iOS SDK 集成指南

1. 概述

1.1. 集成压缩包内容:

我们提供的一个SDK开发工具包、包含了iOS SDK的全部所需资源。

1. 解压缩后的文件目录结构

- GtSdkDemo: SDK演示Demo, 能更好的展示个推SDK功能点。
- GtSdkDemo-objc: objc集成Demo, 方便objc开发者集成个推SDK。
- GtSdkDemo-swift: swift集成Demo, 方便swift开发者集成个推SDK。
- · GtSdkLib:
 - 1、包含集成SDK所需的静态库和头文件。
 - 2、使用情况:
 - (1)、在 App 内投放广告,获取idfa 可通过苹果审核。
 - (2)、App 内无广告,但由于先前投放的特定广告,可参考如下勾选,通过苹果审核。

勾选如图:

广告标识符

此 App 是否使用广告标识符 (IDFA)?

● 是 ○ 否

广告标识符 (IDFA) 是每台 iOS 设备的唯一 ID,是投放定向广告的唯一方法。用户可以选择在其 iOS 设备上限制广告定位。

如果您的 App 使用广告标识符,请在提交您的代码(包括任何第三方代码)之前进行检查,以确保您的 App 仅出于下面列出的目的使用广告标识符,并尊重"限制广告跟踪"设置。如果您在 App 中加入了第三方代码,则您将对此类代码的行为负责。因此,请务必与您的第三方提供商核实,确认此类代码是否遵循广告标识符和"限制广告跟踪"设置的使用限制。

此 App 使用广告标识符来实现以下目的(选择所有适用项):

- □ 在 App 内投放广告
- ☑ 标明此 App 安装来自先前投放的特定广告
- ☑ 标明此 App 中发生的操作来自先前投放的广告

如果您认为自己还有其他可以接受的广告标识符使用方式,请联系我们。

iOS 中的"限制广告跟踪"设置

☑ 本人, 在此确认,此 App(以及与此 App 交互的任何第三方)使用广告标识符检查功能并尊重用户在 iOS 中的"限制广告跟踪"设置。当用户启用广告标识符后,此 App 不会用于 iOS 开发人员计划许可协议中规定的"有限广告目的"之外的任何目的,以任何方式使用广告标识符,以及通过使用广告标识符获取的任何信息。

对于广告标识符的 (IDFA) 的使用,请务必选择正确的答案。如果您的 App 包含 IDFA 而您选择了"否",此二进制文件将永久被拒绝,您必须提交另一个二进制文件。

注意: 获取IDFA 需添加 AdSupport.framework 库支持

GtSdkLib-noidfa:

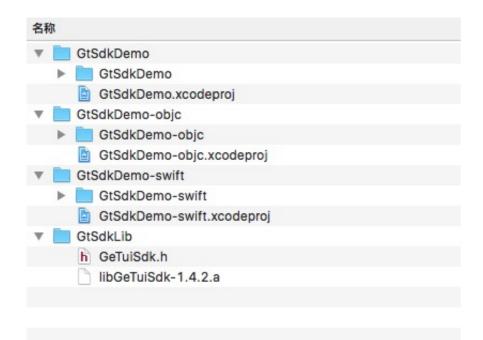
1、包含集成SDK所需的静态库和头文件。

2、使用情况:

由于 IDFA(identifier for advertising) 能够较精准的识别用户,尤其对于广告主追踪广告转化率提供了很大帮助,在 App 内无广告情况下还是建议开发者使用获取 IDFA 版本,并参考(2)中所说的方式提交 AppStore 审核,当然开发者不想使用 IDFA 或者担忧采集 IDFA 而未集成任何广告服务遭到 Apple 拒绝,我们也准备了该无 IDFA 版本供开发者集成。

注意: 不获取IDFA 需删除 AdSupport.framework 库支持

2. 资源内容图示



注意: libGeTuiSdk-{version}.a (version为具体的sdk版本号)使用 libo 工具将 支持i386、x86_64、arm64、 armv7的代码打包到了一起,所以这个库将同时支 持 simulator 和 device,支持 iOS 版本为7.0及以上。

