_awb_xy_range_para_t

【说明】

定义Custom AWB 算法的 XY 域四边形白点区域限制参数。



【定义】

```
typedef struct rk_aiq_awb_xy_range_para_s {
    int NorrangeX[2];
    int NorrangeY[2];
    int SperangeX[2];
    int SperangeY[2];
    int SmalrangeX[2];
    int SmalrangeY[2];
} rk_aiq_awb_xy_range_para_t;
```

【成员】

成员名称	描述
NorrangleX	XY 域中框白点区间的水平方向起止坐标 [x0,x1]; 取值范围: $[-2^{13}, 2^{13}-1]$, 10bit小数位。
NorrangleY	XY 域中框白点区间的竖直方向起止坐标 [y0,y1]; 取值范围: $[-2^{13}, 2^{13}-1]$, 10bit小数位。
SperangleX	XY 域大框白点区间的水平方向起止坐标 [x0,x1]; 取值范围: $[-2^{13}, 2^{13}-1]$, 10bit小数位。
SperangleY	XY 域大框白点区间的竖直方向起止坐标 [y0,y1]; 取值范围: $[-2^{13}, 2^{13}-1]$, 10bit小数位。
SmalrangeX	XY 域小框白点区间的水平方向起止坐标 [x0,x1], 目前版本不支持; 取值范围: $[-2^{13}, 2^{13}-1]$, 10bit小数位。
SmalrangeY	XY 域小框白点区间的竖直方向起止坐标 [y0,y1], 目前版本不支持; 取值范围: $[-2^{13}, 2^{13}-1]$, 10bit小数位。

【注意】

- 基于《Rockchip_Color_Optimization_Guide_ISP30》"AWB/XY domain white points detector" 章节的参数定点化而来, 而该参数由标定工具获取
- 和模组相关, 当xyDetectionEnable为ture时必须配置正确

rk_aiq_awb_rt3dyuv_range_para_t

【说明】

定义Custom AWB 算法的 YUV 域白点限制参数。

【定义】

```
typedef struct rk_aiq_awb_rt3dyuv_range_para_s {
    unsigned char thcurve_u[6];
    unsigned short thcure_th[6];
    unsigned short lineP1[3];
    short vP1P2[3];
    unsigned char disp1P2;
} rk_aiq_awb_rt3dyuv_range_para_t;
```

【成员】

成员名称	描述
thcurve_u	分段直线 u-th 的u分量; 取值范围: [0x0, 0xff]; 注: 需满足相邻两个 u 分量的差为2的幂次方。
thcure_th	分段直线 u-th 的 th 分量; 取值范围: [0x0, 0xffff], 4bit小数位; 注: 分段直线 u-th 必须为单调递增。
lineP1	计算理论白点 (y', u0, v0) 所需参数, YUV 域 p1 点坐标; 每个分量取值范围: [0x0, 0xffff], 4bit小数位。
vP1P2	计算理论白点 (y', u0, v0) 所需参数, YUV 域 p1点到p2点的向量; 每个分量取值范围: [-2^12, 2^12-1], 4bit小数位。
disP1P2	p1、p2两点间的欧式距离为 2^disP1P2; 取值范围:[0,5]。

【注意】



- 基于《Rockchip_Color_Optimization_Guide_ISP30》"AWB/YUV domain white points detector" 章节的参数定点化或换算而来, 而该参数由标定工具获取
- 和模组相关, 当 threeDyuvEnable 为 ture且threeDyuvllu 不为7时必须配置正确

rk_aiq_awb_exc_range_v201_t

【说明】

定义Custom AWB 算法的 UV 或 XY 域白点排除/附加区域限制参数。

【定义】

```
typedef struct rk_aiq_awb_exc_range_v201_s {
    rk_aiq_awb_exc_range_domain_t domain;
    bool excludeEnable[RK_AIQ_AWB_XY_TYPE_MAX_V201];
    bool measureEnable;
    int xu[2];
    int yv[2];
} rk_aiq_awb_exc_range_v201_t;
```

