



# 陈瑄培

邮箱: caesar20040723@gmail.com

Github: github.com/Caesar723

求职意向: 游戏强化学习实习生

城市: 上海, 线上实习

期望实习时间: 2025/6 - 2025/9(线下)

期望实习时间: 2025/3 - 2025/6(线上)

## Education Background

曼彻斯特大学, 计算机科学学士

2024 年 9 月 - 2027 年 12 月

兴趣领域: 强化学习, 后端开发, 游戏开发, 对游戏 AI 有极为浓厚兴趣, 自己有空闲时间会自己研究强化学习, 自己制作了类似炉石创说卡牌游戏 ai, 希望在实习中能将理论与实践相结合

上海托马斯学校

2021 年 7 月 - 2023 年 7 月

A-levels: 数学 (A\*), 高数 (A\*), 物理 (A\*), 计算机科学 (A)

## 工作经历

Iluvatar CoreX

2024 年 7 月 - 2024 年 9 月

实习: 测试工程师

中国上海

- 独立开发了“Auto Dump”项目, 使用 Jenkins 在公司内自动化模型操作员转储, 避免跨系统切换和手动功能搜索, 效率提升超过 90%。
- 使用 PyTorch 构建 DQN 和 PPO 模型, 并将 PPO 模型应用于个人项目。
- 熟练掌握 SSH 远程连接, 设置和管理个人服务器。
- 具备 Docker 和 Kubernetes 经验, 创建并部署 Docker 镜像到服务器。

曼彻斯特大学秋季游戏创作大赛 2024

2024 年 10 月 27 日 - 2024 年 10 月

项目: Stop Ghosting Me - github.com/Caesar723/Stop-Ghosting-Me

30 日

英国曼彻斯特

- 在两人团队中使用 Unity 作为游戏引擎开发游戏。
- 通过创新的多窗口交互获得比赛第二名。
- 使用 Netcode 建立本地连接并实现多窗口交互。

Google Chrome 内置 AI 挑战赛

2024 年 11 月 13 日 - 2024 年 11 月

项目: Noddy - devpost.com/software/noddy

29 日

英国曼彻斯特

- 参与三人团队项目
- 使用 Google 的内置 AI, 包括 Prompt API、Language API 和 Translation API。
- 使用 D3.js 创建树形图以显示数据结构和关系。

## 项目

Magic Fan Made - 个人项目

2024 年 1 月 - 现在

Github (readme 包含演示视频): github.com/Caesar723/Magic

Magic 游戏网站: www.xuanpei-chen.top:8000/ (请使用 Chrome 浏览器访问)

- 使用 Docker 创建服务器镜像并部署在阿里云上。
- 使用 Docker 和 Kasm 制作开发环境镜像, 便于开发。
- 使用 Python 和 FastAPI 开发后端, 使用 SQLAlchemy 进行数据库操作, 并实现异步功能、抽卡和堆栈机制。
- 使用 JavaScript 和 Canvas 2D 构建前端, 通过 WebSocket 实现实时交互。
- 使用矩阵变换和动作队列创建伪 3D 效果和平滑动画。
- 集成 PPO 强化学习作为卡牌游戏的 AI, 使其能够像人类玩家一样打牌。
- 使用 RestrictedPython 为用户创建自己的 DIY 卡牌提供创意工作坊。

Birthday Gift for KaKa - 个人项目

2023 年 7 月 - 2023 年 8 月

Github: github.com/Caesar723/Birthday\_gift\_for\_KaKa

- 使用 OpenGL 实现各种烟花形状和轨迹, 利用数学和机械计算模拟真实运动。
- 使用 Numpy 和内存池管理设计高效的粒子系统, 以优化资源分配和利用。
- 开发指针轮询算法动态分配粒子内存, 减少碎片化并提高性能。

- 使用 VBO 和 Display Lists 优化渲染性能，显著提升动态和静态对象的渲染效果。

# TheDayOfSagittarius3 - 个人项目

Github: [github.com/Caesar723/TheDayOfSagittarius3](https://github.com/Caesar723/TheDayOfSagittarius3)

2022 年 4 月 - 2022 年 6 月

- 使用 Python 和 Pygame 开发游戏核心，利用多进程分离游戏逻辑和网络通信，以提高稳定性和响应速度。
- 实现 asyncio 用于异步套接字通信，确保实时数据传输。
- 使用 ctypes 和 numpy.ctypeslib 连接 C++ 动态库进行密集计算，实现 20 倍性能提升。
- 使用 ctypes 和多线程绕过 Python 的 GIL，进一步提升性能。

## 技能

---

语言： CSS, HTML5 Canvas, JavaScript, Python, C#

技术栈： 异步, FastAPI, 多进程, 多线程, NumPy, OpenGL, Pygame, PyTorch, 强化学习, SQLAlchemy, WebSocket, Pandas

工具： Docker, Git, MySQL, Vim