



EXPLICANDO O RYOKU

BY SAKIRO ORIOSH

SISTEMA DE MAGIA BLACKHEART

Funcionamento das habilidades no mundo de Blackhearth

"Ryoku" - é a energia vital que circula em todo ser vivo. Dominar o Ryoku é o primeiro passo para se tornar um usuário de magia.

Existem dois estilos de manipulação do Ryoku, eles são o Seiryoku, usado pelos seres da realidade principal("mortais"), e o Majinryoku, usado por criaturas divinas, demônios e deuses. Usuários de Majinryoku podem usar Seiryoku(Afinal mesmo que se achem poderosos e intocáveis, continuam sendo só mais uma raça), entretanto, o contrario não é possível..

"Satsui" - é a capacidade de concentrar o Ryoku em partes específicas do corpo, em armas ou objetos de maneira geral para aumentar a força, a velocidade ou a resistência. Quanto mais habilidoso o usuário, mais precisamente ele pode controlar o fluxo do Ryoku.

- "Encantamentos" - Encantamentos são palavras ou frases que podem ser gravadas em armas para melhorar sua eficácia contra certos tipos de magia. Por exemplo, um encantamento de proteção contra fogo pode ser gravado em uma armadura para aumentar sua resistência ao dano causado por magias de fogo.
 - "Materiais da arma" - Algumas magias podem ter afinidades com certos materiais, como madeira para magia da natureza ou metal para magia da força. Armas feitas de materiais compatíveis com a magia podem aumentar sua eficácia ou permitir que a magia seja canalizada mais facilmente.
 - "Foco da magia" - Algumas magias exigem um objeto ou fórmula específicos para serem lançadas com sucesso. Uma arma pode servir como o foco da magia, permitindo que o usuário canalize a energia mágica através dela para aumentar seu poder ou alcance.
 - "Compatibilidade do usuário" - Por fim, a compatibilidade entre magia e arma também depende do usuário. Alguns usuários podem ter afinidades naturais com certos tipos de magia ou armas, e ser mais capazes de usar suas habilidades em combinação.
- ❖ Obs:Com um sistema de compatibilidade entre magias e armas, os personagens podem criar estratégias e combinações únicas para derrotar seus adversários. Além disso, a compatibilidade pode variar de acordo com a situação, permitindo que os personagens se adaptem e mudem de tática conforme necessário.

"Kenbunshoku" - é a habilidade de perceber a presença de outras formas de vida e a aura ao redor delas. Os usuários de Kenbunshoku são capazes de sentir o Ryoku e a intenção dos outros, o que pode ser útil tanto em combate quanto em situações sociais.

"Hatsu" - é a habilidade de criar e controlar um tipo específico de magia. Cada usuário de Hatsu tem um tipo único, que é determinado por sua personalidade, experiências e afinidades. Os tipos de Hatsu incluem manipulação de elementos, manipulação de emoções, manipulação de informações e outros.

- ❖ Obs:Diferente das demais Habilidades, o Hatsu não é acessível para todos, duas pessoas podem ter habilidades parecidas, mas sua técnica inata será diferente, podendo ocorrer casos que só uma dessas pessoas tenha a capacidade de usar Hatsu. Quando um usuário desse tipo de magia morre, sua aura de Hatsu permanece por um período prévio no plano terrestre, podendo ser devorada ou ter parcialmente suas habilidades copiadas.
- ❖ Obs 2:**TODOS** os deuses são usuários de Hatsu. Além disso, devido ao seu excesso de confiança e orgulho em suas habilidades inatas, eles em sua maioria só usam seu Hatsu, alguns menos arrogantes usam no maximo o kenbunshoku.

“Kumanshii” – é a habilidade de estabelecer múltiplos contratos com os diversos tipos de criatura, independente da compatibilidade elemental da criatura, todas as criaturas contratadas são 100% obedientes, mesmo depois da morte daquela criatura ela irá te servir. Também tem a capacidade de invoca-las a todo momento. A aparência e o poder da invocação é reflexo da quantidade de Ryoku do invocador e personalidade.

- ❖ Obs:No mundo de Blackhearth todos podem fazer contratos com criaturas, mas somente uma, as mesmas não tem total fidelidade, dependendo do usuário a incapacidade de invocar a criatura são bem altas. Essa é a principal diferença entre usuários e não usuários de Kumanshii.

Sistema de elementar

As aplicabilidades do Ryoku, em especifico no Satsui, dependem do seu tipo elemental, os tipo possiveis são: Fogo, Água, Gelo, Eletricidade,Madeira,Vento e Terra. No Majinryoku tem apenas Trevas e Luz.

- ❖ Obs:Humanos Lemurianos são os únicos mortais capazes de possuir os tipos elementares do Majinryoku, eles são criações diretas do antigo Panteão Primordial por isso a Confraria Celeste os consideravam uma ameaça.