

Documento de Gameplay – Lucy & Nero

1. Ciclo de Gameplay (Core Loop)

O jogador seguirá um ciclo claro e recompensador, focado na sinergia entre combate e criação:

1. **Explorar:** Viajar por mapas e dungeons repletos de inimigos, segredos e recursos.
2. **Combater:** Engajar em combate em tempo real, utilizando as armas de Lucy e as formas de Nero para superar desafios.
3. **Coletar (Loot):** Juntar materiais de forja, essências mágicas, runas e projetos de armas deixados pelos inimigos e encontrados no cenário.
4. **Retornar à Forja:** Voltar ao hub central (Forja-Luz) para processar os materiais.
5. **Forjar e Aprimorar:** Criar novas armas e armaduras para Lucy e usar essências para desbloquear habilidades para Nero.
6. **Repetir:** Acessar novas áreas, agora mais forte, para enfrentar desafios maiores e obter recompensas melhores.

2. Sistemas de Combate

O combate é em tempo real, com perspectiva isométrica, e focado na cooperação tática entre Lucy e Nero.

Lucy – A Forjadora em Batalha

O combate de Lucy é direto, baseado em armas e no uso estratégico de mana para encantar seu equipamento.

- **Estilos de Arma:** Cada tipo de arma (Katana, Lança, Arco, Escudo) possui um moveset único:
 - **Ataques Básicos e Pesados:** Combos simples e fáceis de usar.
 - **Habilidades de Arma:** 2-3 habilidades ativas por arma, que consomem "Stamina" ou têm cooldowns curtos (Ex: investida com a lança, tiro perfurante com o arco).

- **Encantamentos Rúnicos:** Lucy pode gastar **Mana** para ativar temporariamente as runas de sua arma, adicionando efeitos (fogo, gelo, roubo de vida, etc.). Funciona como um "buff" temporário que o jogador deve gerenciar.
- **Esquiva:** A principal ferramenta de defesa. Uma esquiva rápida com curtos frames de invencibilidade, essencial para reposicionamento e sobrevivência.

Nero – O Guardião Tático

Nero é um companheiro de IA com controle tático pelo jogador.

- **Comandos do Guardião:** O jogador pode dar ordens simples a Nero com um único botão:
 - **Focar Alvo:** Nero concentrará seus ataques no mesmo alvo que Lucy.
 - **Modo Defensivo:** Nero permanecerá próximo a Lucy, atacando inimigos que se aproximarem dela.
 - **Livre:** Nero ataca os alvos de oportunidade, priorizando inimigos mais fracos ou distantes.
- **Troca de Forma Tática:** O jogador pode comandar a metamorfose de Nero (com cooldown) para se adaptar à batalha:
 - **Forma Gato:** Foco em dano massivo a um único alvo (DPS). Ideal para elites e chefes.
 - **Forma Corvo:** Foco em controle de grupo (crowd control) e ataques em área.
 - **Forma Cavalo:** Foco em defesa (tanque), atraindo a atenção dos inimigos (taunt) e fornecendo bônus de defesa para Lucy.

Habilidades das Formas de Nero



Forma Gato

- **Garras Rúnicas:** Cortes que canalizam mana.
- **Rasgo Sombrio:** Ataque que deixa marcas mágicas instáveis.
- **Predador Silencioso:** Reposicionamento rápido através de obstáculos.



Forma Corvo

- **Voo Rasante:** Investida aérea cortante.
- **Chuva de Penas:** Projéteis mágicos em área.
- **Olho do Vigia:** Revela inimigos ocultos.



Forma Cavalo

- **Investida Trovejante:** Corrida que gera uma onda de impacto.
- **Pilar da Terra:** Tremor que atordoa inimigos próximos.

- **Aura de Guardião:** Reforça temporariamente as defesas de Lucy.

3. Vínculo e Sinergia

A barra de "Sinergia" é preenchida conforme Lucy e Nero lutam juntos. Ela permite o uso de habilidades devastadoras.

- **Ataques de Vínculo:** Habilidades supremas que consomem a barra de Sinergia.
 - *Exemplo (Gato):* Lucy lança uma isca. Nero se teleporta até ela, executando uma sequência de golpes em área.
 - *Exemplo (Cavalo):* Nero cria uma área de proteção rúnica que cura Lucy e repele inimigos.
- **Modo Sombra:** A habilidade máxima do vínculo. Nero se funde à sombra de Lucy por um curto período.
 - Os ataques de Lucy ganham dano sombrio adicional.
 - A cada esquiva, Nero emerge para atacar o inimigo mais próximo.
 - Receber um golpe fatal neste modo faz com que Nero intercepte o dano, salvando Lucy e encerrando o efeito.

4. Sistema de Progressão Cruzada

A evolução de Lucy e seu poder são governados por um sistema de "Progressão Cruzada", que une o combate à forja.

Lucy – Progressão por Combate, Forja e Descoberta

A força de Lucy vem tanto de sua experiência em batalha quanto de sua habilidade como artesã.

- **Nível de Combate (Personagem):** Lutar e derrotar inimigos concede XP a Lucy. Ao subir de nível, seus atributos fundamentais (Vida, Mana, Ataque) aumentam, tornando-a mais eficaz em combate.
- **Progressão de Equipamento (Forja):** O jogador melhora o equipamento de Lucy através de um sistema de forja com várias camadas:
 - **Descoberta de Materiais:** Encontrar materiais novos e de melhor qualidade (ex: Mithril) é o primeiro passo para criar armas e armaduras mais fortes.

- **Aquisição de Conhecimento:** O jogador encontra "Projetos de Forja" que ensinam Lucy a criar novos tipos de armas (Clavas, Bestas) ou a refinar seus designs atuais para extrair o máximo potencial de um material.
- **Maestria de Arma:** Usar um tipo de arma repetidamente aumenta a proficiência de Lucy com ela. Essa maestria permite ao jogador usar a forja para "subir o nível" de uma arma específica, melhorando ainda mais seus atributos.
- **Sistema de Runas:** A camada final de personalização. O jogador pode encontrar, comprar ou criar runas para encaixar em seus equipamentos, concedendo bônus e efeitos especiais (dano elemental, novas habilidades, etc.), permitindo adaptar o estilo de jogo.
- **Ciclo Virtuoso:** Este sistema cria um ciclo de gameplay recompensador:
 - i. **Lutar** para ganhar XP e subir o nível da personagem.
 - ii. **Explorar** para encontrar Materiais, Projetos e Runas.
 - iii. **Forjar e Encantar** equipamentos melhores com os novos recursos.
 - iv. **Lutar** com o novo equipamento para ganhar Maestria de Arma e aprimorá-lo ainda mais.

Nero – Progressão por Evolução

Nero evolui ao absorver **Essências Primevas**, encontradas em chefes ou locais secretos.

- **Árvore de Habilidades:** Cada forma (Gato, Corvo, Cavalo) possui sua própria árvore. O jogador gasta pontos de essência para:
 - Desbloquear novas habilidades para a IA de Nero.
 - Melhorar os bônus passivos de cada forma.
 - Aprimorar os Ataques de Vínculo.