# iOS SDK 集成指南

# 1. 概述

### 1.1. 集成压缩包内容:

我们提供的一个SDK开发工具包、包含了iOS SDK的全部所需资源。

### 1. 解压缩后的文件目录结构

- GtSdkDemo: SDK演示Demo, 能更好的展示个推SDK功能点。
- GtSdkDemo-objc: objc集成Demo, 方便objc开发者集成个推SDK。
- GtSdkDemo-swift: swift集成Demo, 方便swift开发者集成个推SDK。
- · GtSdkLib:
  - 1、包含集成SDK所需的静态库和头文件。
  - 2、使用情况:
  - (1)、在 App 内投放广告,获取idfa 可通过苹果审核。
  - (2)、App 内无广告,但由于先前投放的特定广告,可参考如下勾选,通过苹果审核。

#### 勾选如图:

广告标识符

此 App 是否使用广告标识符 (IDFA)?

● 是 ○ 否

广告标识符 (IDFA) 是每台 iOS 设备的唯一 ID,是投放定向广告的唯一方法。用户可以选择在其 iOS 设备上限制广告定位。

如果您的 App 使用广告标识符,请在提交您的代码(包括任何第三方代码)之前进行检查,以确保您的 App 仅出于下面列出的目的使用广告标识符,并尊重"限制广告跟踪"设置。如果您在 App 中加入了第三方代码,则您将对此类代码的行为负责。因此,请务必与您的第三方提供商核实,确认此类代码是否遵循广告标识符和"限制广告跟踪"设置的使用限制。

此 App 使用广告标识符来实现以下目的(选择所有适用项):

- □ 在 App 内投放广告
- ☑ 标明此 App 安装来自先前投放的特定广告
- ☑ 标明此 App 中发生的操作来自先前投放的广告

如果您认为自己还有其他可以接受的广告标识符使用方式,请联系我们。

iOS 中的"限制广告跟踪"设置

☑ 本人, 在此确认,此 App(以及与此 App 交互的任何第三方)使用广告标识符检查功能并尊重用户在 iOS 中的"限制广告跟踪"设置。当用户启用广告标识符后,此 App 不会用于 iOS 开发人员计划许可协议中规定的"有限广告目的"之外的任何目的,以任何方式使用广告标识符,以及通过使用广告标识符获取的任何信息。

对于广告标识符的 (IDFA) 的使用,请务必选择正确的答案。如果您的 App 包含 IDFA 而您选择了"否",此二进制文件将永久被拒绝,您必须提交另一个二进制文件。

#### 注意: 获取IDFA 需添加 AdSupport.framework 库支持

#### GtSdkLib-noidfa:

1、包含集成SDK所需的静态库和头文件。

#### 2、使用情况:

由于 IDFA(identifier for advertising) 能够较精准的识别用户,尤其对于广告主追踪广告转化率提供了很大帮助,在 App 内无广告情况下还是建议开发者使用获取 IDFA 版本,并参考(2)中所说的方式提交 AppStore 审核,当然开发者不想使用 IDFA 或者担忧采集 IDFA 而未集成任何广告服务遭到 Apple 拒绝,我们也准备了该无 IDFA 版本供开发者集成。

注意: 不获取IDFA 需删除 AdSupport.framework 库支持

#### 2. 资源内容图示



注意: libGeTuiSdk-{version}.a (version为具体的sdk版本号)使用 libo 工具将 支持i386、x86\_64、arm64、armv7的代码打包到了一起,所以这个库将同时支 持 simulator 和 device,支持 iOS 版本为7.0及以上。

# 2. 项目设置

# 2.1 个推SDK头文件和.a库设置

将GtSdkLib目录拷贝到项目工程目录下,导入GtSdkLib目录所有的头文件、libGeTuiSdk-{version}.a文件和几个系统库到XCode项目中。

添加头文件搜索目录

注:头文件搜索目录根据不同项目或目录结构不同会有不一样,请开发者根据自己项目需求自行修改。

### 2.2 添加依赖库 (必须,如下图)

#### 添加系统库支持:

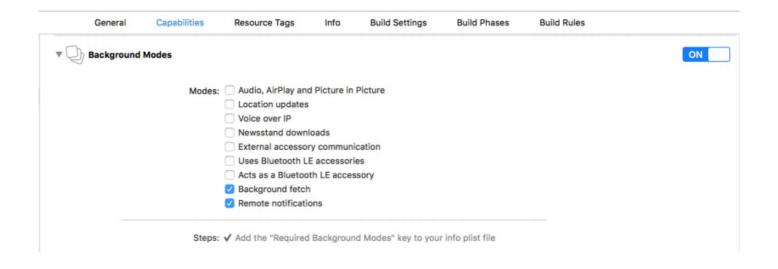
- libc++.tbd
- libz.tbd
- · libsqlite3.tbd
- · Security.framework
- MobileCoreServices.framework
- SystemConfiguration.framework
- CoreTelephony.framework
- AVFoundation.framework
- JavaScriptCore.framework
- CoreLocation.framework
- · CoreBluetooth.framework
- AdSupport.framework (使用无IDFA版本接入需删除该 AdSupport 库)

