

Trabajo Práctico numero 3:

Este trabajo consiste en un análisis de datos de los jugadores de Valorant

Cuando se abre el formulario va a tener unas casillas para seleccionar la edad entre 15 y 30, la localidad ya sea USA, EUROPA o LATAM, el rango que tenga el jugador siendo PLATA, ORO o DIAMANTE, y por último el agente que elegirá, puede ser PHOENIX, JETT, BRIMSTONE u OMEN. Una vez seleccionados todos los campos al dar agregar se sumara a una lista de jugadores y será mostrado.

También tiene una función de agregar jugadores random, indicar la cantidad de jugadores que quieren agregar y este se encargara de hacerlo, se pueden agregar de 1 a 100 jugadores random.

Se pueden cargar 10 jugadores a la lista guardados previamente en una carpeta dentro del programa

Una vez agregados los jugadores en la casilla de análisis de datos se modificara mostrando a los 4 agentes y la cantidad de jugadores que lo eligieron, los porcentajes de que localidad son, los porcentajes de que rango son y la edad promedio de cada jugador

En cualquier momento se pueden guardar los jugadores en archivos XML dentro de una carpeta en la raíz del programa. Si los jugadores no fueron guardados y el programa se cierra los guardaran igual.

Si hay archivos guardados se podrán ver apretando el botón Mostrar Archivos. Si no hay archivos en la carpeta mostrara un mensaje dando a conocer que no hay archivos en la ruta especificada.

Por último el botón cerrar, cerrara el formulario sin previo aviso. Si se cierra desde la cruz preguntara si se quiere salir o no