Boas Práticas de Programação — Parte 1

Prof. Carlos Rodrigues 2023/02

Sumário

- Cuidar da nomenclatura
- Cuidar da indentação e deixar blocos de código claros
- Criar funções pequenas e com uma responsabilidade

- Escolham nomes que sejam claros e expressem o propósito da função, variável, estrutura, etc.
- Evite nomes genéricos
- Evite nomes ambíguos

• Exemplo de código sem padrão

```
function executar(param1, param2) {
   const resposta = passo1(param1);

   if (resposta === false) {
      return passo2(param1, param2)[mensagem];
   } else{
      return 'Não foi possível cadastrar usuário';
   }
}
```

• Exemplo de código com padrão

```
function cadastrarUsuario(email, senha) {
   const existe = existeEmailCadastrado(email);

   if (existe === true) {
      return 'Este email já tem cadastro no sistema';
   } else {
      const usuarioCriado = salvar(email, senha);

      return usuarioCriado.mensagem
   }
}
```

• Evite nomes genéricos

```
int a = 18;
```

• Ao invés, descreva os nomes com mais clareza

```
int idadeMinima = 18;
```

Evite nomes muito longos

```
int idadeMinimaParaIniciarProcessoDeCarteiraDeHabilitacao = 18;
```

• É possível resumir nomes dependendo do projeto, mas traga a maior clareza possível com o nome

```
int idadeMinimaHabilitacao = 18;
```

- Lembrem-se que códigos em linguagem de programação não são linguagem de máquina
- No mercado, é comum projetos terem um ciclo de vida de alguns anos e possuírem centenas de arquivos de código fonte
- Idealmente, um código feito há meses, ou até anos, deve continuar de fácil entendimento e manutenção

- Também é importante padronizar os nomes ao longo de um projeto
- Cada equipe vai ter seus próprios padrões, e isso é normal
- Adequar o código aos padrões aumentam a produtividade

Evite código não padronizado

```
void novoAluno(char[] nome, char[] matricula);
void criarDisciplina(char[] nome, int periodo);
void gerarTurma(int periodo);
```

• Prefira manter a nomenclatura consistente

```
void novoAluno(char[] nome, char[] matricula);
void novaDisciplina(char[] nome, int periodo);
void novaTurma(int periodo);
```

- Utilize convenções de formatações de nomes
 - camelCase

```
getNome(), criarTurma(), setNomeUsuario(char[] novoNome)
```

PascalCase

```
TipoPessoa, DatabaseError
```

under_score ou snake_case

```
nome_completo, data_nascimento
```

Indentação e blocos

Evite código sem indentação

```
int main(){
bool eu_indento = false;
if(eu_indento){
printf("Parabéns pela boa prática");
}
else{
printf("Que pena!!");
}
return 0;
}
```

Indentação e blocos

• Prefira

```
int main(){
    bool eu_indento = false;
    if(eu_indento){
        printf("Parabéns pela boa prática");
    }
    else{
        printf("Que pena!!");
    }
    return 0;
}
```

Indentação e blocos

Evite blocos sem chaves

```
if (idade < idadeMinima) flag = 1;
else {
    flag = 0;
    i++;
}</pre>
```

Prefira colocar explicitamente as chaves

```
if (idade < idadeMinima) {
    flag = 1;
} else {
    flag = 0;
    i++;
}</pre>
```

- Funções muito grandes normalmente possuem várias responsabilidades e são difíceis de se entender
- Idealmente, cada função deve ter apenas uma responsabilidade
- Evite muitos if-else ou loops aninhados
- As funções não devem possuir responsabilidades ocultas

• Evite funções grandes ou com múltiplas responsabilidades

```
def buy_concert_ticket(user, ticket):
    if not user.age >= 18:
        print("You are not allowed to buy a ticket")
        return
    if not user.money >= ticket.price:
        print("Sorry you don't have enough balance")
        return
    for seat in seats:
        if seat.is_available():
            seat.owner = user
            user.money -= ticket.price
            print("Congratulations, you have a seat")
            return
    print("There is no available seat")
    return
```