2. 项目设置

2.1 添加https支持

由于iOS9改用更安全的https,为了能够在iOS9中正常使用GeTuiSdk,请在"Info.plist"中进行如下配置,否则 影响SDK的使用。

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
<key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
<true/>
</dict>
```

Key	Type	Value
Information Property List	Dictionary	(17 items)
Localization native development re \$	String	en
Executable file	String	\$(EXECUTABLE_NAME)
Bundle identifier	String	\$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)
InfoDictionary version	String	6.0
Bundle name	String	\$(PRODUCT_NAME)
Bundle OS Type code	String	APPL
Bundle versions string, short	String	1.4.0
Bundle creator OS Type code	String	????
Bundle version	String	1.4.0
Application requires iPhone enviro	Boolean	YES
▼ App Transport Security Settings	Dictionary	(1 item)
Allow Arbitrary Loads 🛊 🔾 🔾	Boolean	♦ YES
NSLocationAlwaysUsageDescription 🛊	String	请求定位Always
NSLocationWhenInUseUsageDesc 🛊	String	请求定位InUse
▶ Required background modes •	Array	(5 items)
▶ Required device capabilities •	Array	(1 item)
▶ Supported interface orientations 🛊	Array	(1 item)
aps-environment .	String	development

2.2 个推SDK头文件和.a库设置

将GtSdkLib目录拷贝到项目工程目录下,导入GtSdkLib目录所有的头文件、libGeTuiSdk-{version}.a文件和几个系统库到XCode项目中。

添加头文件搜索目录

注:头文件搜索目录根据不同项目或目录结构不同会有不一样,请开发者根据自己项目需求自行修改。

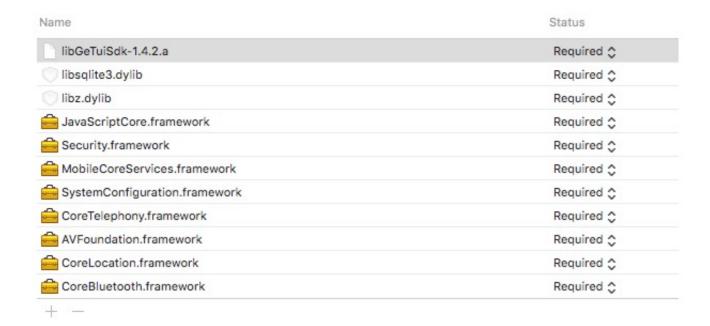
▶ Library Search Paths	/Users/zhaowei/Desktop/GetuiSdk iOS/GtSdkDemo-objc//GtSdkLib		
Rez Search Paths			
Sub-Directories to Exclude in Recursive Searches	\$(inherited)	non-recursive 0	
Sub-Directories to Include in Recursive Searches	\$(SRCROOT)//GtSdkLib	non-recursive 🗘	

2.3 添加依赖库 (必须,如下图)

添加系统库支持:

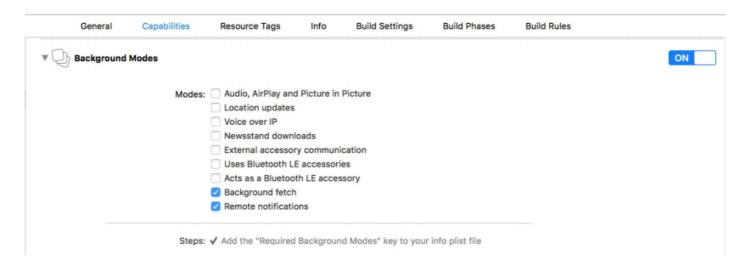
• libz.tbd

- libsqlite3.tbd
- · Security.framework
- MobileCoreServices.framework
- SystemConfiguration.framework
- CoreTelephony.framework
- AVFoundation.framework
- JavaScriptCore.framework
- CoreLocation.framework
- CoreBluetooth.framework



2.4 SDK后台运行权限设置

为了更好支持SDK 推送,APP定期抓取离线数据,需要配置后台运行权限: Background fetch: 后台获取 Remote notifications: 推送唤醒(静默推送, Silent Remote Notifications)



3. 基本集成

3.1 AppDelegate 中注册 GeTuiSdkDelegate

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "GeTuiSdk.h" // GetuiSdk头文件,需要使用的地方需要添加此代码

/// 个推开发者网站中申请App时,注册的AppId、AppKey、AppSecret
#define kGtAppId @"iMahVVxurw6BNr7XSn9EF2"
#define kGtAppKey @"yIPfqwq60MAPp6dkqgLpG5"
#define kGtAppSecret @"G0aBqAD6t79JfzTB6Z5lo5"

/// 需要使用个推回调时,需要添加"GeTuiSdkDelegate"
@interface AppDelegate: UIResponder <UIApplicationDelegate, GeTuiSdkDelegate>
```

3.2 App运行时启动个推SDK并注册APNS

在AppDelegate didFinishLaunchingWithOptions 方法中:通过平台分配的AppId、AppKey、AppSecret启动个推SDK,并完成注册APNS通知和处理启动时拿到的APNS透传数据。

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(
NSDictionary *)launchOptions {
    // 通过个推平台分配的appId、 appKey 、appSecret 启动SDK, 注: 该方法需要在主线程中调用
    [GeTuiSdk startSdkWithAppId:kGtAppId appKey:kGtAppKey appSecret:kGtAppSecret
delegate:self];
    // 注册APNS
    [self registerUserNotification];
    return YES;
}
```

注:注册APNs获取DeviceToken不同项目或版本会有所不同,可以参考如下方式注册APNs。

