En el reto vamos a desarrollar una plataforma digital de distribución de videojuegos, el módulo de PMDM será el encargado de la generación de los juegos a incluir en las mismas. Para ello cada grupo estará encargado del desarrollo de un **videojuego 2D o 3D en Unity** para dispositivos móviles/ PC, al finalizar el reto podéis compartir los juegos para que todas las plataformas dispongan de juegos para su descarga.

Los elementos que debe incluir el proyecto:

* + Generación de **GDD del videojuego** incluido en README del GitLab, donde se explicitarán las características principales del juego.
  + **Animaciones 2D o 3D**, ya sea de personaje o de algún elemento del escenario, no es imprescindible que sea interactivo.
  + Incluirá los elementos ya vistos en el módulo hasta el momento: lógica de juego, inclusión de asset (sprites o modelos 3D), sonido, efectos…
  + **Varias escenas** correspondientes con: escena de inicio, varios niveles de juego (al menos uno por integrante del equipo), escena de fin.
  + Pruebas y optimización: uso del profiler de Unity y realización de pruebas de usuario.
  + Documentación: se generará tanto la documentación técnica como el manual de usuario del juego.
  + Generación ejecutable: generar ejecutable para Windows (.exe).
  + Generación **APK**: el proyecto debe incluir la posibilidad de generar el juego para dispositivos móviles Android, el control deberá ajustarse para utilizar entradas táctiles.
  + **Utilización de Assets**: pueden utilizarse asset gratuitas del store de Unity o externas siempre de acuerdo con la licencia de uso que tengan.
  + Debemos preparar el juego para su **subida a la plataforma** que se está desarrollando, lo que incluirá todo lo necesario para rellenar su ficha:
    - Logo del videojuego
    - Capturas de pantalla en las resoluciones que determine la plataforma
    - Videos del videojuego
    - Descripción de videojuego
    - Definir todos los datos que se requieran en la ficha del videojuego: género, multijugador, controles, etc…

Características opcionales:

* + Incluir soporte para GamePad
  + Incluir soporte para multijugador
  + Creación de un instalador para el juego