这里记录了《幻想空奕行 ~ Choice of the Future》内编写的相关类的属性和方法，以方便各位在开发的时候进行查看。

注意，这里是相对于“已经实现了的功能”文档，主要是针对游戏里一些重要的类的相关记录。

当然了，这里只会记录一些功能及其注释，至于具体是什么样的类型的变量或者函数还请到对应的文件内查看。