```
/** 注册APNS */
- (void)registerRemoteNotification {
#ifdef __IPHONE_8_0
    if ([[[UIDevice currentDevice] systemVersion] floatValue] >= 8.0) {
        UIUserNotificationType types = (UIUserNotificationTypeAlert |
                                        UIUserNotificationTypeSound |
                                        UIUserNotificationTypeBadge);
        UIUserNotificationSettings *settings;
        settings = [UIUserNotificationSettings settingsForTypes:types categories:n
il];
        [[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotifications];
        [[UIApplication sharedApplication] registerUserNotificationSettings:settin
gs];
    } else {
        UIRemoteNotificationType apn_type = (UIRemoteNotificationType)(UIRemoteNot
ificationTypeAlert |
                                                                        UIRemoteNot
ificationTypeSound |
                                                                        UIRemoteNot
ificationTypeBadge);
        [[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotificationTypes:apn
type];
#else
    UIRemoteNotificationType apn type = (UIRemoteNotificationType)(UIRemoteNotific
ationTypeAlert |
                                                                    UIRemoteNotific
ationTypeSound |
                                                                    UIRemoteNotific
ationTypeBadge);
    [[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotificationTypes:apn type
];
#endif
}
```

3.3 向个推服务器注册DeviceToken

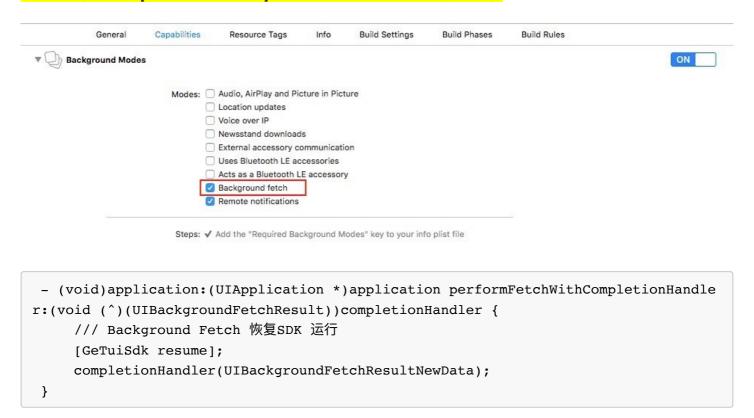
免除开发者管理 DeviceToken 的麻烦,需要向 GeTui Server 上报DeviceToken。并可通过个推开发者平台推送APN消息。

```
/** 远程通知注册成功委托 */
- (void)application:(UIApplication *)application didRegisterForRemoteNotifications
WithDeviceToken:(NSData *)deviceToken {
    NSString *token = [[deviceToken description] stringByTrimmingCharactersInSet:[
NSCharacterSet characterSetWithCharactersInString:@"<>"]];
    token = [token stringByReplacingOccurrencesOfString:@" " withString:@""];
    NSLog(@"\n>>>[DeviceToken Success]:%@\n\n", token);

//向个推服务器注册deviceToken
[GeTuiSdk registerDeviceToken:token];
}
```

3.4 Background Fetch 接口回调

注: iOS7.0 以后支持APP后台刷新数据,会回调 performFetchWithCompletionHandler 接口,此处为保证个 推数据刷新需调用[GeTuiSdk resume] 接口恢复个推SDK 运行刷新数据。



3.5 GeTuiSdk注册回调,获取CID信息

在不确定是否启动个推SDK成功,可以通过回调查看注册结果

```
/** SDK启动成功返回cid */
- (void)GeTuiSdkDidRegisterClient:(NSString *)clientId {
    //个推SDK已注册,返回clientId
    NSLog(@"\n>>>[GeTuiSdk RegisterClient]:%@\n\n", clientId);
}

/** SDK遇到错误回调 */
- (void)GeTuiSdkDidOccurError:(NSError *)error {
    //个推错误报告,集成步骤发生的任何错误都在这里通知,如果集成后,无法正常收到消息,查看这里的通知。
    NSLog(@"\n>>>[GexinSdk error]:%@\n\n",[error localizedDescription]);
}
```

4. 高级功能

4.1 使用个推SDK透传消息, 由个推通道下发 (非APNS)

SDK 在线状态时(App在前台运行),个推服务器会直接给您的App发送透传消息,不发送苹果APNS消息,可以更快的把消息发送到手机端;SDK离线状态时(停止SDK 或 App后台运行 或 App停止),个推服务器会给App发送苹果APNS消息,同时保存个推的离线消息,当SDK在线后,SDK会获取所有的个推透传消息,offLine字 段就是表明该条消息是否为离线消息。

