

TP 6 - BDD

Contexte

Pour ce TP vous allez travailler dans un dossier (à créer) :

/docker/ligue_hb

Vous n'avez aucune information sur la structure attendue pour cette BDD mais on vous a fourni la maquette des quelques pages Web suivantes :

Page d'accueil

La page d'accueil affiche la liste des clubs - Exemple d'URL :

<http://localhost:8090/index.php>

Ligue de Bretagne de Handball - Comité 22			
Num	Club	Licenciés	Catégorie
22007	Lannion	17	Séniors Filles
22007	Lannion	14	Séniors Gars
22012	Guingamp	23	Moins 18 Gars
22012	Guingamp	15	Séniors Gars
22038	Plérin	16	Séniors Gars
22038	Plérin	24	Moins 16 Filles
...

Détail d'une catégorie dans un club

S'affiche sur un clic d'une des lignes de la page d'accueil - Exemple d'URL :


<http://localhost:8090/club.php?id=22007&categ=1>

Club de Handball de Lannion - Séniors Filles	
ID	Joueur
F1718-220132	Jeanne LAPECHE
F1718-220408	Pauline LECLAIR
F1718-220057	Yasmina RAPIDO
F1718-220782	Gwen LABABALLE
...	...

Fiche d'un joueur

S'affiche sur un clic d'une des lignes de la page de détail d'une catégorie dans un club - Exemple d'URL :

<http://localhost:8090/joueur.php?id=F1718-220132>

	Club de Handball de Lannion Catégorie "Séniors Filles"
Nom	LAPECHE
Prénom	Jeanne
Date naissance	07-10-1991
email	jlapeche@gmail.com
Licence	F1819-220132

Exercice 1

Proposez et mettez en place un environnement Dockerisé avec 3 conteneurs ayant les caractéristiques suivantes :

Conteneur de base de données

- Nom : **db**
- Type : MySQL
- Version : **5.x**

Conteneur Web

- Nom : **web**
- Type : Apache + PHP
- Version : **7** (en **7.2** minimum)
- Accessible en **localhost:8090**

Conteneur PHPMyAdmin

- Nom : **adm**
- Accessible en **localhost:8091**

Les conteneurs **db** et **web** doivent se voir.

Les conteneurs **db** et **adm** doivent se voir

Les conteneurs **web** et **adm** doivent être isolés entre eux.

Les données de **db** doivent être dans un volume mappé.

Les fichiers du site Web doivent être dans un volume mappé.

Testez que votre configuration est opérationnelle avant de poursuivre. Faites-vous aider par votre enseignant si vous n'y arrivez pas.

Exercice 2

En étudiant la maquette des pages, proposez et créez une BDD qui permette de stocker et d'afficher les données de votre application.

N'oubliez pas que chacune de vos tables doit avoir une clé primaire.

Remplissez vos tables avec des données de test.

Note : même si aucun écran n'affiche la liste des catégories, elles doivent aussi être stockées dans une table dédiée.

Exercice 3

Créez maintenant les pages PHP de la maquette, qui sont remplies en exploitant votre BDD :

- **index.php**
- **club.php**
- **joueur.php**

Pour le moment vous afficherez une image statique à la place de la photo du joueur sur la page **joueur.php**. Le site <https://avatarmaker.com> peut vous être utile pour en créer une.

Exercice 4

Créez une page **creer_joueur.php** permettant de créer un nouveau joueur.

Pour le moment, ne vous occupez pas de la photo du joueur.

Exercice 5

Modifiez votre script **creer_joueur.php** pour pouvoir soumettre une photo de joueur dans votre formulaire.

La photo soumise par le formulaire devra être stockée dans un dossier **photos/** situé au même endroit que le script **creer_joueur.php**.

Modifiez la page **joueur.php** pour afficher maintenant les vraies photos au lieu de l'image statique actuelle.