

CV

Kişisel Bilgiler

2

Şükrü Çağatay Aksoy



aksoyazilim@outlook.com



05469797882



Anafartalar Cd. Taç Mahal Sit. Blok:D No:15 Kat:3 Cevizli/ Kartal/ İstanbul



21 Ağustos 1995



İstanbul



Erkek



Türkiye Cumhuriyeti



linkedin.com/in/cagatay-aksoy



github.com/Cagatay-A

Diller

İngilizce: Writing

Reading

Listening

Speaking

Eğitimler

Eki 2018 - Şub 2023

Lisans

Kemerburgaz Üniversitesi, İstanbul

Bilgisayar Mühendisliği(İngilizce) Genel Not Ortalaması: (3,20/5)

Eyl 2016 - Haz 2018

Ön Lisans

Sakarya Üniversitesi, Sakarya

Bilgisayar Programlama

Genel Not Ortalaması: 2,80/4 - (3,50/5)

Eyl 2009 - Haz 2014

Lise

Medine Tayfur Sökmen, İstanbul

Eşit Ağırlık

Genel Not Ortalaması: 61,71/100 - (3,09/5)

İş Deneyimi

Ağu 2022 - Kas 2022

Web(Frontend)

Aynetsoft LLC, Sakarya

Aynetsoft LLC, ABD menşeli. Şirketin CEO'su şu an Sakarya'da yaşıyor. Ben ise İstanbul'dan çalışıyorum. Ortak olarak ve proje satışı başına pay alacak şekilde çalışıyoruz.

Restoran arayüzü tasarlamak için API dan aldığım verileri işledim.

Kullanılan Teknolojiler:

- MSSQL
- Node.JS
- Angular

Kullanılan Programlar:

Visual Studio Code Editor

Ara 2021 - Şub 2022

Mobil(Frontend)

Aynetsoft LLC, Sakarya

Türkiye/Sakarya menşeli, 360° videolar çeken bir şirketin var olan bir uygulaması, 2019 dan sonra değişen ios yapısı nedeniyle ios cihazlarında VR player'i çalışmıyordu. Uygulamayı, ios ve android platformlarında yeniden tasarladık.

Müşteri tarafından ödemenin tamamı alınamadığından proje uzadı ve sözleşme ihlal edildiği için iptal edildi.

Kullanılan Teknolojiler:

- Firebase
- Flutter
- Node.JS
- Web Socket

Kullanılan Programlar:

Visual Studio Code Editor

Programlama Dilleri **Angular Ionic Framework Flutter** Visual Basic .NET **PHP Asp.NET Core MVC** C++ **Python** C#.NET **WPF** Java **Assembly** Diğer **HTML** CSS **Bootstrap Transact SQL Entity Framework** WebSocket Node.JS **Firebase** Programlar **Adobe Dreamweaver Adobe Photoshop CS6 Adobe Premiere Pro Adobe Flash Player Adobe After Effects Autodesk 3DS Max Fritzing**

Visual Studio

Oca 2019 - May 2019

Grafik Tasarımı

Freelancer

4 ay kadar Dünyayı gezen insanların benimle paylaştıkları ham görselleri, sosyal medya paylaşımları için daha eğlenceli, daha görünür hale getirdim.

Kullanılan Programlar:

Adobe Photoshop CS6

Mar 2023 - Nis 2023

Web(Full Stack)

Sade Yazılım ve Danışmanlık Tic. A.Ş., İstanbul

Kolay IK platformunun izin alma bölümü için;

Veri Modeli tasarlandı,

Backend fonksiyonları kodlandı,

Frontend tasarlandı.

Gönüllülük Projeleri

Nis 2019 - Nis 2019

Organizatör + Photo Editör + Metni Yazarı

Fakülte, İstanbul

Gönüllü bir ekipten oluşan toplam 21 kişilik bir grupla(kız-erkek) Saniye Sezgin Elmas İlkokuluna bir kütüphane oluşturduk. Devamında, bütün süreç fakültede sunuldu.

Kullanılan Programlar:

- Adobe Photoshop CS6(Ham görseller için).
- Microsoft Powerpoint(Sunum İçin).

Eyl 2019 - Eyl 2019

Video Editör + Oyuncu

Fakülte, İstanbul

Editörlüğünü ve başrol oyunculuğunu yaptığım kısa filmin konusu, sığınmacılar üzerineydi.

Kullanılan Programlar:

- Adobe Photoshop CS6(ham görseller için).
- Adobe After Effects CC(intro, outro için).
- Adobe Premiere Pro CC(kurgu için).

Stajlar

Şub 2018 - Tem 2018

Stajyer Programcı

Kenan İstanbullu, İstanbul, Tuzla

TEMATİK ELEKTRONİK OTOMATİK TANIMA SİSTEMLERİ SANAYİ VE TİCARET LİMİTED ŞİRKETİ

16 Hafta(1 akademik dönem) ve 6 Hafta(30 iş günü) olmak üzere, **(toplam 110 iş günü)** 2 ayrı stajı aynı firmada, stajyer programcı olarak tamamladım.

