Art Insight Lab 개발 기획서

2023 기업 멤버쉽 AI 기반 응용 SW 개발자 양성 과정

조영훈, 김영준, 이진균

목차

- 01. 프로젝트 개요
- 02. 자원 및 일정 예측
- 03. 프로젝트 진행 방법론
- 04. 데이터 설명

프로젝트 개요

프로젝트 소개 및 필요성



프로젝트 명

어린이 그림을 활용한 HTP 심리분석 AI 전처리 모듈 개발

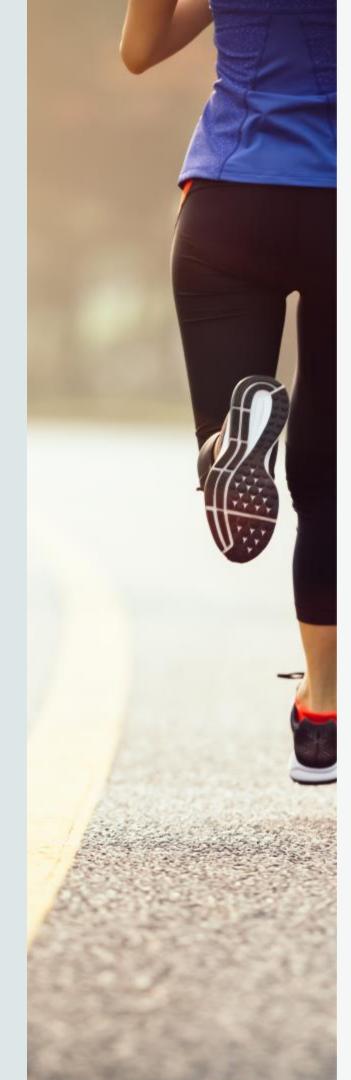
수행 배경

유아동 그림을 기반으로 어린이의 성향을 분석하는 플랫폼을 개발하는 중 어린이가 그린 그림 데이터에서 18개 요소를 분류 하는 AI 알고리즘 개발에 대한 필요성을 체감