【成员】

成员名称	描述
rk_aiq_awb_exc_range_domain_t	控制排除/附加区白点区间在xy域或uv与的选择； 取值范围：RK_AIQ_AWB_EXC_RANGE_DOMAIN_UV 或 RK_AIQ_AWB_EXC_RANGE_DOMAIN_XY，分别表示 UV 和 XY域。
excludeEnable	排除区域使能开关； true 使能，false 未使能； 默认值：true。
measureEnable	是否统计排除/附加区域内 RGain BGain通道的累加和； true 统计，false 不统计； 默认值：false。
xu	UV 或 XY 域白点排除/附加区域的水平方向起止坐标，xu = {x0, x1}； 取值范围：[-2 ¹³ , 2 ¹³ -1]。
yv	UV 或 XY 域白点排除/附加区域的竖直方向起止坐标，yv = {y0, y1}； 取值范围：[-2 ¹³ , 2 ¹³ -1]。

【注意】

- 最多可支持配置7个窗口，但只有前4个measureEnable可配置为true。

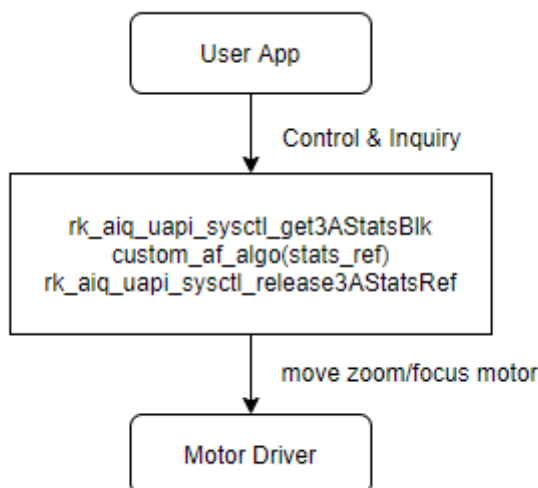
2.3 开发用户AF算法

用户不使用RK AF算法库时，可以根据3A统计值开发AF算法，实现变倍对焦等功能。

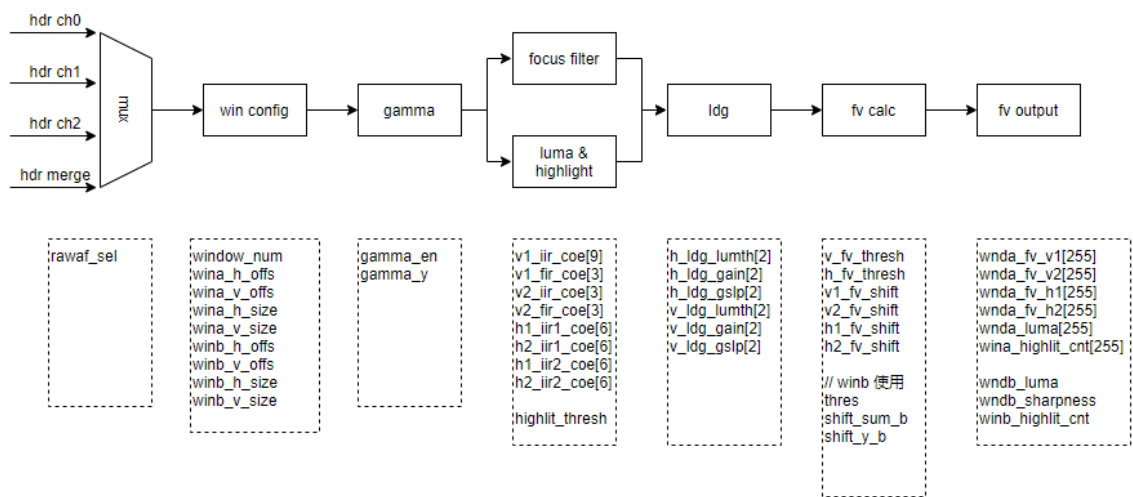
用户实现AF算法时，

1. 首先调用rk_aiq_user_api2_af_SetAttrib进行AF统计相关的配置；
2. 其次使用rk_aiq_uapi_sysctl_get3AStatsBlk获取3A统计值，该API为阻塞式API，当有新3A统计值生成时，会立即返回；
3. 然后用户AF算法可以根据3A统计值进行相关运算，驱动变倍马达、对焦马达进行移动；
4. 最后需要调用rk_aiq_uapi_sysctl_release3AStatsRef释放获取的3A统计值；