Kullanılan Teknolojiler:

- 1. MSSQL
- 2. Entity Framework

Microsoft SQL Server Management Studio	••••
Visual Studio Code Editor	••••
Proteus	••••
LTspice	••••
Emu8086	••••
Matlab	••••
Microsoft Access	••••
Microsoft Excel	••••
Microsoft OneNote	••••
Microsoft PowerPoint	••••
Microsoft Word	••••
Donanımlar —	
Arduino	••••
Raspberry Pi	••••
Hobi ve İlgi Alanları —	

- Treeking
- Dijital Çizim
- Online FPS Oyunları
- Online Eğitimler
- Kripto Yatırımlar(Kişisel)
- Robotik DIY Projeleri
- Güç Elektroniği
- RC Araçlar
- Video Editörlüğü
- Xenobotlar
- Nöromorfik Teknoloji

- 3. C#.Net
- 4. ASP.NET Core MVC
- 5. TSQL
- 6. WPF
- 7. Angular
- 8. Firebase
- 9. Ionic Framework
- 10. Raspberry Pi
- 11. Python

Sertifikalar

Şub 2021

Asp.Net Core API / Angular ile E-Ticaret

23 Saatlik ve içeriği aşağıdaki gibi olan UDEMY eğitimini tamamladım.

Eğitmen:

Ertuğrul Yılmaz

Eğitim İçeriği:

- 1. Geliştirici ortamını kurma.
- 2. Dotnet CLI kullanarak çok projeli bir .net çekirdek uygulaması oluşturma.
- 3. Mağaza için Angular CLI kullanarak istemci tarafı ön uç Angular UI oluşturma.
- 4. .Net Core (Backend) Repository Pattern, Unit of Work kullanımı.
- 5. Birden çok DbContext'i kullanma.
- 6. Oturum açma ve kayıt için ASP.NET Identity kullanma.
- 7. Lazy Loading Kullanımı.
- 8. Automapper'ı ASP.NET Core'da kullanma.
- Bootstrap kullanarak harika görünümlü bir kullanıcı arayüzü oluşturma.
- 10. Angular Reactive Form Kullanımı.
- 11. Sayfalama, Sıralama, Arama ve Filtreleme.
- 12. Alışveriş sepetini saklamak için Redis'i kullanma.
- 13. Alışveriş sepetinden sipariş oluşturma.
- 14. 3D güvenliğine yönelik yeni AB standartlarını kullanarak Stripe üzerinden ödeme kabul etme.

Kişisel Projeler

- Gerçek Zamanlı Kesintisiz Güç Kaynağı(Henüz Ar&Ge aşamasında).
 Kullanılanlar:
- 1. Autodesk 3ds Max.
- 2. Proteus.
- Programlanabilir Akıllı Ev.

Kullanılanlar:

- 1. Arduino Uno,
- 2. Diyot Led,
- 3. Jumper Kablo,
- 4. 2 adet Bread Board,
- 5. 3 adet Servo Motor(2 adet pencere ve 1 adet kapı için),

- 6. 1 adet 5v-2A 8000Mah'lik Solar Power Bank,
- 7. 1 adet buzzer(Alarm durumu için) kullanılmıştır.
- 8. Entegre Sensörler(DHT11, MQ-9, KY-026, NFC, LDR, HCSR501, PIR, YI-69, Civalı Deprem Sensörü).
- 9. C#(.Net Forms ile sensörlerden verileri alıp yorumlayan bir desktop uygulaması).

Web Üzerinden Kontrol Edilebilir RC Araç.

Kullanılanlar:

- 1. RasPi(Kontrol için GPIO pinleri kullanıldı ve fonksiyonlar Python diliyle kodlandı).
- 2. Asp.Net(Basit bir Webpage ve GoogleMap kullanılarak, koordinatlar bu sayfa üzerinde işlenildi).
- 3. MSSQL(Konum Geçmişi kaydedildi).

Amaç

Öğrendiğim teorik bilgileri, pratikte de uygulayabilmemi sağlayacak projelerde çalışmak, deneyimli ve değerli sektör çalışanları ile birlikte çalışma olanağı bularak var olan bilgi dağarcığımı daha da genişletip, pratikleştirmek, pekiştirmek ve bu deneyimlerin verdiği güvenle üstleneceğim görevleri en iyi şeklide yerine getirmeyi amaçlamaktayım. Kariyer hedefim; donanımlı bir bilgisayar mühendisi olup, gerek software kısmında, gerek ise hardware kısmında herhangi bir projedeki bugları rahatça anlayıp, oluşabilecek sorunları kısa sürede giderebilecek deneyimi ve bilgiyi edinmektir. Bunun için; bir projenin tasarım kısmında bulunmanın yanı sıra, tasarlanan projenin arka ucunda da yer almamın bana bir şeyler katacağını düşünüyorum. Lisans eğitimimin sonlarına yaklasırken, su sıralar dönemsel projelerin yanında, kendi tükettiğiyle beslenen bir güç kaynağı üzerinde çalışmaktayım.

Çalışmak İstenilen Alanlar

- 1. Web interface tasarımı(template, REST işlemleri).
- 2. Mobil interface tasarımı(template, REST işlemleri).
- 3. Backend tarafında, controller metotlarına(RESTAPI) yardımcı olabilirim.
- 4. WPF, VB.NET & C#.NET Desktop uygulama tasarımı.
- 5. Bir elektronik devrenin veya şemanın, Proteus simülasyonu ve Ares, Isis ile baskıya hazır hale getirilmesi.