프로젝트 목표 유아동의 그린 그림 이미지를 학습하여 총 18개 요소를 자동 으로 분류하는 AI 알고리즘 개발

활용 데이터

㈜벡스인텔리전스에서 제공한 집, 나무, 사람 이미지1,000개 세트와 그에 대한 라벨링 데이터



프로젝트 개요

개발 환경



Python 사용 언어



VisualStudio Code



Google Colaboratory
IDE

프로젝트 개요

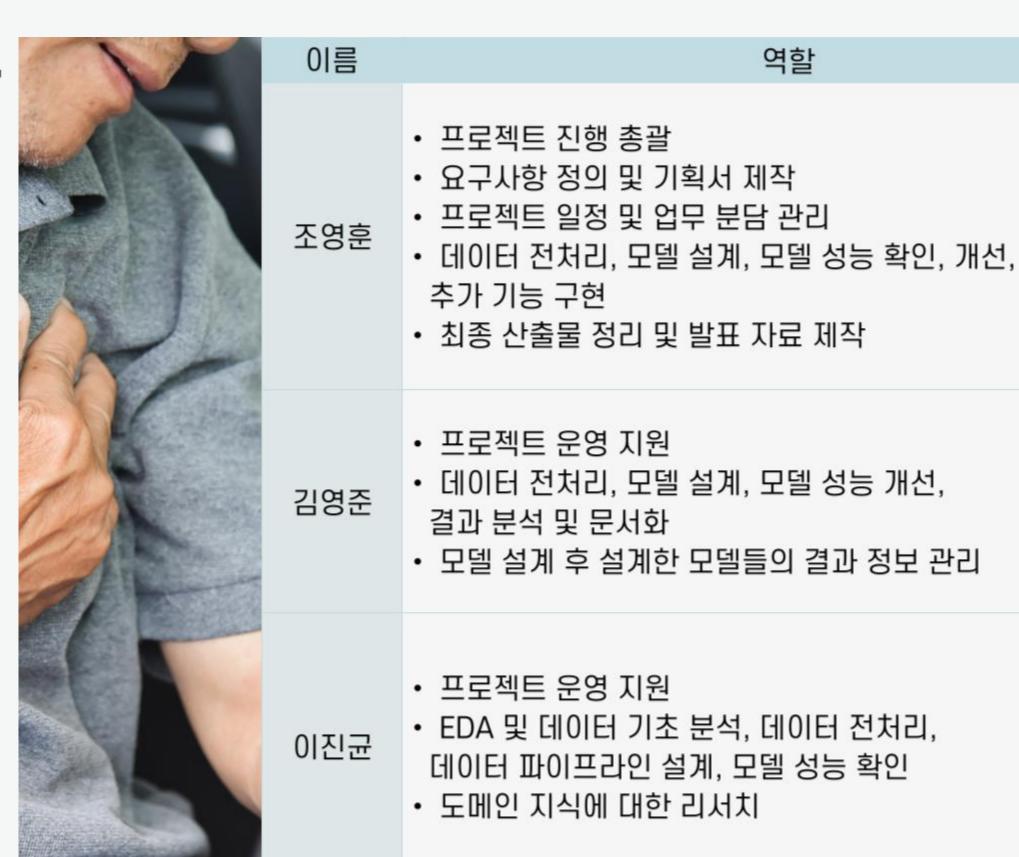
기대 효과

- 유아동이 그린 그림에 대한 라벨링 자동화
- 라벨링 중 데이터 손실 또는 변형 등의 실수 최소화
- 라벨링 자동화를 통한 인력과 시간 등의 자원 낭비 최소화



자원 및 일정 예측

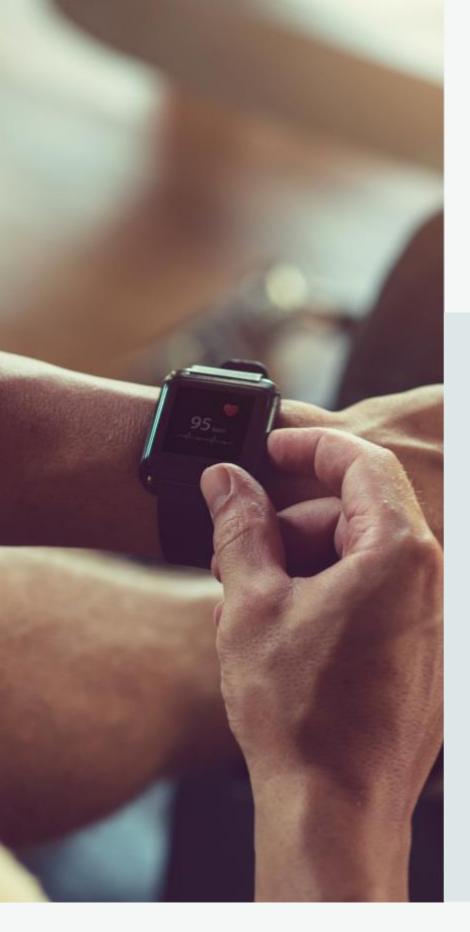
인력



자원 및 일정 예측

일정

| | 프로젝트 일정 | | 2023.07.27 ~ 2023.08.22 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------------|--|-------------------------|--|-----|--|--|--|-----|--|--|--|-----|--|--|--|-----|--|--|--|
| | | | 1주차 | | 2주차 | | | | 3주차 | | | | 4주차 | | | | 5주차 | | | |
| | 요구사항 정의 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 기획서 작성 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 데이터 분석 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 데이터 전처리 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 모델 설계 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 모델 성능 확인 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 결 | 결과 분석 및 발표 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 개인 업무 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |



프로젝트 진행 방법론

프로젝트 수행 프로세스

요구사항 정의

- 주어진 그림 내의 객체를 바운딩 박스로 표시하는 디텍션 모델 구현
- 객체들의 특징들의 존재 유, 무를 확인하는 모델 구현
- 라벨링이 불가능한 데이터를 분류 해내는 기능 구현