算法整体流程如下图所示。



2.3.1 AF统计模块



如果sensor输入HDR图像，AF模块可选择 HDR短/中/长曝的输出图像或HDR合成后的图像的一路数据，作为AF统计的输入数据。

如果sensor输入Normal图像，AF模块可选择sensor的输入图像或debayer后图像作为AF统计的输入数据。

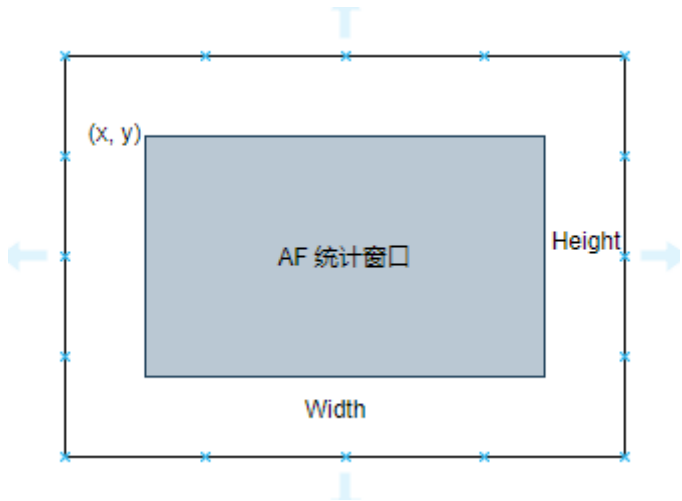
一共支持两个窗口，主窗口A和独立窗口B。

主窗口A包含15*15子窗口，可以进行V1/V2/H1/H2四个滤波器的配置，输出V1/V2/H1/H2 四个FV值、亮度值和高亮统计值。

独立窗口B使用固定算子进行FV值计算，可输出一个FV值、亮度值和高亮统计值。

2.3.2 AF统计窗口配置

主窗口A和独立窗口B支持矩形窗口配置。可配置矩形窗口左上角坐标和窗口宽高。



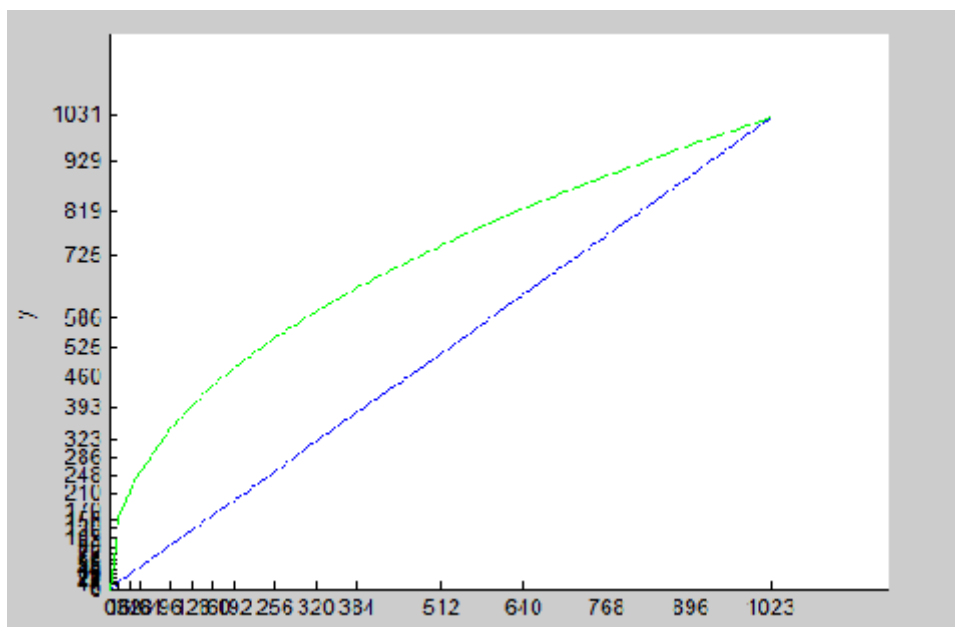
2.3.3 Gamma

Gamma将sensor输入raw图转换为人眼对自然亮度感知的程度。

x坐标分段为0 to 1023:

