El módulo de SGE será el encargado de la creación y gestión de la información de la empresa responsable del proyecto, en un ERP (Odoo) para la gestión y distribución de videojuegos.

Se utilizará la versión de Odoo v 16 en Linux (Crear máquina virtual accesible desde todos los ordenadores del aula)

Para ello, habrá que instalar los módulos necesarios para gestionar:

Compras, ventas, Contabilidad (Operativo 100%), Crm, Comercio Electrónico, Pagina web y configurar el ERP-CRM con los siguientes datos:

-Datos empresa: *nombre de la empresa*, 1 mayo 1

Cif: q39123456

Telefono:942337411 Añade un logo corporativo.

-Da alta varios usuarios:

-Gerente con derechos a todos los módulos

-comercial 1. Realiza operaciones de ventas y crm

-Compras1. Realiza operaciones de compras y crm

-webmanager. Es el encargado de gestionar la página web y comercio electrónico

-Da de alta los productos (juegos utilizados en el reto, con los atributos definidos en la definición de la base de datos), con sus correspondientes precios de venta.

-Habrá otros juegos que son comprados a otros proveedores de juegos. Dar alta al proveedor y varios juegos

-Crea los documentos de presupuestos, pedidos, albaranes y facturas

- Crear un sitio web comercial con toda la información anterior, donde se expongan los detalles de la plataforma creada en el Reto, con sus características

-Crea la plataforma de comercio electrónico

-Instala los idiomas inglés y español. Teniendo en cuenta que el gerente es ingles

-Generar listados de ventas por los diferentes géneros de juegos

-Poner un formulario de contacto y configurar el envió de documentos por email

-Realizar una copia de seguridad de todos los datos