libc++.tbd	Required ≎
libz.tbd	Required 💠
libsqlite3.tbd	Required 💸
Security.framework	Required 💠
MobileCoreServices.framework	Required 💸
SystemConfiguration.framework	Required 💠
CoreTelephony.framework	Required ≎
AVFoundation.framework	Required 💠
JavaScriptCore.framework	Required 💠
CoreLocation.framework	Required 💠
CoreBluetooth.framework	Required ≎
AdSupport.framework	Required 💠

# 2.3 SDK后台运行权限设置

为了更好支持SDK 推送,APP定期抓取离线数据,需要配置后台运行权限: Background fetch:后台获取

Remote notifications: 推送唤醒 (静默推送, Silent Remote Notifications)



# 3. 基本集成

# 3.1 AppDelegate 中注册 GeTuiSdkDelegate

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "GeTuiSdk.h" // GetuiSdk头文件,需要使用的地方需要添加此代码

/// 个推开发者网站中申请App时,注册的AppId、AppKey、AppSecret
#define kGtAppId @"iMahVVxurw6BNr7XSn9EF2"
#define kGtAppKey @"yIPfqwq60MAPp6dkqgLpG5"
#define kGtAppSecret @"G0aBqAD6t79JfzTB6Z5lo5"

/// 需要使用个推回调时,需要添加"GeTuiSdkDelegate"
@interface AppDelegate: UIResponder <UIApplicationDelegate, GeTuiSdkDelegate>
```

# 3.2 App运行时启动个推SDK并注册APNS

在AppDelegate didFinishLaunchingWithOptions 方法中:通过平台分配的AppId、AppKey、AppSecret启动个推SDK,并完成注册APNS通知和处理启动时拿到的APNS透传数据。

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(
NSDictionary *)launchOptions {
    // 通过个推平台分配的appId、 appKey 、appSecret 启动SDK, 注:该方法需要在主线程中调用
    [GeTuiSdk startSdkWithAppId:kGtAppId appKey:kGtAppKey appSecret:kGtAppSecret
delegate:self];
    // 注册APNS
    [self registerUserNotification];
    return YES;
}
```

注:注册APNs获取DeviceToken不同项目或版本会有所不同,可以参考如下方式注册APNs。

```
/** 注册APNS */
- (void)registerRemoteNotification {
#ifdef __IPHONE_8_0
    if ([[[UIDevice currentDevice] systemVersion] floatValue] >= 8.0) {
        UIUserNotificationType types = (UIUserNotificationTypeAlert |
                                        UIUserNotificationTypeSound |
                                        UIUserNotificationTypeBadge);
        UIUserNotificationSettings *settings;
        settings = [UIUserNotificationSettings settingsForTypes:types categories:n
il];
        [[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotifications];
        [[UIApplication sharedApplication] registerUserNotificationSettings:settin
gs];
    } else {
        UIRemoteNotificationType apn_type = (UIRemoteNotificationType)(UIRemoteNot
ificationTypeAlert |
                                                                        UIRemoteNot
ificationTypeSound |
                                                                        UIRemoteNot
ificationTypeBadge);
        [[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotificationTypes:apn
type];
#else
    UIRemoteNotificationType apn type = (UIRemoteNotificationType)(UIRemoteNotific
ationTypeAlert |
                                                                    UIRemoteNotific
ationTypeSound |
                                                                    UIRemoteNotific
ationTypeBadge);
    [[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotificationTypes:apn type
];
#endif
}
```

