

LittleHttpd

基本介绍

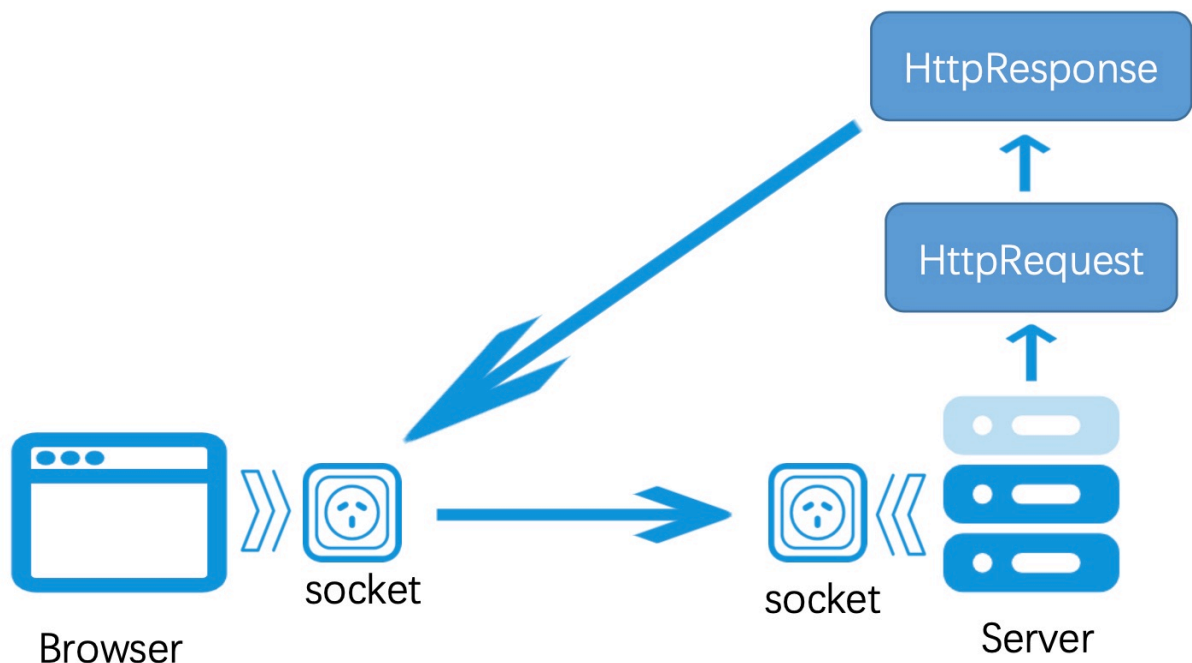
LittleHttpd是用底层C/C++实现的玩具级WebServer，以下是其特点：

- 实现了接收并响应Http的GET和简单POST请求
- 单线程
- 没使用任何框架，通过C的socket、字符串处理、文件处理实现

WHY THIS

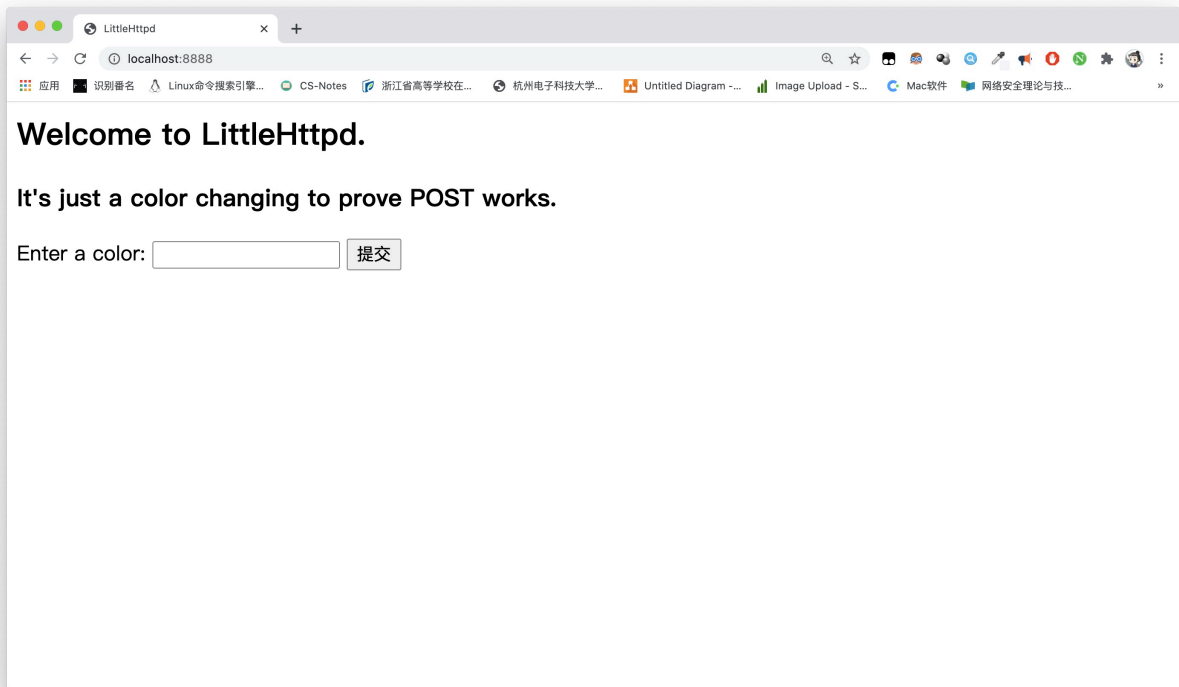
希望能够偏底层地处理一下http请求。因为现在的各种后端框架都会对http模块有所封装，每种框架的思路还不太一样，所以以后接触相关代码，我希望自己能够往底层方向思考一下。

