# 机器语言实验报告

# 18342002

# 目录

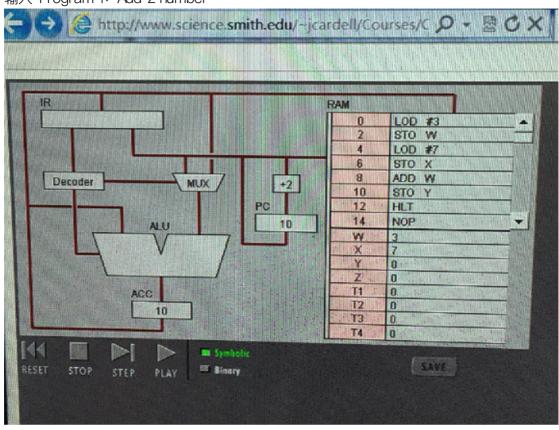
#### Task 1:

- (1) 输入 Program 1: Add 2 number
- (2) 点 step after step。观察并回答下面问题:
  - 1. PC, IR 寄存器的作用。
  - 2 ACC 寄存器的全称与作用。
  - 3. 用"LOD #3"指令的执行过程,解释 Fetch-Execute 周期。
  - 4. 用"ADD W"指令的执行过程、解释 Fetch-Execute 周期。
  - 5."LOD #3"与 "ADD W"指令的执行在Fetch-Execute 周期级别,有什么不同。
- (3) 点击"Binary",观察回答下面问题
  - 1. 写出指令 "LOD #7" 的二进制形式,按指令结构,解释每部分的含义。
  - 2. 解释 RAM 的地址。
  - 3. 该机器 CPU 是几位的? (按累加器的位数)
  - 4. 写出该程序对应的 C 语言表达。

# Task 2:

- (1) 输入程序 Program 2, 运行并回答问题
  - 1.用一句话总结程序的功能
  - 2写出对应的 c 语言程序
- (2) 修改该程序,用机器语言实现 10+9+8+..1 ,输出结果存放于内存 Y
  - 1. 写出 c 语言的计算过程
  - 2 写出机器语言的计算过程
  - 3. 用自己的语言,简单总结高级语言与机器语言的区别与联系。

(1) 输入 Program 1: Add 2 number



(2) 点 step after step。观察并回答下面问题:

1.PC, IR 寄存器的作用。

2ACC 寄存器的全称与作用。

3.用"LOD #3"指令的执行过程,解释 Fetch-Execute 周期。

4.用"ADDW"指令的执行过程,解释Fetch-Execute 周期。

5. "LOD #3" 与 "ADD W"指令的执行在 Fetch-Execute 周期级别,有什么不同。

#### Answer:

1. PC: 总是指向下一条指令, 从而做到调取下一条指令;

IR 寄存器: 用于寄存当前执行的指令;

2ACC 寄存器: 全称: Accumulator (累加器);

作用:将每条指令运行结果累加起来;

- 3. ①读取指令;
  - ②解析(decode)指令;
  - ③指令传入IR,指令传入Decoder,无需取址,数字3传入MUX;
  - ④数字3传入ALU之后传入ACC;
- 4. ①读取指令;
  - ②解析(decode)指令;
  - ③ALU从ACC中读取数值;
  - ④访问 W 地址, 读取 W 数值;

- ⑤执行"加"的指令后传入 ACC;
- 5. LOD #3 只需访问一次 RAM, 即最开始调用指令需要访问; ADD W 需要访问两次 RAM, 即 调用指令 与 访问 W 地址的时候。
  - (3) 点击"Binary",观察回答下面问题
    - 1.写出指令 "LOD #7" 的二进制形式,按指令结构,解释每部分的含义。
    - 2.解释 RAM 的地址。
    - 3.该机器 CPU 是几位的? (按累加器的位数)
    - 4.写出该程序对应的 C 语言表达。

## Answer:

#### 1.00010100 00000111;

前八位: 000x zzzz: x 指寻址模式: "1"表示操作数是数值; "2"表示操作数是该地址的内容; zzzz 指的是操作码;

后八位: bbbbbbbb 则是一个数值或者是一个地址;

2RAM 的地址是一串 八位 的 二进制 数字,只用于暂时存放数据,一旦停机,则会丢失数据;

3.8位;

4.

```
"C
    #include <stdio.h>

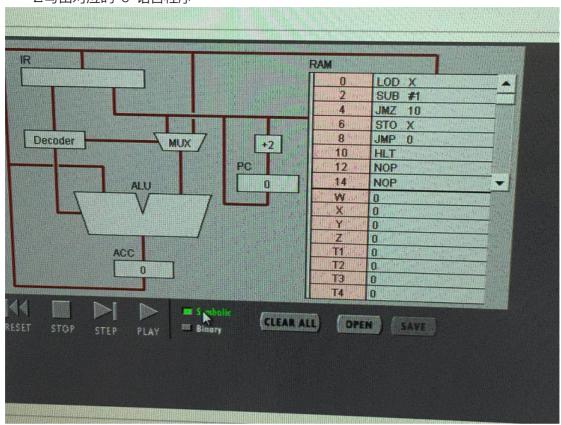
int main(){
    int W = 3,X = 7;
    int Y = X + W;

    return 0;
}
```

(1) 输入程序 Program 2, 运行并回答问题:

1.用一句话总结程序的功能

2写出对应的 c 语言程序



## Answer:

1. X 递减至 0 时结束;

2

```
""C
    #include <stdio.h>

int main(){
    int x = 3;

    while(x){
        x---;
    }

    return 0;
}
```

(2) 修改该程序,用机器语言实现 10+9+8+..1 ,输出结果存放于内存 Y 1.写出 c 语言的计算过程

- 2写出机器语言的计算过程
- 3.用自己的语言,简单总结高级语言与机器语言的区别与联系。

## Answer:

1.

```
"C
    #include <stdio.h>

int main(){
    int x = 10,Y = 0;

    for(;x > 0,x--){
        Y += X;
    }

    return 0;
}
```

2.

```
//汇编语言
\infty
   LOD #10
02
    STO X
04
    LOD #0
06
    STO Y
08
    LOD X
10
   ADD Y
12
    STO Y
14
   LOD X
16
   SUB #1
18
   STO X
20
   JMZ 24
22
    JMP 08
24
    HLT
   //机器语言
00000000 00010100 00001010
00000010
           00000101 10000001
00000100
           00010001 00000001
00000110
           00000101 10000000
00001000
           00000000 10000001
00001010
           00000101 10000000
        00000100 10000000
00001100
```

00001110	00001101 00010010	
00010000	00001100 00000100	
00010010	00000101 10000010	
00010100	00001111 00000000	
00010110	00001110 00000000	
00011000	00001110 00000000	
***		

3.区别: 高级语言更人性化,利于人类阅读与编写; 机器语言是以 0、1 为单位的语言,十分反人类,是给机器阅读的语言;

联系: 我们平常使用的高级语言需要通过 编译 转化为机器语言以供给机器阅读,同样可实现 顺序、条件选择、循环迭代。