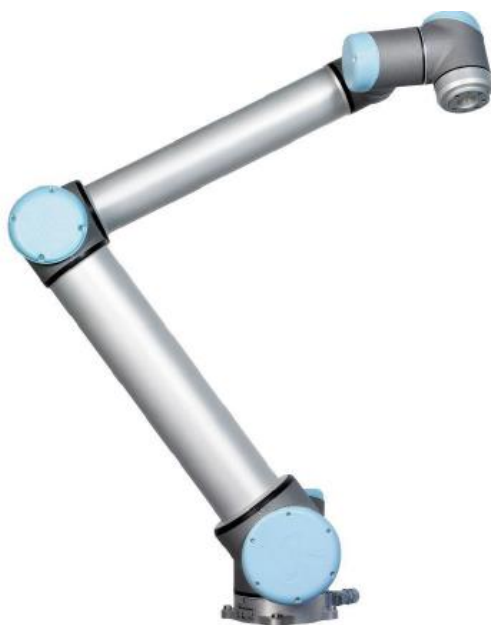


优傲机器人技术应用方案 Universal Robots Application Proposal

方案名称：优傲机器人 **socket** 通信脚本解释



UR3, UR5 & UR10/CB3

优傲机器人贸易（上海）有限公司
Universal Robots(Shanghai) Co.,Ltd.

2018 年 8 月 15 日

Contains Confidential Information of UR, do not distribute without permission



SUMMARY OF DOCUMENT REVISIONS			
Rev. No.	Date Revised	Section Revised	Revision Description
0	2018.8.15	Draft	Issured by jason xu



1.1	SOCKET 介绍	错误!未定义书签。
2.0	打开关闭脚本.....	4
2.1	打开端口	4
2.2	关闭端口	4
3.0	接收脚本.....	5
3.1	读 ASCII 字符转换为浮点数.....	5
3.2	读字符串	6
3.3	读每 32 位整数保存到列表	7
3.4	读每字节 (8 位) 整数保存到列表	7
4.0	发送脚本.....	8
4.1	将整数以字节长度发送到服务端	8
4.2	将整数以 32 位长度发送到服务端	8
4.3	发送以换行符结尾的字符串到服务端	9
4.4	发送字符串到服务端	9



1.0 SOCKET 通信介绍

Socket 通讯常用于机器人和相机等设备交互数据，优傲机器人 socket 通信编程只能作为客户端。当打开机器人端口时需要给定服务端 IP 及端口号，机器人可以和多个服务端通讯。当仅连接一个服务端时可以省略 `socket_name` 参数。当机器人需要和多个服务端通讯时需要给端口指定名字，以便后续区分不同端口。两台机器人如果需要交互信号可以采用 modbus 连接。由于 socket 通信机器人可以作为客户端，所以机器人可以连接其他机器人发送 dashboard 指令，控制其他机器人。

本文档使用 socket 调试助手和机器人虚拟机测试。调试助手可以收发字符串（文本形式）以及字节流（16 进制形式）。

2.0 打开关闭脚本

2.1 打开端口

socket_open(address, port, socket_name='socket_0')

打开以太网通信。

试图打开端口连接，2秒后超时。

参数

address: 服务器地址（字符串）

port: 端口号（整数）

socket_name: 端口的名称（字符串）

返回值

如果失败，则为 False；如果成功建立连接，则为 True

2.2 关闭端口

socket_close(socket_name='socket_0')