16 16 16 16 32 32 32 32 64 64 64 128 128 128 128 128

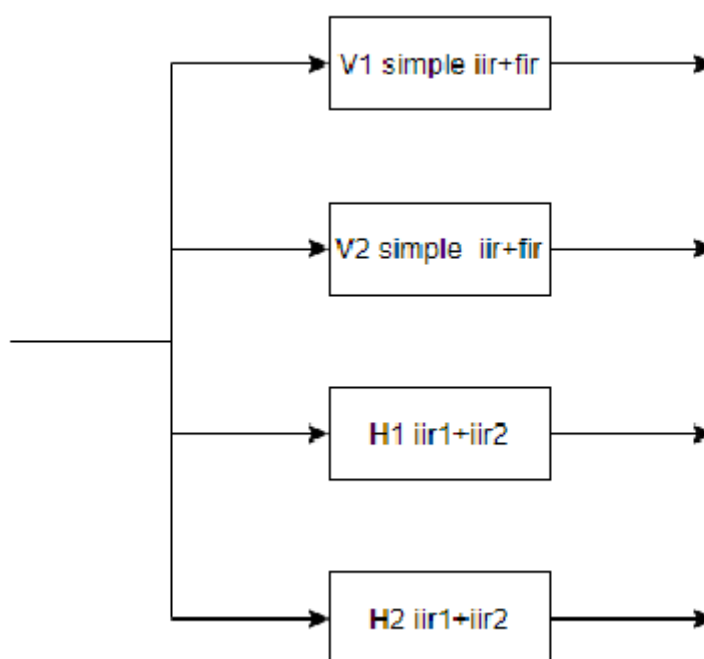
y坐标取值范围为0 to 1023。



2.3.4 Focus Filter

主窗口A提供V1/V2/H1/H2四个滤波器进行设置，独立窗口B使用固定算子进行计算。

V1/V2/H1/H2四个滤波器的频带可以调整，使用滤波器设计工具，生成滤波器寄存器值。



2.3.5 Luma/Highlight

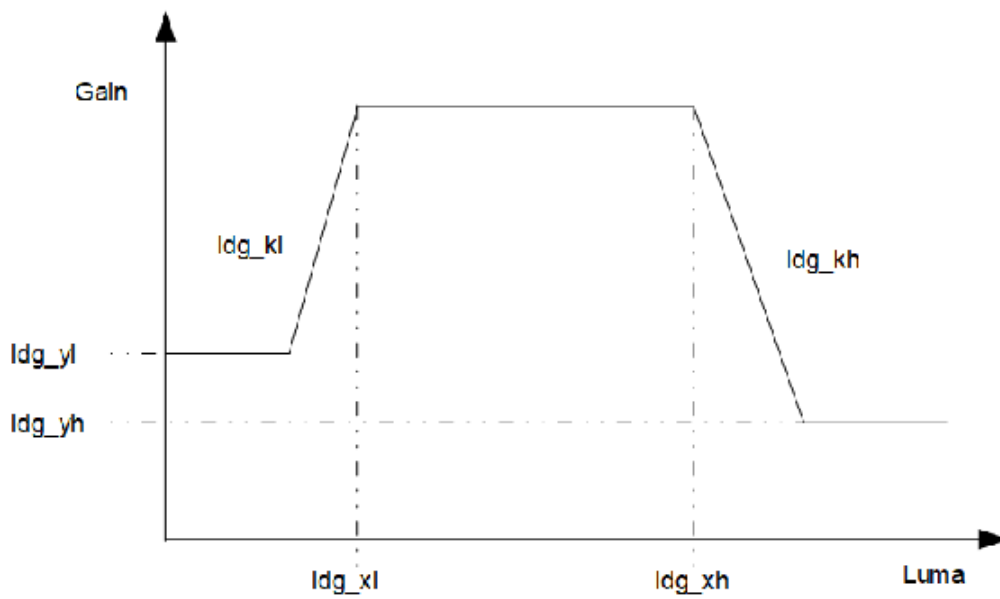
主窗口A提供亮度统计和高亮计数统计。

FV值容易受到光源的影响，在聚焦模糊的时候因为光晕扩散，图像中低频分量会增加，会出现图像模糊反而FV值变大的现象。

一般的解决方法是使用高亮计数器，聚焦模糊的时候因为光晕扩大，高亮点的个数会增加，清晰的时候，高亮点的个数会最小。

