

SNOWFLAKES HUNTER

JOUER

PARAMÈTRES

QUITTER



SYNOPSIS

VOUS INCARNEZ KID, UN JEUNE EXPLORATEUR. AYANT ENTENDU PARLER D'UNE MYSTÉRIEUSE CHAÎNE DE MONTAGNES MAUDITE DANS LES ALPES SUISSES, VOUS DÉCIDEZ DE VOUS RENDRE SUR LE TERRAIN AFIN D'Y RÉCOLTER DES INFORMATIONS. CEPENDANT, VOUS N'ÊTES PAS AU BOUT DE VOS SURPRISES...

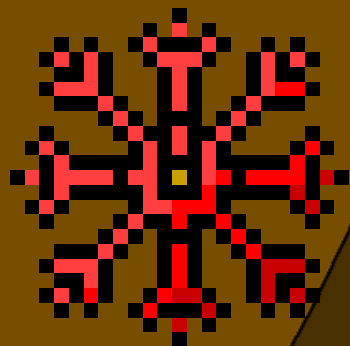
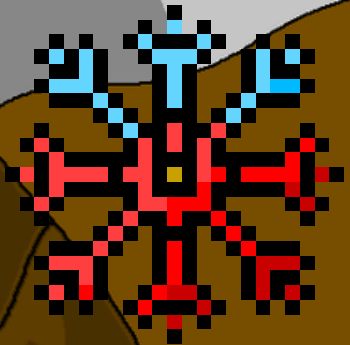
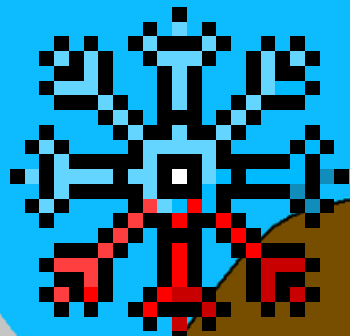
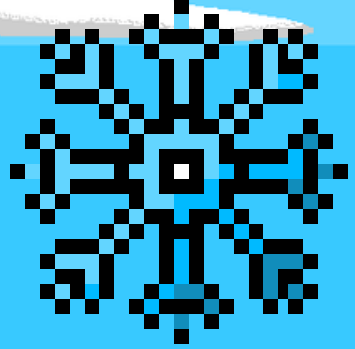
KID



LE PROTAGONISTE ; DÉCIDÉ À RÉCUPÉRER DES
INFORMATIONSSUR LES MONTAGNES, IL EST PRÊT
À TOUT POUR OBTENIR CES DERNIÈRES. AVEC KID,
VOUS DISPOSEZ D'UN DOUBLE SAUT AINSIQUE D'UN SAUT MURAL.

LES FLOCONS

LES ENNEMIS ; POUR UNE RAISON ENCORE OBSCURE, DES FLOCONS DE NEIGE ONT PRIS VIE ET SONT DEVENUS AGRESSIFS. ILS SONT DANGEREUX, MAIS PEUVENT ÊTRE TUÉS EN LES ÉCRASANT, CAR TOUJOURS FRAGILES.



BOTTES AILÉES

LE POWER-UP ; DES MYSTÉRIEUSES BOTTES TROUVÉES
SUR LE SITE. ELLES PERMETTENT D'ANNULER
LES EFFETS DES PLATEFORMES SPÉCIALES.



INTENTION DE JEU

**MON BUT ÉTAIT DE CRÉER UN JEU SE PLIANT À LA NARRATION.
LES BOTTES AILÉES ET LE CHANGEMENT DE COULEUR DES FLOCONS REPRÉSENTENT
L'ASCENSION LE LONG DE CETTE CHAÎNE DE MONTAGNES. EN TERME DE GAMEPLAY,
JE SOUHAITAIS OFFRIR L'EXPÉRIENCE D'UN NIVEAU RETORS EN AXANT LA
DIFFICULTÉ GRÂCE AU PLACEMENT DES FLOCONS.**

MOODBOARD