Prefira funções menores

```
def buy_concert_ticket(user, ticket):
    if not user_can_buy_a_ticket(user, ticket):
        return

buy_available_seat(user)
    return
```

```
def user_can_buy_a_ticket(user, ticket):
    if not user_has_legal_age(user, ticket):
        print("You are not allowed to buy a ticket")
        return False
    if not user_has_enough_balance(user, ticket):
        print("Sorry you don't have enough balance")
        return False
    return True
def user_has_legal_age(user):
    if not user.age >= 18:
        return False
    return True
def user_has_enough_balance(user, ticket):
    if user.money >= ticket.price:
        return True
    return False
```

```
def buy_available_seat(user):
    available_seat = get_available_seat()
   if not available seat:
        print("There is not available seat")
    buy_seat(user, available_seat)
    return
def get_available_seat():
    seats = stadium.seats
   for seat in seats:
       if seat.is available():
            return seat
def buy_seat(user, seat):
    seat.owner = user
    user.money -= ticket.price
    print("Congratulations, you have a seat")
    return
```

- Normalmente, separar em mais funções vai tornar o código total maior
- É melhor ter 10 funções de 10 linhas do que uma única função de 100 linhas

Evite "código hadouken"

```
function register()
   if (!empty($_POST)) {
        $msg = '';
       if ($ POST['user name']) {
            if ($ POST['user password new']) {
                if ($ POST['user password new'] === $ POST['user password rep
                    if (strlen($ POST['user password new']) > 5) {
                        if (strlen($_POST['user_name']) < 65 && strlen($_POST
                            if (preg_match('/^[a-2\d]{2,64}$/i', $ POST['user
                                Suser = read user($ POST['user name']);
                                if (!isset($user['user_name'])) {
                                    if (S_POST['user_email']) {
                                        if (strlen($_POST['user_email']) < 65
                                            if (filter_var($ POST['user_email
                                                create_user();
                                                $ SESSION['mag'] = 'You are n
                                                header ( Location: ' . $ SERVE
                                                exit();
                                            } else $msg = 'You must provide a
                                        } else Smsq = 'Email must be less tha
                                    ) else $msg = 'Email cannot be empty';
                                } else $mag = 'Username already exists';
                            ) else $msg = 'Username must be only a-z, A-Z, 0-
                        } else $msg = 'Username must be between 2 and 64 char
                    } else $msg = 'Password must be at least 6 characters';
                } else $msg = 'Passwords do not match';
            } else $msg = 'Empty Password';
        } else $msg = 'Empty Username';
        $ SESSION['mag'] = $mag;
    return register form();
```

• Evite muitos if-elses aninhados

```
function userIsAdmin(user) {
    if (user.role == 'admin') {
        if (user.manager == true) {
            return true;
        else {
            return false;
    else {
        return false;
```

• Prefira escrever guard clauses

```
function userIsAdmin(user) {
    if (user.role != 'admin') {
        return false;
    }
    if (user.manager != true) {
        return false;
    }
    return true;
}
```

Evite responsabilidades ocultas

```
public boolean validarSenha(Usuario usuario, String novaSenha) {
  if (!novaSenha.equals(usuario.getSenha())) {
    usuario.incrementarTentativaIncorreta(); // Efeito colateral
    return false;
  }
  return true;
}
```

Aplicando na prática

Código original:

```
void insere(struct item **p0, int x) {
    struct item *p, *pa = NULL, *corr = *p0;
   int cont = TRUE;
    p = (struct item *)malloc(sizeof(struct item));
    p->info = x;
    p->prox = NULL;
   while (corr != NULL && cont) {
        if (x < corr->info) cont = FALSE;
        else {
            pa = corr;
            corr = corr->prox;
    p->prox = corr;
    if (pa == NULL) *p0 = p;
    else pa->prox = p;
```