```
/** SDK收到透传消息回调 */
- (void)GeTuiSdkDidReceivePayloadData:(NSData *)payloadData andTaskId:(NSString *)
taskId andMsqId:(NSString *)msqId andOffLine:(BOOL)offLine fromGtAppId:(NSString *
)appId {
    //收到个推消息
   NSString *payloadMsg = nil;
   if (payloadData) {
       payloadMsg = [[NSString alloc] initWithBytes:payloadData.bytes
                                           length:payloadData.length
                                         encoding:NSUTF8StringEncoding];
   }
    NSString *msg = [NSString stringWithFormat:@"taskId=%@,messageId:%@,payloadMs
g:%@%@",taskId,msgId, payloadMsg,offLine ? @"<离线消息>": @""];
NSLog(@"\n>>>[GexinSdk ReceivePayload]:%@\n\n", msg);
   /**
   *汇报个推自定义事件
   *actionId: 用户自定义的actionid, int类型, 取值90001-90999。
   *taskId: 下发任务的任务ID。
   *msgId: 下发任务的消息ID。
   *返回值: BOOL, YES表示该命令已经提交, NO表示该命令未提交成功。注:该结果不代表服务器收到该条
命令
   **/
   [GeTuiSdk sendFeedbackMessage:90001 taskId:taskId msgId:msgId];
}
```

注:个推透传获取的消息内容为下图中"消息内容"



4.2 苹果官方静默推送

如果需要使用推送唤醒/Apns透传/静默推送(Remote Notifications)"content-available:1",需要配置

▼ ○ Background Modes	ON
Modes: Audio, Airl	Play and Picture in Picture
☐ Location u	pdates
☐ Voice over	r IP
	d downloads
External a	ccessory communication
Uses Blue	tooth LE accessories
Acts as a	Bluetooth LE accessory
✓ Backgroun	nd fetch
✓ Remote no	otifications

Steps: ✓ Add the "Required Background Modes" key to your info plist file

4.3 指定标签推送

用户设置标签, 标示一组标签用户, 可以针对该标签用户进行推送

```
NSString *tagName = @"个推,推送,iOS";
NSArray *tagNames = [tagName componentsSeparatedByString:@","];
if (![GeTuiSdk setTags:tagNames]) {
    UIAlertView *alertView = [[UIAlertView alloc] initWithTitle:@"Failed" message
:@"设置失败" delegate:nil cancelButtonTitle:@"OK" otherButtonTitles:nil];
    [alertView show];
}
```

4.4 设置别名,别名推送

对用户设置别名, 可以针对具体别名进行推送

```
// 绑定别名
[GeTuiSdk bindAlias:@"个推研发"];
// 取消绑定别名
[GeTuiSdk unbindAlias:@"个推研发"];
```

4.5 设置角标

badge是iOS用来标记应用程序状态的一个数字,出现在程序图标右上角。sdk封装badge功能,允许应用上传badge值至个推服务器,由个推后台帮助开发者管理每个用户所对应的推送badge值,简化了设置推送badge的操作。 实际应用中,开发者只需将变化后的Badge值通过setBadge接口同步个推服务器,无需自己维护用户与badge值之间的对应关系,方便运营维护。

支持版本: v1.4.1及后续版本

[GeTuiSdk setBadge:badge]; //同步本地角标值到服务器

[[UIApplication sharedApplication] setApplicationIconBadgeNumber:badge]; //APP 显示角标需开发者调用系统方法进行设置

4.6 重置角标

重置角标, 重置服务器角标计数, 计数变更为0。

支持版本: v1.4.1及后续版本

[GeTuiSdk resetBadge]; //重置角标计数

[[UIApplication sharedApplication] setApplicationIconBadgeNumber:0]; // APP 清空角标

5. 使用CocoaPods集成

5.1 安装Cocopods

安装方式异常简单, Mac 下都自带 ruby, 使用 ruby 的 gem 命令即可下载安装:

\$ sudo gem install cocoapods

\$ pod setup

5.2 配置Cocopods Podfile文件,导入GTSDK

使用时需要新建一个名为 Podfile 的文件,以如下格式,将依赖的库名字依次列在文件中即可:

platform :ios
pod 'GTSDK'

5.3 执行 Install,完成GTSDK 导入

然后你将编辑好的 Podfile 文件放到你的项目根目录中, 执行如下命令即可:

- \$ cd "your project home"
- \$ pod install

注:CocoaPods详细使用参考"CocoaPods安装和使用"

5.4 SDK 代码接入

注:请查看第二点 基本使用 和 第三点 高级使用 完成SDK接入。

6. 推送流程

iOS应用、Server、getui SDK、getui Server、Apple Push Notification Server的交互过程,如下图

