



Estrutura Switch Case

Tópico: O Que É Um Switch Case no JavaScript?

Imagine que você está organizando suas roupas por cores. Você tem uma pilha de camisetas vermelhas, azuis, verdes e amarelas. Quando você quiser usar uma camiseta de uma cor específica, você vai procurar na pilha até encontrar a cor certa, certo? O Switch Case no JavaScript é como isso, mas para o computador escolher coisas baseadas em diferentes valores!



Tópico: Como Funciona o Switch Case?

O Switch Case é uma maneira legal que o JavaScript tem de fazer escolhas. É como se o computador tivesse várias opções e escolhesse uma com base em um valor que você dá a ele. Vamos ver como isso funciona:

1. Primeiro, você diz ao computador o valor que quer verificar.
2. Depois, o computador olha para todas as opções que você forneceu e escolhe a opção certa.

Tópico: Exemplos de Switch Case em JavaScript

Vamos usar um exemplo para entender melhor. Vamos imaginar que estamos fazendo um programa sobre dias da semana e queremos mostrar o que você pode fazer em cada dia.

```
let dia = "terça"; // Você pode mudar isso para outros dias

switch (dia) {
```

```

case "segunda":
    console.log("Dia de começar a semana com energia!");
    break;
case "terça":
    console.log("Hora de aprender coisas novas!");
    break;
case "quarta":
    console.log("Metade da semana, continue firme!");
    break;
case "quinta":
    console.log("Quase lá, um pouco mais de esforço!");
    break;
case "sexta":
    console.log("Dia de comemorar, o fim de semana está chegando!");
    break;
default:
    console.log("Final de semana! Descanse e divirta-se!");
}

```

Neste exemplo, o programa verifica qual é o valor da variável `dia` e, com base nisso, decide qual mensagem mostrar na tela. Se você mudar o valor de `dia`, verá mensagens diferentes aparecendo!

Tópico: Palavras-Chave Importantes do Switch Case

- `switch`: É a palavra que diz ao computador que estamos começando a escolher com base em um valor.
- `case`: São as opções que você dá ao computador para escolher.
- `break`: Esta é uma palavra que diz ao computador para parar de verificar opções depois que encontra a correta.
- `default`: É a opção que o computador escolhe se nenhuma das opções anteriores combina com o valor que você deu.

!