

1)

0 2 4 6 8 10 12 14 16 18

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

0 4 32 108 256 500 864 1372 2048 2916

2)

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct {  
    char nome[32];  
    char matricula[16];  
    int periodo;  
} Pessoa;
```

```
int main() {  
    printf("%lu\n", sizeof(char));    //Printa o tamanho da variável char que é 1  
    printf("%lu\n", sizeof(int));     //Printa o tamanho do int que é 4  
    printf("%lu\n", sizeof(Pessoa)); //Printa o tamanho de tudo o que tem  
    dentro da struct Pessoa, que dá 52 (32 do char nome + 16 do char matricula + 4  
    do int periodo)  
  
    return 0;  
}
```