关闭以太网通信。

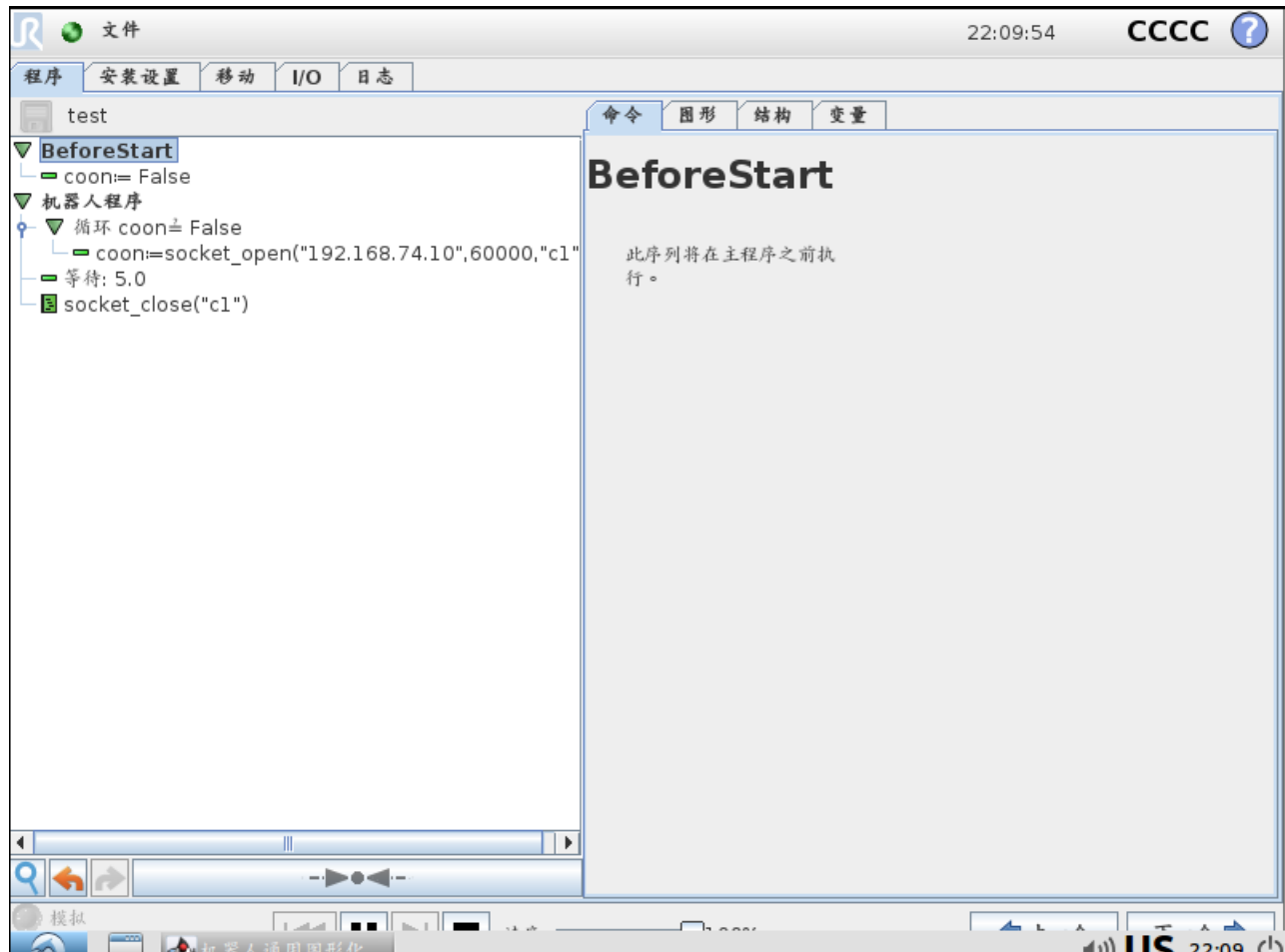
关闭与服务器的端口连接。

>>> socket_comm_close()

参数

socket_name: 端口的名称（字符串）

下图是机器人打开和关闭端口脚本。



3.0 接收脚本

3.1 读ASCII字符串转换为浮点数

socket_read_ascii_float(number, socket_name='socket_0')

读取来自所连接TCP/IP的多个ASCII格式化标记。一个命令中最多可读取30个数值。

>>> list_of_four_floats = socket_read_ascii_float(4)

编号的格式应当在括号内，并且通过“,”隔开。四个编号的示例列表如下所述：“（1.414, 3.14159, 1.616, 0.0）”。

返回的列表含有读取的所有编号，然后每个编号依次排列。例如，上述示例的read_ascii_float应当返回[4, 1.414, 3.14159, 1.616, 0.0]。