# 3.3 向个推服务器注册DeviceToken

免除开发者管理 DeviceToken 的麻烦,需要向 GeTui Server 上报DeviceToken。并可通过个推开发者平台推送APN消息。

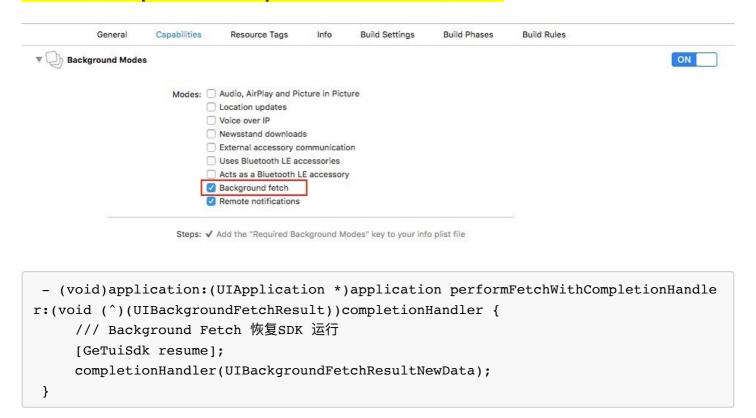
```
/** 远程通知注册成功委托 */

- (void)application:(UIApplication *)application didRegisterForRemoteNotifications
WithDeviceToken:(NSData *)deviceToken {
    NSString *token = [[deviceToken description] stringByTrimmingCharactersInSet:[
NSCharacterSet characterSetWithCharactersInString:@"<>"]];
    token = [token stringByReplacingOccurrencesOfString:@" " withString:@""];
    NSLog(@"\n>>>[DeviceToken Success]:%@\n\n", token);

//向个推服务器注册deviceToken
[GeTuiSdk registerDeviceToken:token];
}
```

# 3.4 Background Fetch 接口回调

注: iOS7.0 以后支持APP后台刷新数据,会回调 performFetchWithCompletionHandler 接口,此处为保证个 推数据刷新需调用[GeTuiSdk resume] 接口恢复个推SDK 运行刷新数据。



# 3.5 统计远程推送消息

处理APNs展示点击、统计有效用户点击数。

```
- (void)application:(UIApplication *)application didReceiveRemoteNotification:(NSD ictionary *)userInfo fetchCompletionHandler:(void (^)(UIBackgroundFetchResult))com pletionHandler {
    // 将收到的APNs信息传给个推统计
    [GeTuiSdk handleRemoteNotification:userInfo];
    completionHandler(UIBackgroundFetchResultNewData);
}
```

### 3.6 GeTuiSdk注册回调,获取CID信息

在不确定是否启动个推SDK成功,可以通过回调查看注册结果

```
/** SDK启动成功返回cid */
- (void)GeTuiSdkDidRegisterClient:(NSString *)clientId {
    //个推SDK已注册,返回clientId
    NSLog(@"\n>>>[GeTuiSdk RegisterClient]:%@\n\n", clientId);
}

/** SDK遇到错误回调 */
- (void)GeTuiSdkDidOccurError:(NSError *)error {
    //个推错误报告,集成步骤发生的任何错误都在这里通知,如果集成后,无法正常收到消息,查看这里的通知。
    NSLog(@"\n>>>[GexinSdk error]:%@\n\n", [error localizedDescription]);
}
```

# 4. 高级功能

# 4.1 使用个推SDK透传消息, 由个推通道下发 (非APNS)

SDK 在线状态时(App在前台运行),个推服务器会直接给您的App发送透传消息,不发送苹果APNS消息,可以更快的把消息发送到手机端;SDK离线状态时 (停止SDK 或 App后台运行 或 App停止),个推服务器会给App发送苹果APNS消息,同时保存个推的离线消息,当SDK在线后,SDK会获取所有的个推透传消息,offLine字 段就是表明该条消息是否为离线消息。

```
/** SDK收到透传消息回调 */
- (void)GeTuiSdkDidReceivePayloadData:(NSData *)payloadData andTaskId:(NSString *)
taskId andMsqId:(NSString *)msqId andOffLine:(BOOL)offLine fromGtAppId:(NSString *
)appId {
    //收到个推消息
   NSString *payloadMsg = nil;
   if (payloadData) {
       payloadMsg = [[NSString alloc] initWithBytes:payloadData.bytes
                                           length:payloadData.length
                                         encoding:NSUTF8StringEncoding];
   }
    NSString *msg = [NSString stringWithFormat:@"taskId=%@,messageId:%@,payloadMs
g:%@%@",taskId,msgId, payloadMsg,offLine ? @"<离线消息>": @""];
NSLog(@"\n>>>[GexinSdk ReceivePayload]:%@\n\n", msg);
   /**
   *汇报个推自定义事件
   *actionId: 用户自定义的actionid, int类型, 取值90001-90999。
   *taskId: 下发任务的任务ID。
   *msgId: 下发任务的消息ID。
   *返回值: BOOL, YES表示该命令已经提交, NO表示该命令未提交成功。注:该结果不代表服务器收到该条
命令
   **/
   [GeTuiSdk sendFeedbackMessage:90001 taskId:taskId msgId:msgId];
}
```

