

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA
Facultad de Ingeniería
Interacción Humano Computador
Semestre I – 2025



Proyecto Final

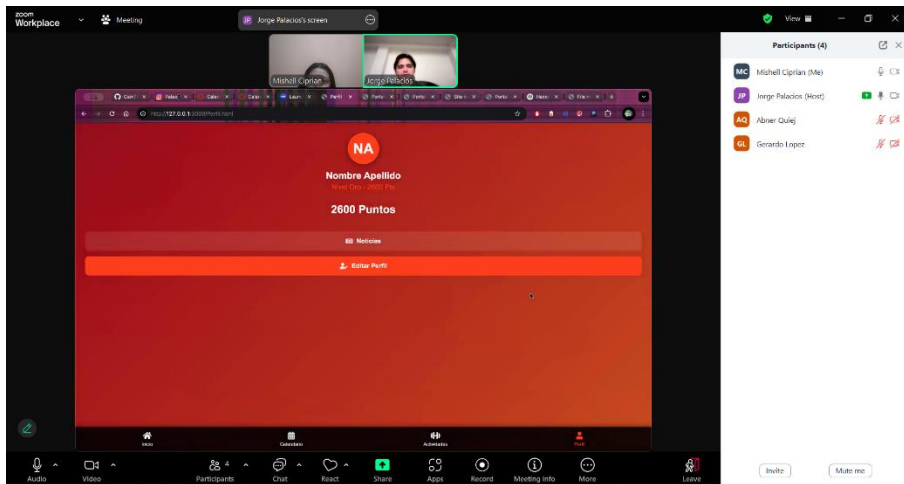
Fase 3.2: Prototipos de alta fidelidad

Integrantes:
Mishell Ciprian– 231169
Jorge Palacios –231385
Roberto Camposeco -

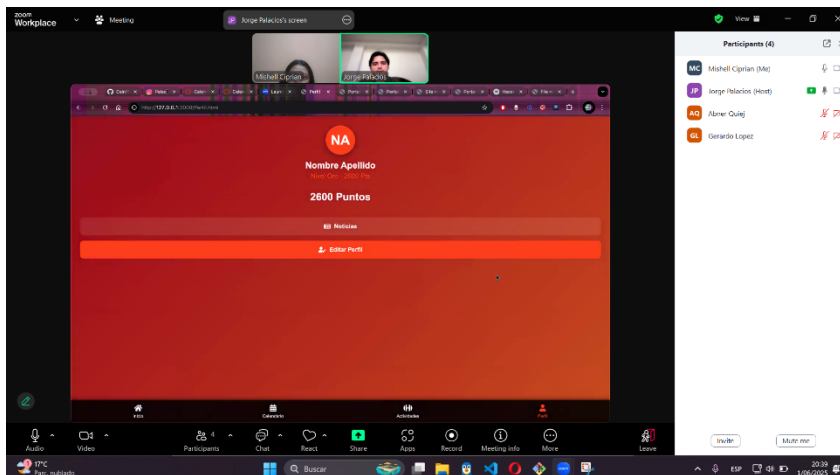
Fotografías de participantes

Para el desarrollo del prototipo de alta fidelidad, la participación de los usuarios fue utilizando la plataforma de zoom ya que no se pudo coordinar reuniones presenciales.

