



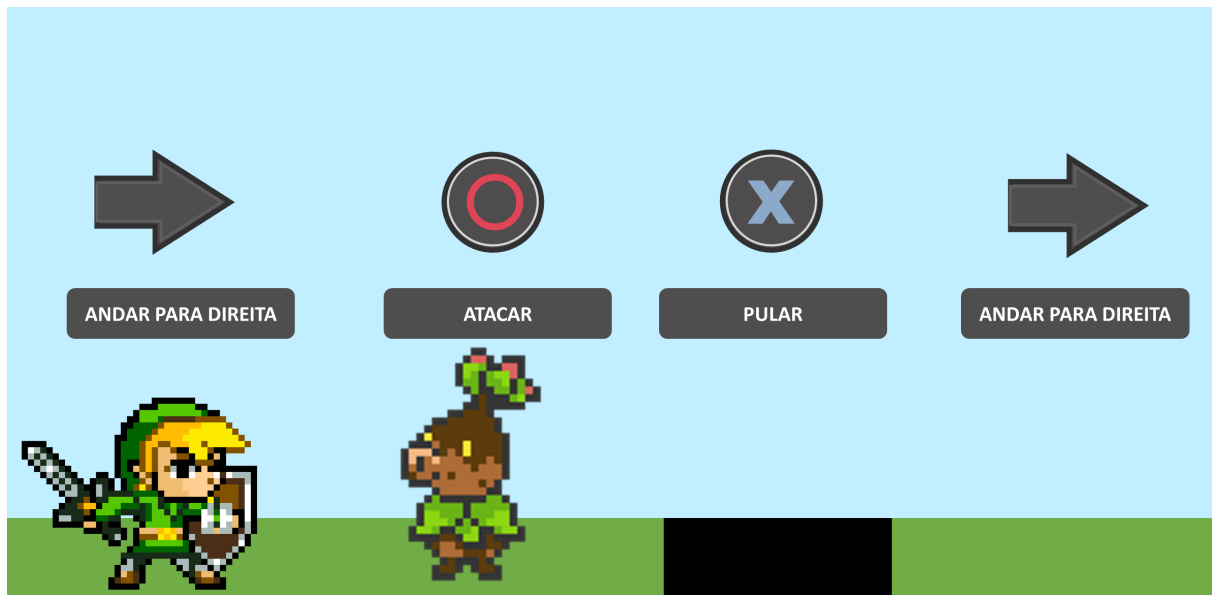
Algoritmos

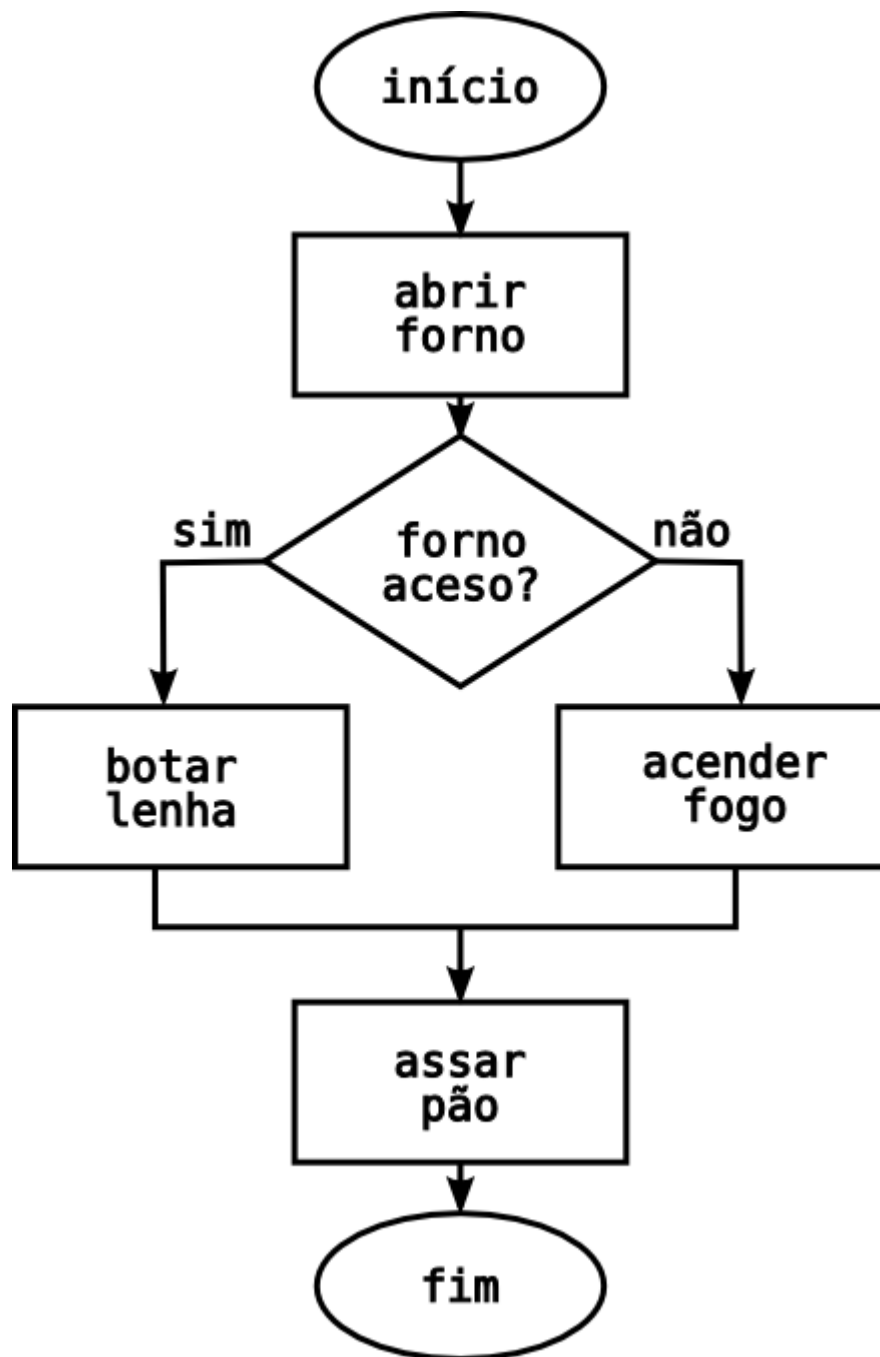
Algoritmo é como uma sequência de passos para resolver um problema. Pense em um jogo aonde um herói está a um passo do inimigo e precisa acertá-lo, para isso é preciso fazer uma sequência lógica:

O problema: Quais ações nosso herói precisa realizar para passar dessa fase?



O algoritmo é a sequência lógica de ações que devem ser executadas para resolver um problema