2.3.6 Luma Depend Gain

光源的影响也可以通过 LDG功能进行去除，根据像素亮度对FV值进行衰减，降低过亮点和过暗点处FV值。



亮度值在[ldg_xl, ldg_xh]之间时，Gain值输出为1，FV值不进行衰减；

亮度值在[0, ldg_xl]之间时，Gain值按照斜率ldg_kl进行衰减，Gain值最小为ldg_yi；

```
gain = 256 - ldg_kl*(ldg_xl - x)/256;  
gain = max(gain, ldg_yi);
```

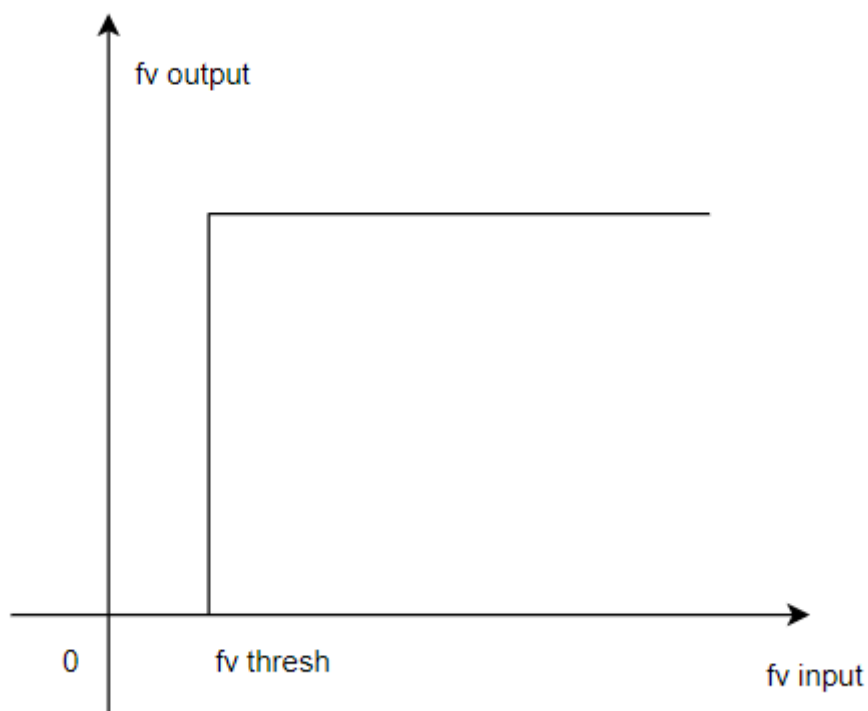
亮度值在[ldg_xh, 255]之间时，Gain值按照斜率ldg_kh进行衰减，Gain值最小为ldg_yh；

```
gain = 256 - ldg_kh*(x-ldg_xh)/256;  
gain = max(gain, ldg_yh);
```

