

Universidade Federal do Rio Grande do Norte Escola de Ciências e Tecnologia



Desenvolvimento de Sistemas para Internet Prof. Igor Rosberg de Medeiros Silva

PROJETO FINAL

Matheus Trindade Ribeiro
Caio Christino de Oliveira Soares

O trabalho proposto tem como objetivo demonstrar os assuntos aprendidos em sala de aula por meio de um projeto que relaciona assuntos de back-end com interações de usuários. Aqui será o relacionamento de funcionamento de uma academia, tendo funcionários, clientes, aula com personal trainer, usuários e a própria academia.

Como uma academia, ela dispõe de diferentes serviços relacionados a atividades físicas para seus visitantes, como cardio, dança, levantamento de pesos, etc. Claro, antes de tudo, a unidade deverá ter funcionários registrados, instrutores, assim como seus horários, salários e funções. Com tais requisitos se torna necessário ter um banco de dados para gerenciar as atividades da academia, tanto as atividades dos funcionários como as contas virtuais de seus visitantes.

Para se alcançar tal objetivo é necessário que cada elemento apresente uma entidade, um objeto capaz de guardar informações. Nesse sistema terá uma entidade para: Usuário, Academia, Cliente, Aula e Funcionário.

Usuário: Entidade básica na qual representa o indivíduo que acessa o sistema. Este pode assumir o papel de cliente, funcionário ou admin (gerenciador principal)

Cliente: Responsável por representar um usuário registrado como sendo um frequentador de uma academia especificada, tendo um plano pago na mesma.

Funcionário: Responsável por representar um usuário registrado como sendo um dos funcionários com um cargo específico de uma academia especificada.

Academia: Representa a academia em si, contendo os clientes, funcionários e aulas.

Aula Personal: Representa uma aula particular que pode ser marcada por um cliente com um instrutor.

Com essas entidades se torna fácil a administração de uma academia, pois o relacionamento entre elas cria uma fácil organização dos dados.