

Resolvendo o problema de *deadlock* no jantar dos filósofos

Nesta tarefa, você deve resolver o problema de *deadlock* no jantar dos filósofos de duas maneiras:

- i)** atacando a condição de posse e espera (os filósofos pegam os dois palitos ou nenhum) e
- ii)** atacando a condição de espera circular (definindo uma ordem para os filósofos pegarem os palitos).

Algumas orientações a respeito da implementação:

1. Vocês devem entregar um relatório explicando a lógica do que foi implementado. Vocês podem colocar no relatório trechos do código implementado, mas neste caso vocês devem apresentar uma descrição do código.

No relatório, as descrições textuais em português devem ser suficientes para o entendimento da lógica utilizada na solução do problema.

2. Vocês também devem entregar o código fonte do programa implementado. O programa deve ser feito na linguagem C e compilado com o gcc. Os passos para compilação e execução do programa devem ser apresentados no relatório.

3. O relatório deve ser enviado no formato PDF, outros formatos não serão aceitos.

4. Toda vez que for solicitado um *print* da tela, vocês devem realçar (destacar com alguma cor diferente), na imagem, o conteúdo que se deseja mostrar. Além disso, deve-se explicar textualmente o que está sendo destacado. Se isso não for feito, a resposta a tarefa não será avaliada.

5. O relatório deve conter *prints* mostrando a execução do programa.

6. Vocês irão entregar 2 programas e 1 relatório.

7. Utilize como base a lógica do programa do jantar dos filósofos feito pelo Mazieiro, [disponível neste link](#).