데이터 분석 및 전처리

- 데이터 수집 (㈜벡스인텔리전스 제공)
- EDA
- 데이터 기초 분석
- 데이터 시각화
- 결론 도출

모델 설계

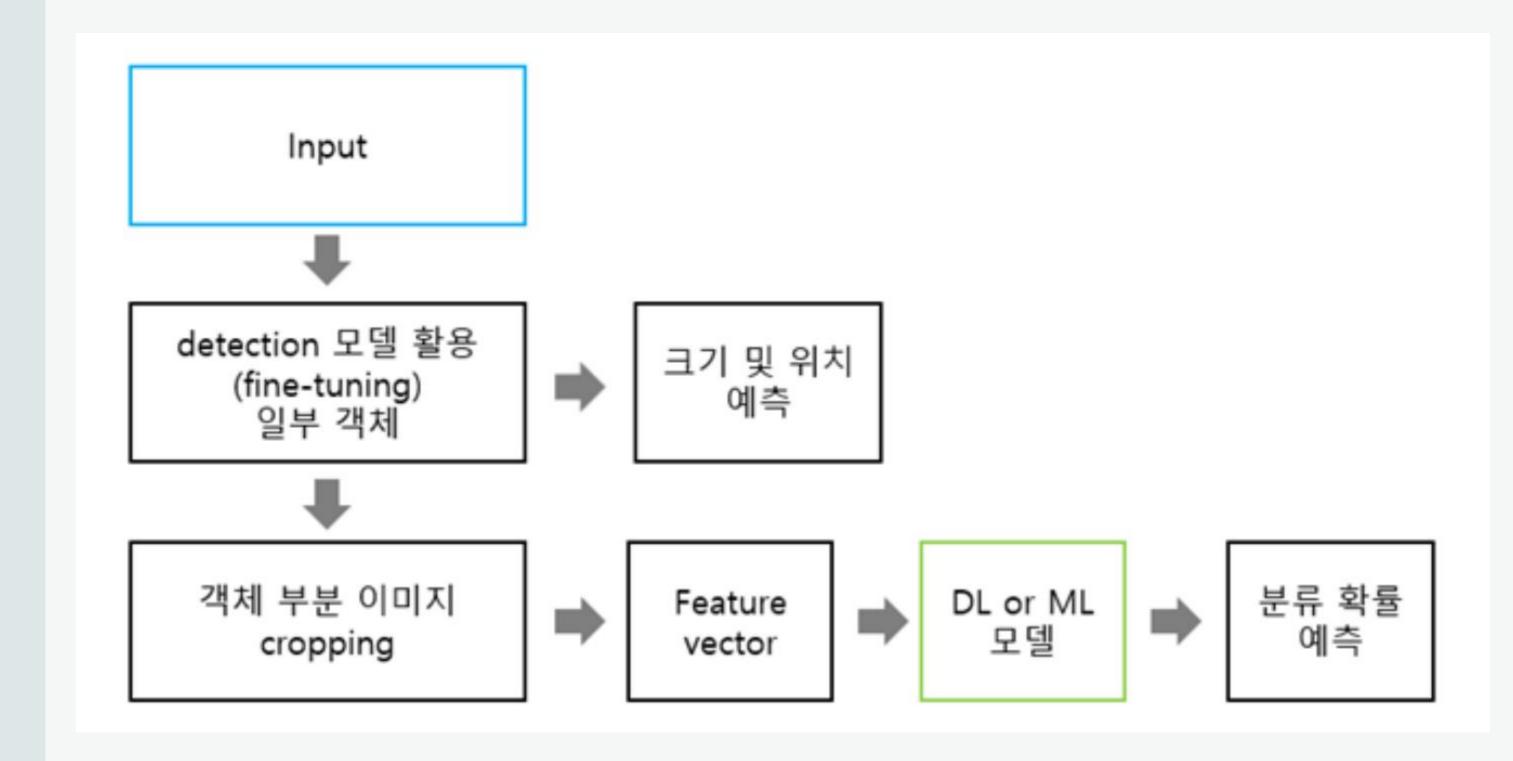
- Object Detection 기반 모델(YOLO)튜닝을 통해 Bounding Box의 크기, 위치 예측
- Detecting한 객체의
 Bounding Box 영역을
 잘라낸 후 Pre-trained
 분류 모델 구현
- 모델 성능 확인 및 개선

결과 해석

- 각 모델 별 성능 비교
- 디텍션 모델 평가 지표: mAP50, mAP50-95
- 분류모델 평가 지표 : Logloss, Accuracy, F1 score
- 평가 지표 문서화
- 발표 자료 제작

프로젝트 진행 방법론

아키텍처



데이터 구조 설명

| | Class | Label | Pandas_dType | | | |
|------------------|------------------|------------------------|---------------------|--|--|--|
| | id(파일 이름) | n_u_m_house | object | | | |
| | size(크기) | big, middle, small | object, categorical | | | |
| | loc(위치) | left, center, right | object, categorical | | | |
| train_house.csv | roof_yn(지붕) | y, n | bool | | | |
| | window_cnt(창문 수) | 0, 1 or 2, more than 3 | object, categorical | | | |
| | door_yn(문) | y, n | bool | | | |
| | id(파일 이름) | n_u_m_tree | object | | | |
| | size(크기) | big, middle, small | object, categorical | | | |
| | loc(위치) | left, center, right | object, categorical | | | |
| train_tree.csv | gnarl_yn(옹이나 상처) | y, n | bool | | | |
| _ | crown_yn(수관) | y, n | bool | | | |
| | branch_yn(가지) | y, n | bool | | | |
| | root_yn(뿌리) | y, n | bool | | | |
| | fruit_yn(열매) | y, n | bool | | | |
| | id(파일 이름) | n_u_m_person | object | | | |
| | size(크기) | big, middle, small | object, categorical | | | |
| | loc(위치) | left, center, right | object, categorical | | | |
| train_person.csv | eye_yn(눈) | y, n | bool | | | |
| | mouth_yn(입) | y, n | bool | | | |
| | arm_yn(팔) | y, n | bool | | | |
| | leg_yn(다리) | y, n | bool | | | |

데이터설명





감사합니다.