#### 注:个推透传获取的消息内容为下图中"消息内容"



# 4.2 苹果官方静默推送

如果需要使用推送唤醒/Apns透传/静默推送(Remote Notifications)"content-available:1",需要配置

▼	ON
Modes: Audio, AirPlay and Picture in Picture	
☐ Location updates ☐ Voice over IP	
Newsstand downloads	
<ul> <li>External accessory communication</li> <li>Uses Bluetooth LE accessories</li> </ul>	
Acts as a Bluetooth LE accessory	
<ul><li>Background fetch</li><li>Remote notifications</li></ul>	
Steps: ✓ Add the "Required Background Modes" key to your info plist file	

```
Steps: 🗸 Add the "Required Background Modes" key to your into plist file
```

```
/** APP已经接收到"远程"通知(推送) - 透传推送消息 */
- (void)application:(UIApplication *)application didReceiveRemoteNotification:(NS
Dictionary *)userInfo fetchCompletionHandler:(void (^)(UIBackgroundFetchResult res
ult))completionHandler {
    // 处理APNs代码,通过userInfo可以取到推送的信息(包括内容,角标,自定义参数等)。如果需要
弹窗等其他操作,则需要自行编码。
    NSLog(@"\n>>>[Receive RemoteNotification - Background Fetch]:%@\n\n",userInfo
);
    completionHandler(UIBackgroundFetchResultNewData);
}
```

### 4.3 指定标签推送

用户设置标签, 标示一组标签用户, 可以针对该标签用户进行推送

```
NSString *tagName = @"个推,推送,iOS";
NSArray *tagNames = [tagName componentsSeparatedByString:@","];
if (![GeTuiSdk setTags:tagNames]) {
    UIAlertView *alertView = [[UIAlertView alloc] initWithTitle:@"Failed" message
:@"设置失败" delegate:nil cancelButtonTitle:@"OK" otherButtonTitles:nil];
    [alertView show];
}
```

# 4.4 设置别名,别名推送

对用户设置别名, 可以针对具体别名进行推送

```
// 绑定别名
[GeTuiSdk bindAlias:@"个推" andSequenceNum:@"seq-1"];
// 取消绑定别名
[GeTuiSdk unbindAlias:@"个推" andSequenceNum:@"seq-2"];
```

处理 绑定/解绑 返回:

```
- (void)GeTuiSdkDidAliasAction:(NSString *)action result:(BOOL)isSuccess sequenceN
um:(NSString *)aSn error:(NSError *)aError {
    if ([kGtResponseBindType isEqualToString:action]) {
        NSLog(@"绑定结果 : %@ !, sn : %@", isSuccess ? @"成功" : @"失败", aSn);
        if (!isSuccess) {
            NSLog(@"失败原因: %@", aError);
        }
    } else if ([kGtResponseUnBindType isEqualToString:action]) {
        NSLog(@"绑定结果 : %@ !, sn : %@", isSuccess ? @"成功" : @"失败", aSn);
        if (!isSuccess) {
            NSLog(@"失败原因: %@", aError);
        }
    }
}
```

### 4.5 设置角标

badge是iOS用来标记应用程序状态的一个数字,出现在程序图标右上角。sdk封装badge功能,允许应用上传badge值至个推服务器,由个推后台帮助开发者管理每个用户所对应的推送badge值,简化了设置推送badge的操作。 实际应用中,开发者只需将变化后的Badge值通过setBadge接口同步个推服务器,无需自己维护用户与badge值之间的对应关系,方便运营维护。

支持版本: v1.4.1及后续版本

```
[GeTuiSdk setBadge:badge]; //同步本地角标值到服务器
[[UIApplication sharedApplication] setApplicationIconBadgeNumber:badge]; //APP 显示
角标需开发者调用系统方法进行设置
```

# 4.6 重置角标

重置角标, 重置服务器角标计数, 计数变更为0。

支持版本: v1.4.1及后续版本

```
[GeTuiSdk resetBadge]; //重置角标计数
[[UIApplication sharedApplication] setApplicationIconBadgeNumber:0]; // APP 清空角标
```