水平方向H1/H2共享一条LDG曲线，垂直方向V1/V2共享一条LDG曲线。

2.3.7 Fv threshold

在Fv值计算时，当Fv值小于Fv threshold阈值信息时，不计入最后的输出，可减少噪声的影响。



Fv threshold阈值是对滤波结果之后的LDG输出值做的阈值。

2.3.8 Fv Calc

Fv值支持绝对值模式和平方模式，平方模式将Fv值做平方运算，可增大清晰位置的FV值的比重。

为防止最后输出的Fv值溢出，主窗口A可设置v1/v2/h1/h2四个右移shift值，独立窗口可配置fv/luma 两个右移shift值。

2.3.9 Fv Output

主窗口A的输出包含15 * 15的v1/v2/h1/h2 Fv信息和15 * 15的luma/ highlight信息。

独立窗口B的输出包含一个Fv信息、一个亮度信息和一个高亮统计值。

主窗口A的输出在图像上的分布如下图

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
2	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
3	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
4	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
5	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
6	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
7	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
8	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
9	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
10	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
11	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
12	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
13	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
14	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv
15	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv	Fv

2.3.10 最终FV值的计算

可将H1和V1配置为低通频带，用于粗搜索，将H2和V2 配置为高通频带，用于精搜索。

水平滤波输出H和垂直滤波输出V，可以用一定的权重进行加权。

$$FV = FvH * weight + FvV * (1-weight)$$

从各个block得到的FV值也可以根据需要按照一定的权重进行加权。

2.3.11 AF统计的配置

使用rk_aiq_user_api2_af_SetAttrib进行配置

```
XCamReturn
rk_aiq_user_api2_af_SetAttrib(const rk_aiq_sys_ctx_t* sys_ctx,
rk_aiq_af_attr_t attr);
```

参数名称	描述	输入/输出
sys_ctx	AIQ上下文指针	输入
attr	对焦的参数属性	输入

参数rk_aiq_af_attr_t中的rk_aiq_af_algo_meas_v30_t说明如下：

```
typedef struct {
    unsigned char af_en;
    unsigned char rawaf_sel;
    unsigned char gamma_en;
    unsigned char gaus_en;
    unsigned char v1_fir_sel;
    unsigned char hiir_en;
    unsigned char viir_en;
    unsigned char v1_fv_outmode;    // 0 square, 1 absolute
    unsigned char v2_fv_outmode;    // 0 square, 1 absolute
    unsigned char h1_fv_outmode;    // 0 square, 1 absolute
    unsigned char h2_fv_outmode;    // 0 square, 1 absolute
    unsigned char ldg_en;
    unsigned char accu_8bit_mode;    // fix to 1
    unsigned char ae_mode;
    unsigned char y_mode;            // fix to 0
    unsigned char line_en[RKAIQ_RAWAF_LINE_NUM];
    unsigned char line_num[RKAIQ_RAWAF_LINE_NUM];

    unsigned char window_num;
    unsigned short wina_h_offs;
    unsigned short wina_v_offs;
    unsigned short wina_h_size;
    unsigned short wina_v_size;
    unsigned short winb_h_offs;
    unsigned short winb_v_offs;
    unsigned short winb_h_size;
    unsigned short winb_v_size;

    unsigned short gamma_y[RKAIQ_RAWAF_GAMMA_NUM];

    // [old version param]
    unsigned short thres;
    unsigned char shift_sum_a;
    unsigned char shift_sum_b;
```

```

unsigned char shift_y_a;
unsigned char shift_y_b;

/*****[Vertical IIR (v1 & v2)]*****/
short v1_iir_coe[9];
short v1_fir_coe[3];
short v2_iir_coe[3];
short v2_fir_coe[3];

/*****[Horizontal IIR (h1 & h2)]*****/
short h1_iir1_coe[6];
short h2_iir1_coe[6];
short h1_iir2_coe[6];
short h2_iir2_coe[6];

/*****[Focus value statistic param]*****/
// level depended gain
// input8 lumi, output8bit gain
unsigned char h_ldg_lumth[2];    //luminance thresh
unsigned char h_ldg_gain[2];    //gain for [minLum,maxLum]
unsigned short h_ldg_gslp[2];   //[slope_low,-slope_high]
unsigned char v_ldg_lumth[2];
unsigned char v_ldg_gain[2];
unsigned short v_ldg_gslp[2];

// coring
unsigned short v_fv_thresh;
unsigned short h_fv_thresh;

// left shift, more needed if outmode=square
unsigned char v1_fv_shift; //only for sel1
unsigned char v2_fv_shift;
unsigned char h1_fv_shift;
unsigned char h2_fv_shift;

/*****[High light]*****/
unsigned short highlit_thresh;
} rk_aiq_af_algo_meas_v30_t;

