魔方伪代码：

# 准备工作：将摄像头水平放置，其高度近似放在魔方正中间，这样就可以在摄像头中心线看到三个魔方

摄像头扫描，录入颜色信息（最多能看到六个面）

取占水平像素最大的颜色信息

取颜色块最下层的两个点，计算斜率

通过斜率和占水平像素来计算小车和魔方距离

If 距离>转弯距离

朝着target直行（target为最左边和最右边像素的中间值）

Else

Try

If 摄像头看得到面前的魔方

转弯

Else 摄像头看不到面前的魔方

Break

转回正方向