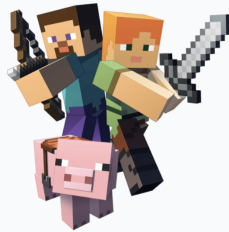
Fluxograma

Fluxograma desenvolvido em Aula

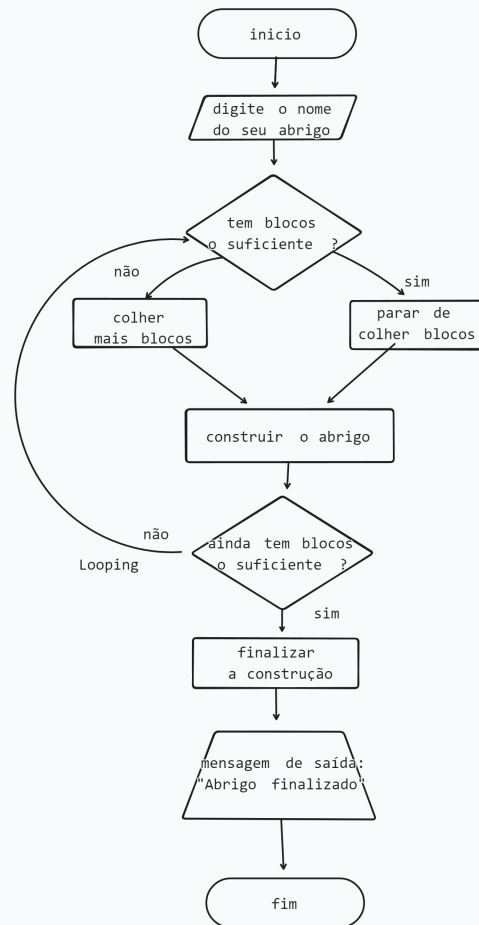









Nova missão!

O PROBLEMA:
Nossos heróis precisam criar um abrigo para construir um lugar seguro para se proteger das noites perigosas. Desenhe um algoritmo para resolver esse problema



FLUXOGRAMA



Nome	Símbolo
Início ou Fim	
Decisão	
Processo	
Processo pré-definido	
Operação Manual	
Conector	
Documento	
Fluxo de Linha	