```

成员名称	描述
af_en	是否使能AF 信息统计，0为关闭，1为打开
rawaf_sel	选择AF信息统计的通道，取值范围0-3，对应hdr模式的长/中/短/合成帧通道选择，一般AF选择中帧通道，非hdr模式设置为0，hdr模式设置为1
gamma_en	gamma模块使能开关，0为关闭，1为打开
gaus_en	需固定设置为1
v1_fir_sel	需固定设置为1
hiir_en	H1/H2通道使能开关，0为关闭，1为打开
viir_en	V1/V2通道使能开关，0为关闭，1为打开。需要注意gamma_en打开时，viir_en必须设置为1
v1_fv_outmode	V1通道FV输出模式选择，0为平方模式，1为绝对值模式
v2_fv_outmode	V2通道FV输出模式选择，0为平方模式，1为绝对值模式
h1_fv_outmode	H1通道FV输出模式选择，0为平方模式，1为绝对值模式
h2_fv_outmode	H2通道FV输出模式选择，0为平方模式，1为绝对值模式
ldg_en	LDG功能使能开关，0为关闭，1为打开
accu_8bit_mode	需固定设置为1
ae_mode	当ae_mode设置为1，RAWAF使能15x15亮度均值统计，复用了RAWAE_BIG模块的逻辑
y_mode	需固定设置为0
line_en	目前暂未生效
line_num	目前暂未生效
window_num	生效的窗口数，window_num为1时，wina(主窗口)生效；window_num为2时，wina(主窗口)和winb(独立窗口)生效
wina_h_offs	wina(主窗口)左上角第一个像素的水平坐标，该值必须大于等于2
wina_v_offs	wina(主窗口)左上角第一个像素的垂直坐标，该值必须大于等于1
wina_h_size	wina(主窗口)的窗口宽度，该值必须小于图像宽度-2-wina_h_offs；同时该值必须为15的倍数；
wina_v_size	wina(主窗口)的窗口高度，该值必须小于图像高度-2-wina_v_offs；同时该值必须为15的倍数；
winb_h_offs	winb(独立窗口)左上角第一个像素的水平坐标，该值必须大于等于2
winb_v_offs	winb(独立窗口)左上角第一个像素的垂直坐标，该值必须大于等于1
winb_h_size	winb(独立窗口)的窗口宽度，该值必须小于图像宽度-2-wina_h_offs
winb_v_size	winb(独立窗口)的窗口高度，该值必须小于图像高度-2-wina_v_offs