读取失败或2秒后超时将返回如下所述的列表：以0作为第一元素，随后的元素中为“非编号（nan）”（例如，对于三个编号的读取：[0, nan., nan, nan]）。

参数

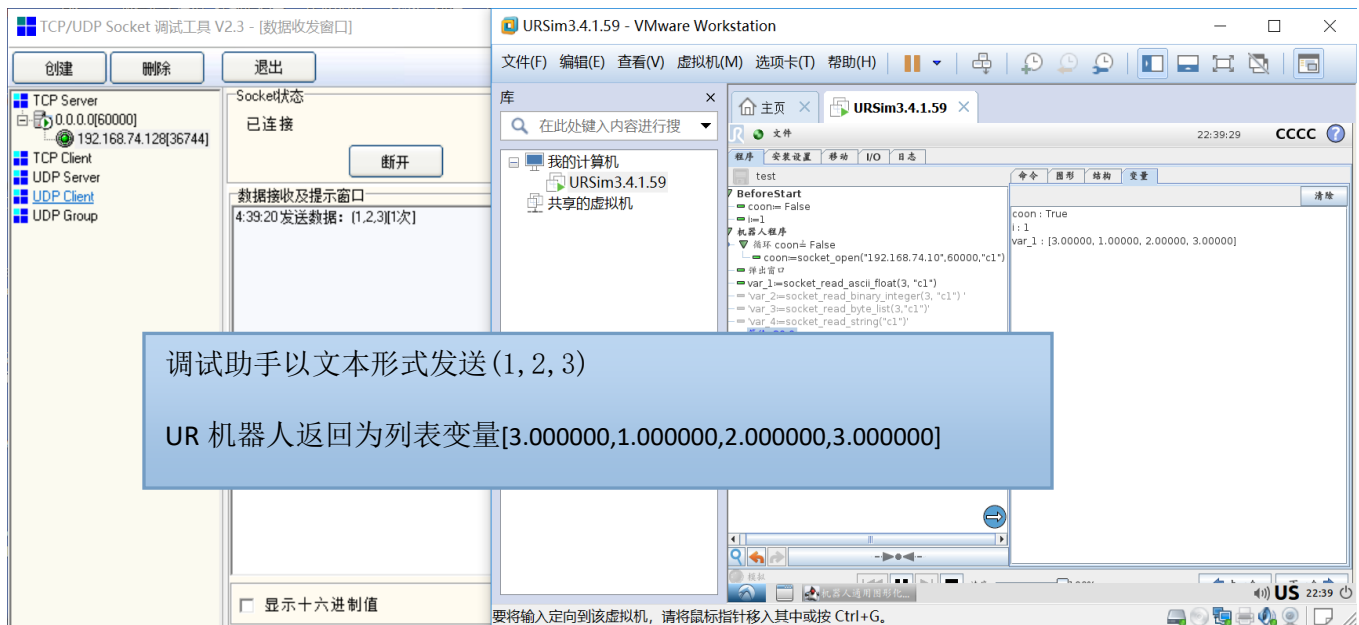
number: 要读取的变量个数（整数）

socket_name: 端口的名称（字符串）



返回值

读取的编号列表（浮点数列表，长度=个数+1）



3.2 读字符串

socket_read_string(socket_name='socket_0')

读取来自所连接TCP/IP的字符串。字节为网络字节顺序。

```
>>> string_from_server = socket_read_string()
```

返回（例如）“reply string from the server”（返回来自服务器的字符串），如果超时（2秒）或者回复无效，则返回空的字符串（“”）。您可以通过if语句测试字符串是否为空。

```
>>> if(string from server):
```

```
>>> popup("the string is not empty")
```

