

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

Facultad de Ingeniería

Departamento de Ciencias de la Computación

CC3087 - Programación de Plataformas Móviles

Sección 31

Ing. Juan Carlos Durini



Proyecto 2025

Aplicación de bebidas

Roberto Emiliano Otoniel Camposeco Torres – 23968

Giancarlo Sagastume Guevara - 24278

GUATEMALA, julio de 2025

I. introducción

La idea es desarrollar una aplicación móvil dirigida al área de creación de bebidas tanto alcohólicas como no alcohólicas nace como respuesta a una necesidad creciente de personas que desean explorar, aprender y compartir recetas de bebidas, tanto alcohólicas como no alcohólicas, desde la comodidad de su hogar. Esto debido a que hay usuarios buscando alternativas creativas para preparar cócteles, smoothies, cafés especiales o infusiones sin depender de bares o cafeterías. Sin embargo, encontrar recetas confiables, personalizadas o innovadoras suele ser difícil, disperso y poco interactivo. La app resuelve ese problema ofreciendo un espacio organizado, visual y colaborativo, donde cualquier persona puede descubrir recetas detalladas paso a paso y también compartir creaciones propias. Así, se convierte en una herramienta tanto educativa como creativa para quienes disfrutan del arte de las bebidas.

II. Público Objetivo

La aplicación tiene como público a jóvenes adultos y adultos entre los 18 y los 60 años, que disfruten de mixología del café, los jugos naturales, y las bebidas artesanales. De igual forma tiene como público a aquellos aficionados al mundo del bartender, creadores de contenido culinario y personas que simplemente quieran bebidas diferentes para ocasiones especiales.

III. Research de competencia

1. Mi bar de cocteles
2. Mixología
3. Cocktails Guru
4. Make me a Cocktail
5. Sip Cocktails

Descripción de competencia: Se le podría considerar una competencia a estas aplicaciones, mas serian competencias parciales, debido a que estas aplicaciones solo se enfocan en el área de coctelería y no en el área de bebidas sin alcohol, más si son competencia para la aplicación que se desea crear.

IV. Features de la aplicación

Las funciones que se están considerando para la aplicación serían las siguientes:

1. Exploración de recetas
2. Creación y publicación de recetas
3. Sistema de calificación y comentarios
4. Favoritos y colecciones personalizadas
5. Perfil de usuario
6. Visualización de paso por paso
7. Modo creatividad (Le sugiere al usuario que bebidas puede realizar según lo que tiene)
8. Modo de comunidad