成员名称	描述
gamma_y	gamma table的y值，取值范围0-1023；x坐标分段为0 to 1023: 16 16 16 16 32 32 32 32 64 64 64 128 128 128 128
thres	win b(独立窗口)的AF统计阈值，计算出的fv值小于该值时，fv值改为0，可减少噪声的影响，取值范围为0-0xFFFF
shift_sum_a	目前无法使用，固定设置为0即可
shift_sum_b	win b(独立窗口)的fv值的shit bit值，会按照该值将fv值向右移位，避免得到的fv值溢出，取值范围为0-7
shift_y_a	目前无法使用，固定设置为0即可
shift_y_b	win b(独立窗口)的luma值的shit bit值，会按照该值将luma值向右移位，避免得到的luma值溢出，取值范围为0-7
v1_iir_coe[9]	用于V1通道的3X3 IIR系数，按照AF滤波器系数生成工具的输出进行设置
v1_fir_coe[3]	用于V1通道的1x3 FIR系数，按照AF滤波器系数生成工具的输出进行设置
v2_iir_coe[3]	用于V2通道的1x3 IIR系数，按照AF滤波器系数生成工具的输出进行设置
v2_fir_coe[3]	用于V2通道的1x3 FIR系数，按照AF滤波器系数生成工具的输出进行设置
h1_iir1_coe[6]	用于H1通道的1X6 IIR1系数，按照AF滤波器系数生成工具的输出进行设置
h2_iir1_coe[6]	用于H2通道的1X6 IIR1系数，按照AF滤波器系数生成工具的输出进行设置
h1_iir2_coe[6]	用于H1通道的1X6 IIR2系数，按照AF滤波器系数生成工具的输出进行设置
h2_iir2_coe[6]	用于H2通道的1X6 IIR2系数，按照AF滤波器系数生成工具的输出进行设置
h_ldg_lumth[2]	用于H1/H2通道的ldg模块的亮度阈值系数，0为左边暗区设置，1为右边高亮区设置，取值范围为0~255
h_ldg_gain[2]	用于H1/H2通道的ldg模块的最小gain值，0为左边暗区设置，1为右边高亮区设置，取值范围为0~255
h_ldg_gslp[2]	用于H1/H2通道的ldg模块的斜率系数，0为左边暗区设置，1为右边高亮区设置，取值范围为0~65535
v_ldg_lumth[2]	用于V1/V2通道的ldg模块的亮度阈值系数，0为左边暗区设置，1为右边高亮区设置，取值范围为0~255
v_ldg_gain[2]	用于V1/V2通道的ldg模块的最小gain值，0为左边暗区设置，1为右边高亮区设置，取值范围为0~255
v_ldg_gslp[2]	用于V1/V2通道的ldg模块的最小gain值，0为左边暗区设置，1为右边高亮区设置，取值范围为0~255
v_fv_thresh	用于V1/V2通道的AF统计阈值，计算出的fv值小于该值时，fv值改为0，可减少噪声的影响，取值范围为0-0x0FFF
h_fv_thresh	用于H1/H2通道的AF统计阈值，计算出的fv值小于该值时，fv值改为0，可减少噪声的影响，取值范围为0-0x0FFF

成员名称	描述
v1_fv_shift	用于V1通道的fv值的shit bit值，会按照该值将fv值向右移位，避免得到的fv值溢出，取值范围为0-7
v2_fv_shift	用于V2通道的fv值的shit bit值，会按照该值将fv值向右移位，避免得到的fv值溢出，取值范围为0-7
h1_fv_shift	用于H1通道的fv值的shit bit值，会按照该值将fv值向右移位，避免得到的fv值溢出，取值范围为0-7
h2_fv_shift	用于H2通道的fv值的shit bit值，会按照该值将fv值向右移位，避免得到的fv值溢出，取值范围为0-7
highlit_thresh	表示高亮统计的阈值，当高于该值则认为是高亮点，纳入统计，只累加每个区域的高亮点的个数，取值范围为0-0x0FFF

2.3.12 AF统计值的获取

详见《Rockchip_Development_Guide_ISP30》“统计信息”章节

rk_aiq_uapi_sysctl_get3AStatsBlk () / rk_aiq_uapi_sysctl_release3AStatsRef()

AF统计结果的相关结构体为rk_aiq_af_algo_stat_v30_t

2.3.13 滤波器设计工具的使用

请参考滤波器设计工具相关文档

2.4 参考代码样例

客户3A算法实现参考代码样例，可以参考：

目录： AIQ根目录/rkisp_demo/demo/

```
|-----ae_algo_demo           // AE算法参考代码
|-----awb_algo_demo          // AWB算法参考代码
|-----af_algo_demo           // AF算法参考代码
```