思路图

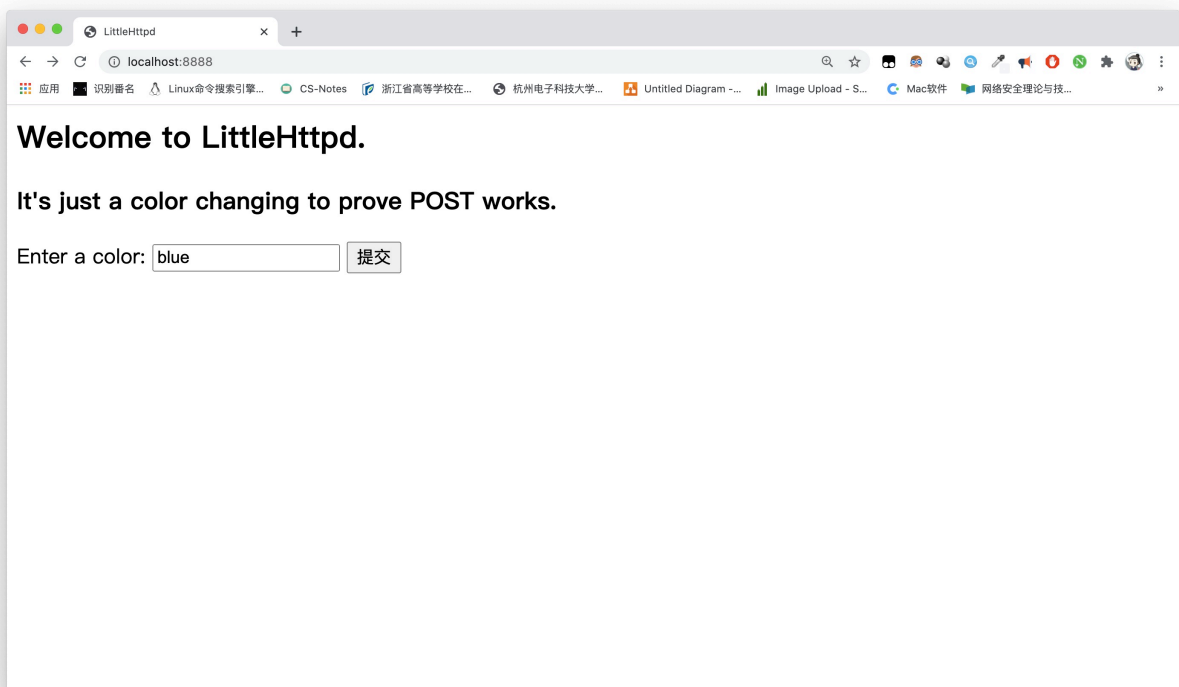


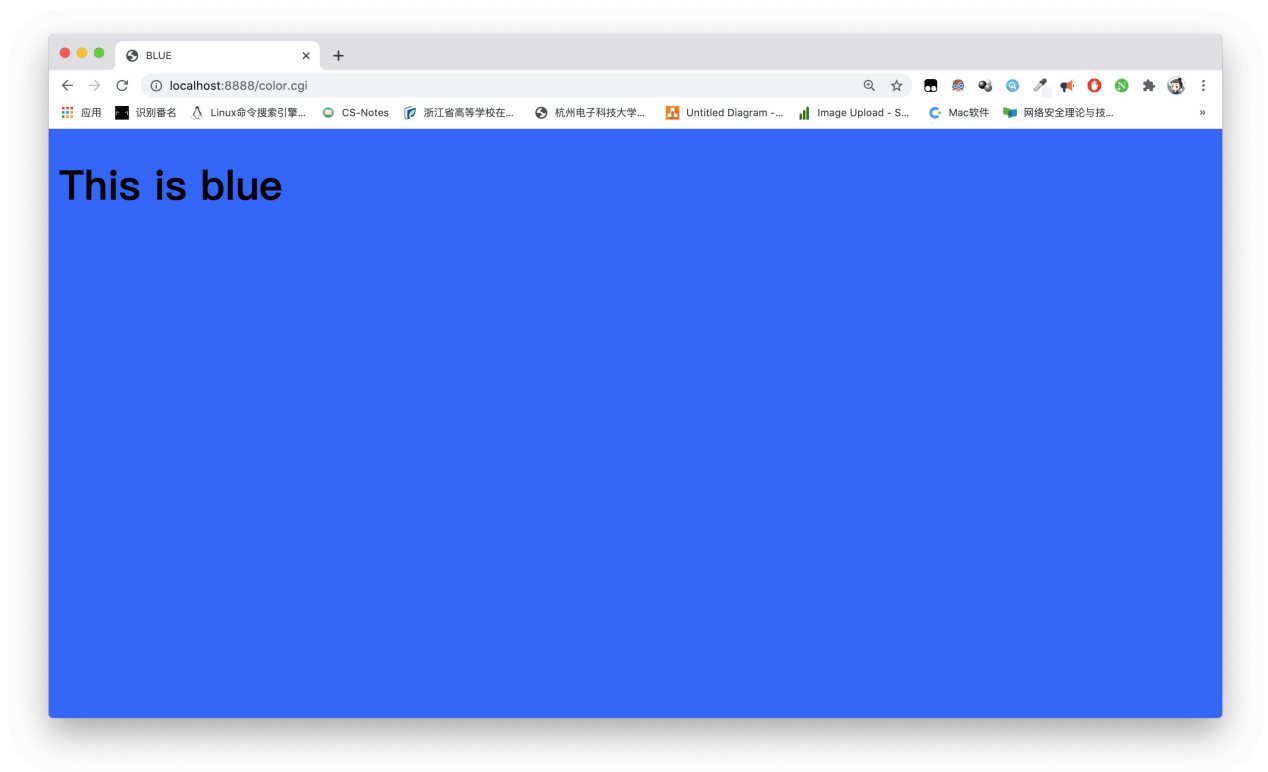
基本功能

GET

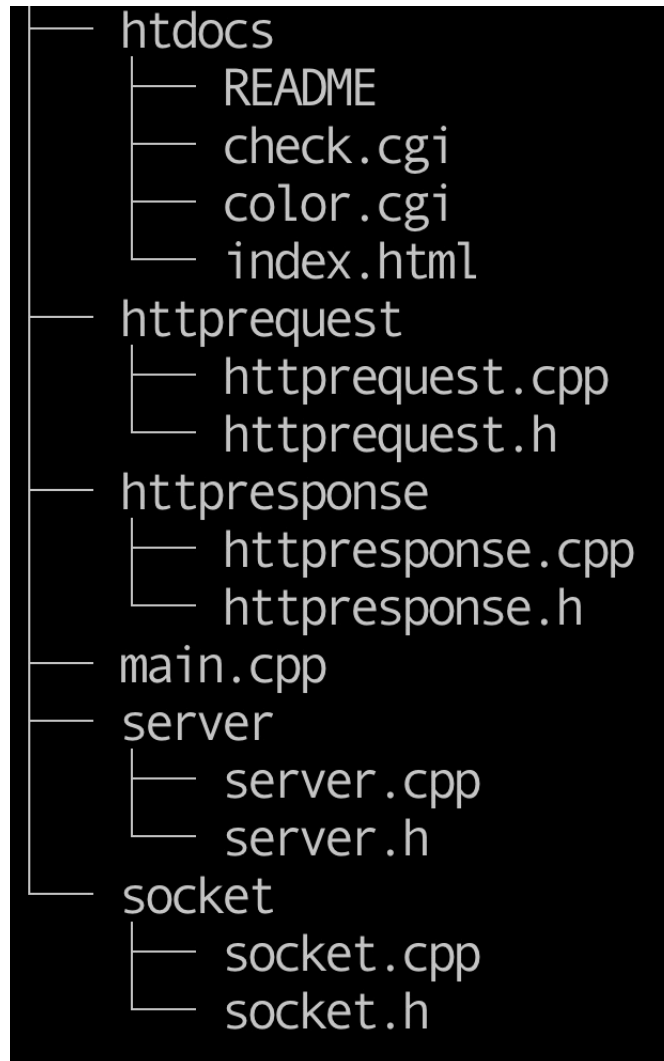


POST





文件结构



踩坑总结

1. 值传递and引用传递（指针）：在写HttpResponse类时，我想让HttpResponse对象能够获取对象的属性和方法并且能够改变该对象的属性值，在参数传递时，没有想就直接值传递了。导致在改变HttpRequest对象的属性时，只是改变了其副本。所以，传参前，请三思。
2. gcc版本：在本机上运行成功的项目，放到服务器centos上跑不起来。因为Centos默认yum install gcc最高版本是2.5，本机下用的gcc是3.16。解决办法：升级centos下的gcc版本。
3. （其实踩了很过坑，但是忘记记录了，下次一定。。。）

TODO

- 多线程、线程池，提高并发量 ==>使用 epoll 作为 IO 多路复用（盲点）
- Timer定时器，处理超时请求
- 日志 and so on

参考资料

<https://github.com/cbsheng/tinyhttpd>

<https://github.com/linw7/TKeed>

<https://github.com/rongweihe/WebServer>

<https://github.com/markparticle/WebServer>

<https://github.com/qinguoyi/TinyWebServer>

<https://github.com/waninkoko/micro-httpd>

<https://blog.csdn.net/programvae/article/details/71036295>

<https://github.com/IdiotXue/MultiThreadHttpd>