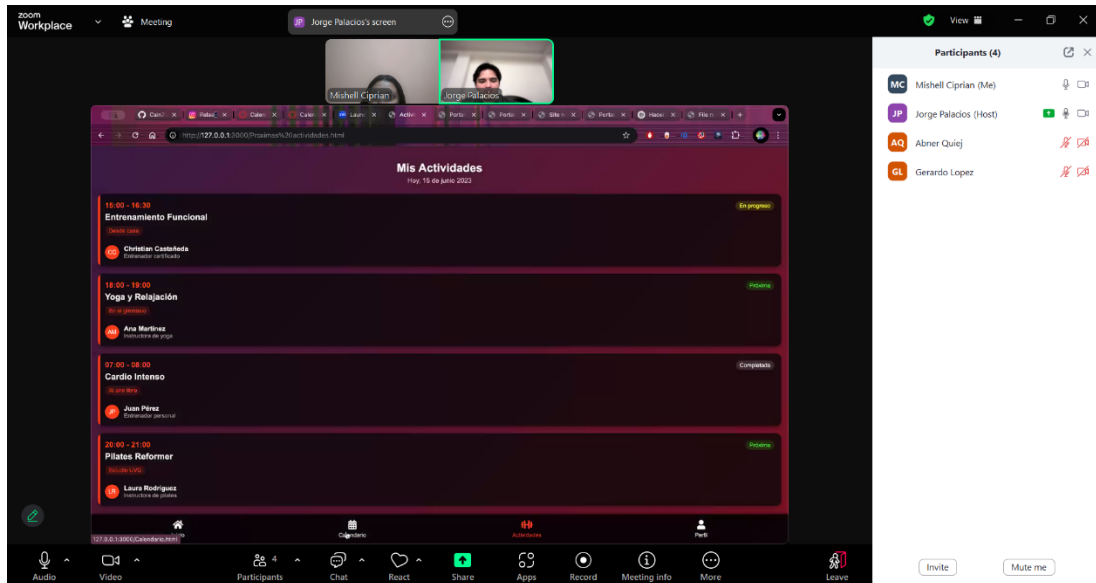
-Calendario



perfil



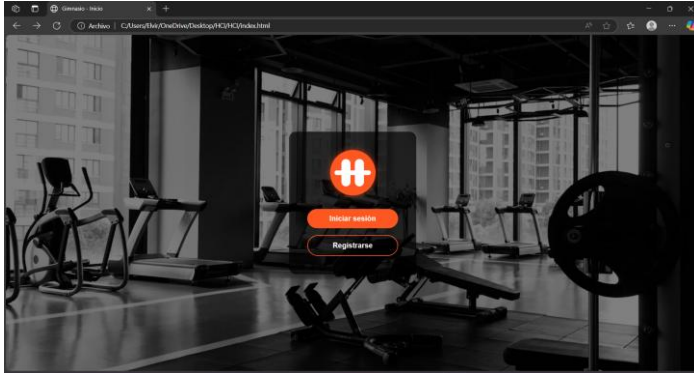
Actividades



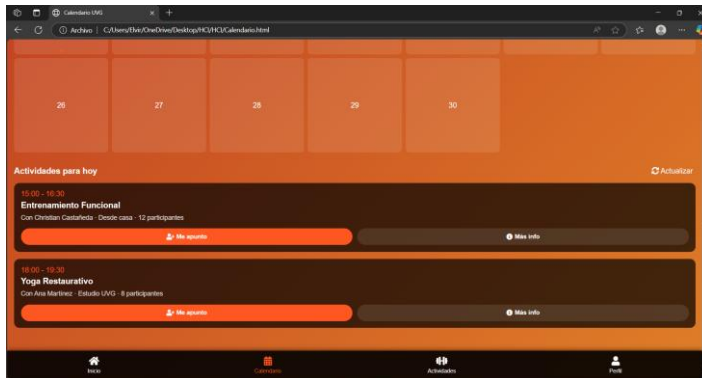
Durante el desarrollo del prototipo de alta fidelidad, se tomaron en cuenta las preferencias y opiniones de los usuarios para definir elementos clave del diseño. Por ejemplo, se eligió una paleta de colores llamativa pero equilibrada, donde predominan tonos cálidos como el naranja y combinaciones con blanco y gris, ya que los usuarios lo consideraron un color enérgico, accesible y fácil de visualizar tanto en interiores como exteriores. Además, se priorizó una navegación simple con íconos familiares y se colocaron elementos interactivos como botones y tarjetas con suficiente espacio para facilitar su uso en pantallas táctiles. Estas decisiones buscan mejorar la experiencia y usabilidad del sistema en entornos reales.

Vistas:

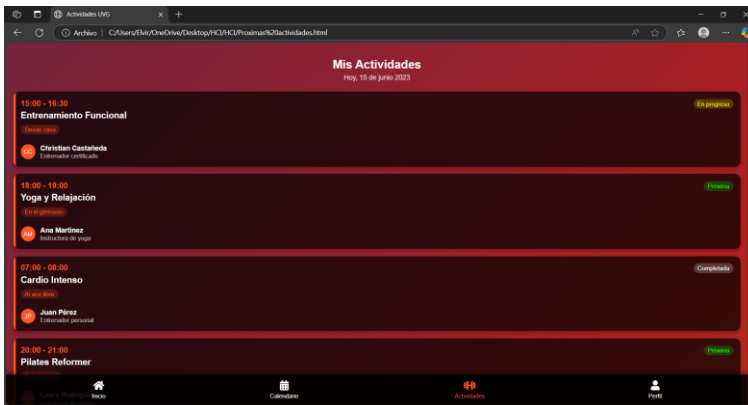
-Inicio



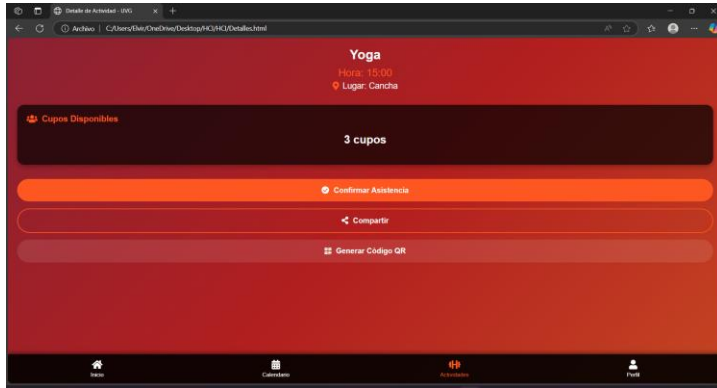
-calendario



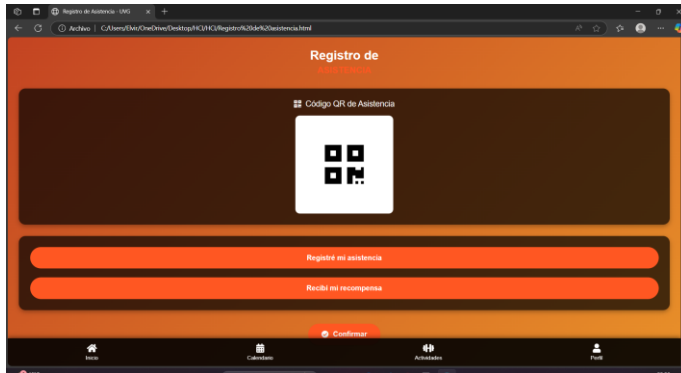
-actividades



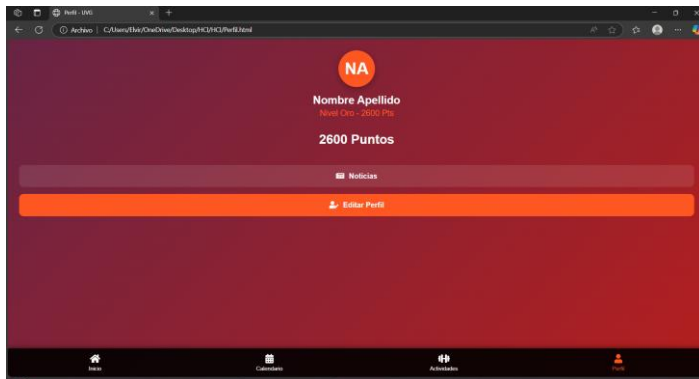
-Detalles actividades



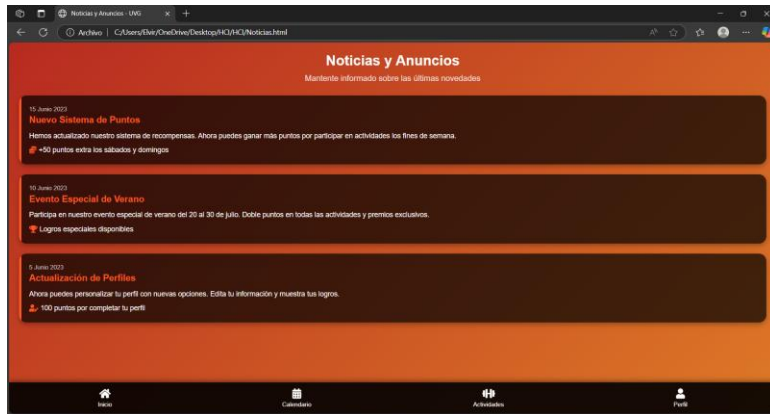
-registro de actividades