# 4.7 设置渠道

设置渠道信息,方便服务器根据渠道统计信息。

支持版本: v1.5.0及后续版本

```
[GeTuiSdk setChannelId:@"GT-Channel"];
```

# 5. 使用CocoaPods集成

# 5.1 安装Cocopods

安装方式异常简单, Mac 下都自带 ruby, 使用 ruby 的 gem 命令即可下载安装:

```
$ sudo gem install cocoapods
$ pod setup
```

# 5.2 配置Cocopods Podfile文件,导入GTSDK

使用时需要新建一个名为 Podfile 的文件,以如下格式,将依赖的库名字依次列在文件中即可:

```
platform :ios
pod 'GTSDK'
```

如果需要使用 不获取 IDFA 版本的库,请如下配置:

```
platform :ios
pod 'GTSDK', '1.5.0-noidfa'
```

### 5.3 执行 Install, 完成GTSDK 导入

然后你将编辑好的 Podfile 文件放到你的项目根目录中,执行如下命令即可:

```
$ cd "your project home"
$ pod install
```

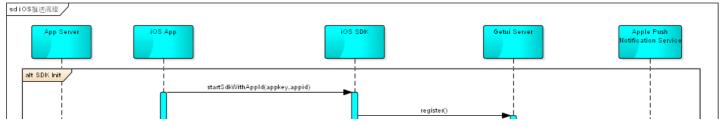
注:CocoaPods详细使用参考"CocoaPods安装和使用"

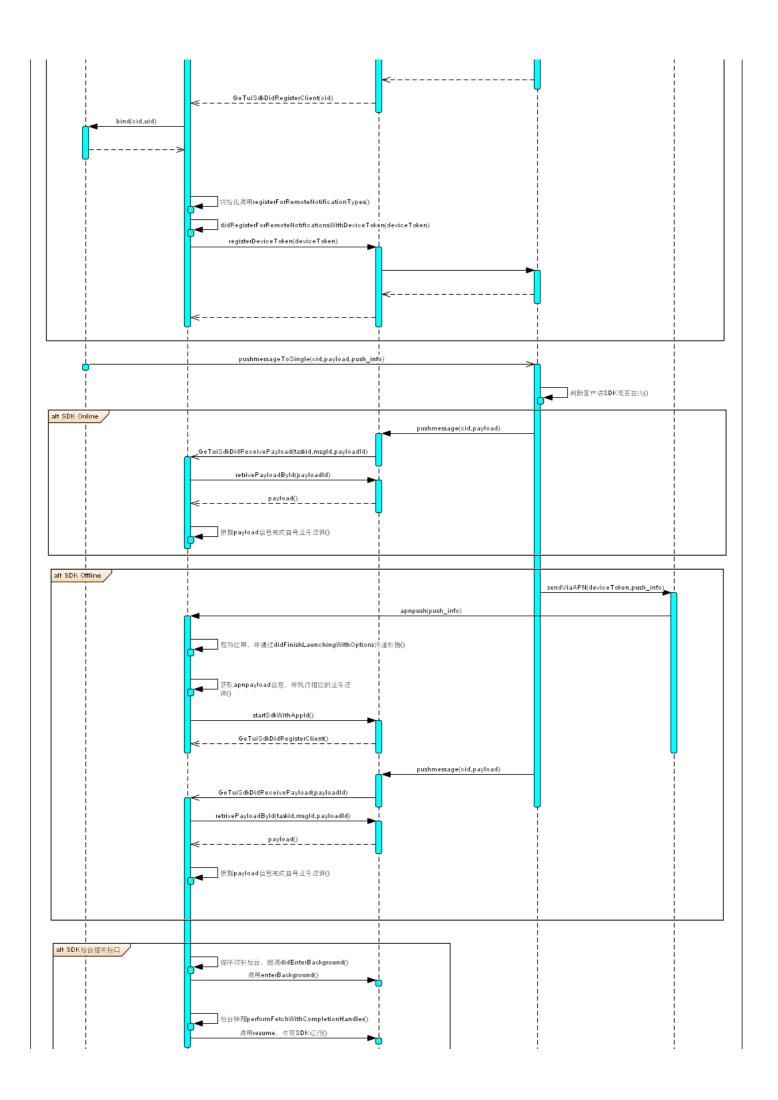
# 5.4 SDK 代码接入

注:请查看第二点 基本使用 和 第三点 高级使用 完成SDK接入。

# 6. 推送流程

iOS应用、Server、getui SDK、getui Server、Apple Push Notification Server的交互过程,如下图





ī	L	}		! !		 	
				 	-	 	
			1	 		1	!