

Trabajo Práctico numero 4:

Este trabajo consiste en un análisis de datos de los jugadores de Valorant

Desde un menú (arriba de todo del formulario) se podrán abrir otros formularios, por ejemplo, para mostrar los agentes que hay, y para mostrar los jugadores agregados junto con el análisis de datos.

En el formulario principal va a haber casillas para seleccionar la edad entre 15 y 30, la localidad ya sea USA, EUROPA o LATAM, el rango que tenga el jugador siendo PLATA, ORO o DIAMANTE, y por último el agente que elegirá, puede ser PHOENIX, JETT, BRIMSTONE u OMEN. Una vez seleccionados todos los campos al dar agregar se sumara a una lista de jugadores y se añadirán a la base de datos automáticamente.

También hay una función de agregar jugadores random, indicar la cantidad de jugadores que quieren agregar y este se encargara de hacerlo, se pueden agregar de 1 a 100 jugadores random.

Una única vez se podrán cargar 10 jugadores a la lista guardados previamente en una carpeta dentro del programa

Ahora se agregó un botón más, Cargar desde Base de Datos este simulara una descarga pesada de 5 segundos en un hilo secundario, la cual se verá reflejada en una barra de progreso debajo del botón, además el texto cambia de Esperando Descarga a Descargando... el botón se inhabilitara mientras se ejecuta la descarga y una vez finalizada pasara a decir Descargado, el botón se volverá a habilitar y la barra se vaciara, permitiendo descargar nuevamente

La cantidad de jugadores incrementara según la cantidad de jugadores que se agreguen, siendo de a un jugador, 100 jugadores random, 10 jugadores desde archivos, o la cantidad que haya en la base de datos

Cada vez que se agreguen jugadores en el formulario de análisis de datos se modificara la casilla mostrando a los 4 agentes y la cantidad de jugadores que lo eligieron, los porcentajes de que localidad son, los porcentajes de que rango son y la edad promedio de cada jugador.

En cualquier momento se pueden guardar los jugadores en archivos XML dentro de una carpeta en el programa. Si los jugadores no fueron guardados y el programa se cierra se guardaran igual.

Si hay archivos guardados se podrán ver apretando el botón Mostrar Archivos. Si no hay archivos en la carpeta mostrara un mensaje dando a conocer que no hay archivos en la ruta especificada.

Por último el botón cerrar, cerrara el formulario sin previo aviso. Si se cierra desde la cruz preguntara si se quiere salir o no