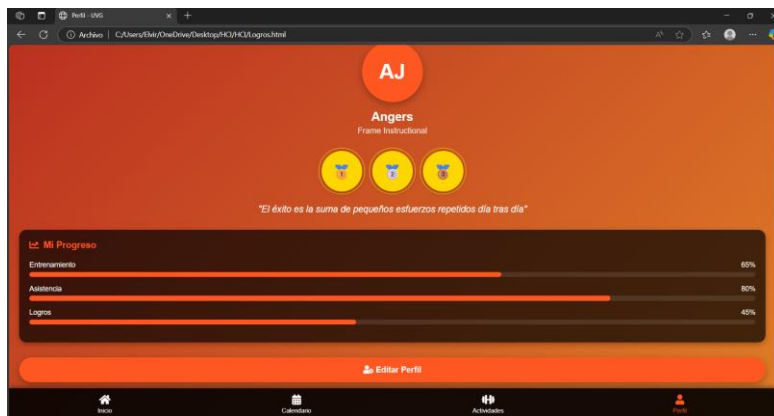
-perfil



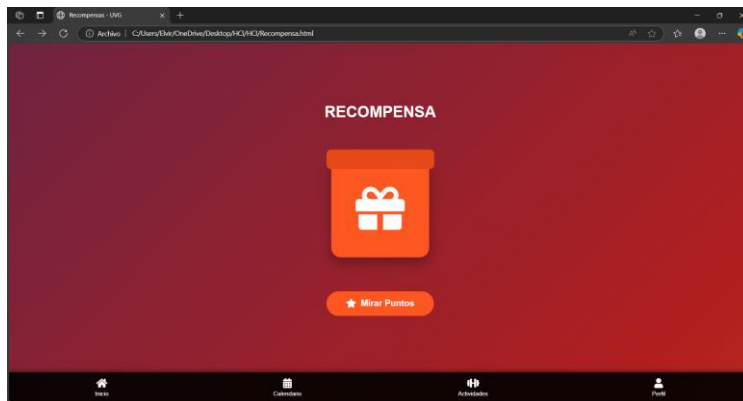
-Noticias y anuncios



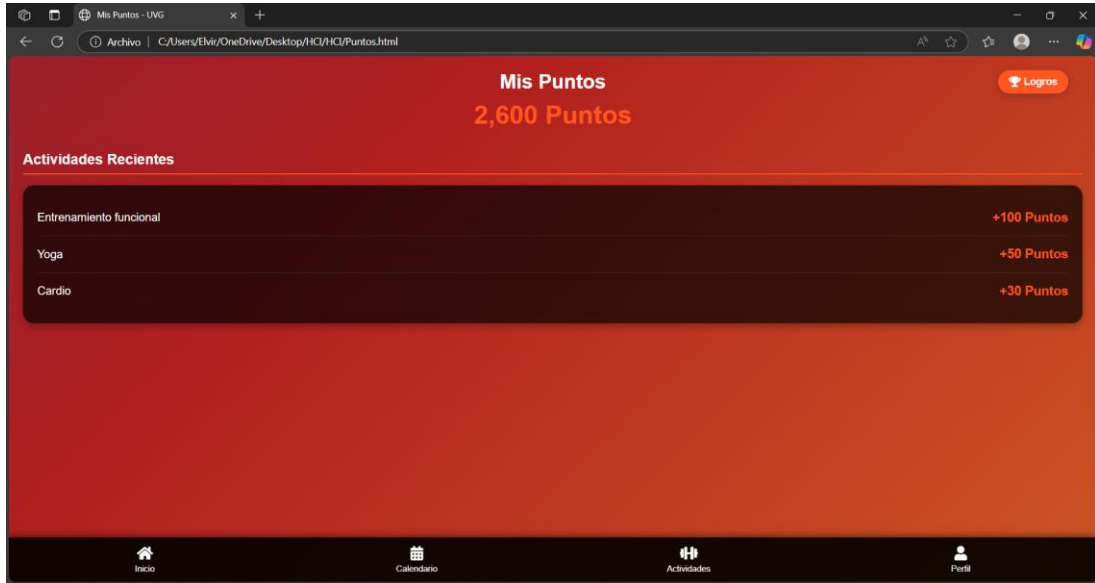
-logros



-Recompensa



-Mis puntos



Link a repositorio con vistas implementadas:

<https://github.com/Cain7564/HCI>