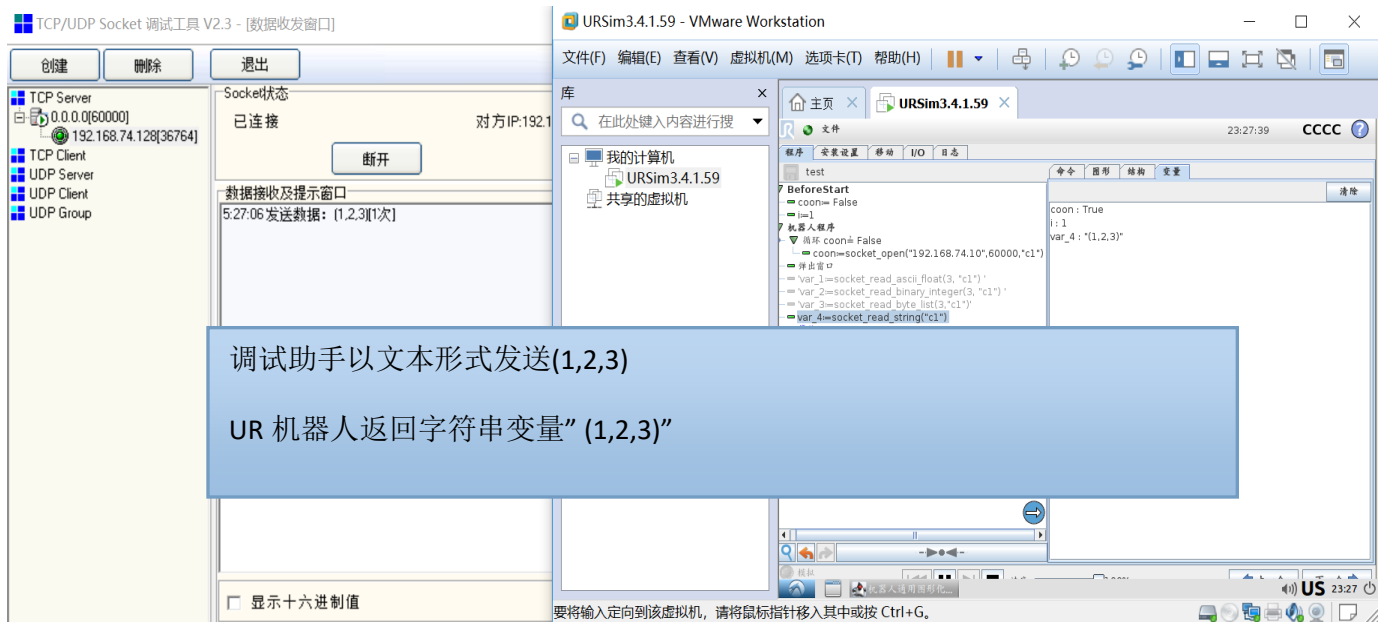
```
>>> end
```

参数

socket_name: 端口的名称（字符串）

返回值

字符串变量



3.3 读每32位整数保存到列表

socket_read_binary_integer(number, socket_name='socket_0')

读取来自所连接TCP/IP的多个32位整数。字节为网络字节顺序。一个命令中最多可读取30个数值。

```
>>> list_of_three_ints = socket_read_binary_integer(3)
```

返回（例如）[3,100,2000,30000]，如果超时（2秒）或者回复无效，则返回[0,-1,-1,-1]，表示已经读取了0个整数。

参数

number: 要读取的变量个数（整数）

socket_name: 端口的名称（字符串）

返回值

读取的编号列表（整数列表，长度=个数+1）

按照 32 位一个整数读取数据并存入列表变量。

3.4 读每字节（8位）整数保存到列表

socket_read_byte_list(number, socket_name='socket_0')

读取来自所连接TCP/IP的多个字节。字节为网络字节顺序。一个命令中最多可读取30个数值。

```
>>> list_of_three_ints = socket_read_byte_list(3)
```

