## **3.8 Unity**

De acordo com a própria empresa, Unity é uma game *engine* 2D e 3D. Ela permite aos desenvolvedores criarem conteúdo interativo em diversas plataformas, como computadores, consoles, dispositivos móveis, bem como realidade virtual e aumentada. Unity foi criado por David Helgason, Joachim Ante e Nicholas Francis em 2004. Inicialmente, o programa foi projetado para desenvolver jogos no Mac OS X, mas com o tempo se tornou um dos mais populares e poderosos motores de criação da indústria moderna, principalmente por ser baseada em C++.

Unity também oferece uma licença gratuita, que permite ao desenvolvedor utilizar a maior parte de suas funcionalidades básicas. Quanto a projetos com requisitos mais complexos ou comerciais, a Unity oferece outras assinaturas com preços e recursos diferentes.