返回（例如）[3,100,200,44]，如果超时（2秒）或者回复无效，则返回[0,-1,-1,-1]，表示已经读取了0个字节。



参数

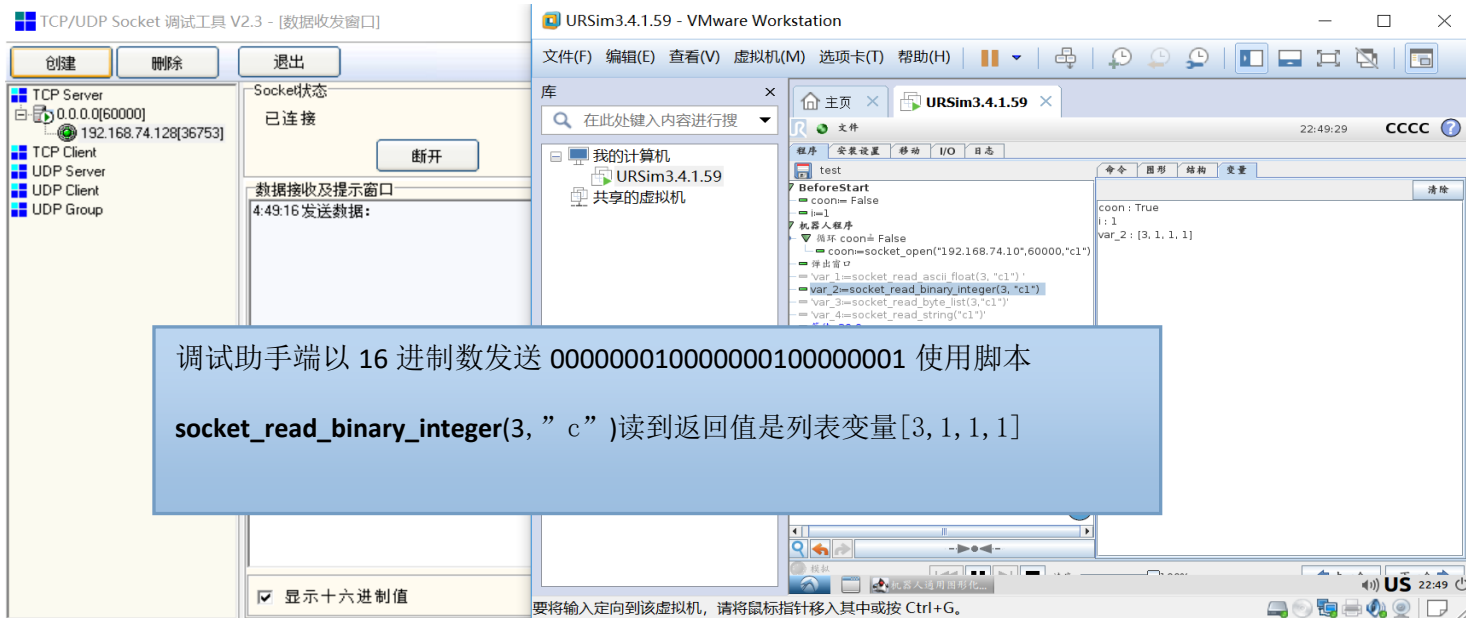
number: 要读取的变量个数（整数）

socket_name: 端口的名称（字符串）

返回值

读取的编号列表（整数列表，长度=个数+1）

按照 8 位一个整数读取数据并存入列表变量。



4.0 发送脚本

4.1 将整数以字节长度发送到服务端

socket_send_byte(value, socket_name='socket_0')

将字节发送给服务器。

通过端口发送字节<value>。预期无响应。可用于发送特殊的ASCII字符；10是换行，2是文本开始，3是文本结束。

参数

value: 要发送的编号（字节）

socket_name: 端口的名称（字符串）

4.2 将整数以32位长度发送到服务端

socket_send_int(value, socket_name='socket_0')

将整数（int32_t）发送给服务器。

通过端口发送整数<value>。以网络字节顺序发送。预期无响应。

参数

value: 要发送的编号（整数）

socket_name: 端口的名称（字符串）

4.3 发送以换行符结尾的字符串到服务端

socket_send_line(str, socket_name='socket_0')

将带换行符的字符串发送给服务器—适用于与UR仪表板服务器的通信。
通过端口以ASCII编码发送字符串<str>。预期无响应。

参数

str: 要发送的字符串（ASCII）

socket_name: 端口的名称（字符串）

4.4 发送字符串到服务端

socket_send_string(str, socket_name='socket_0')

将字符串发送给服务器。

通过端口以ASCII编码发送字符串<str>。预期无响应。

参数

str: 要发送的字符串（ASCII）

socket_name: 端口的名称（字符串）

