

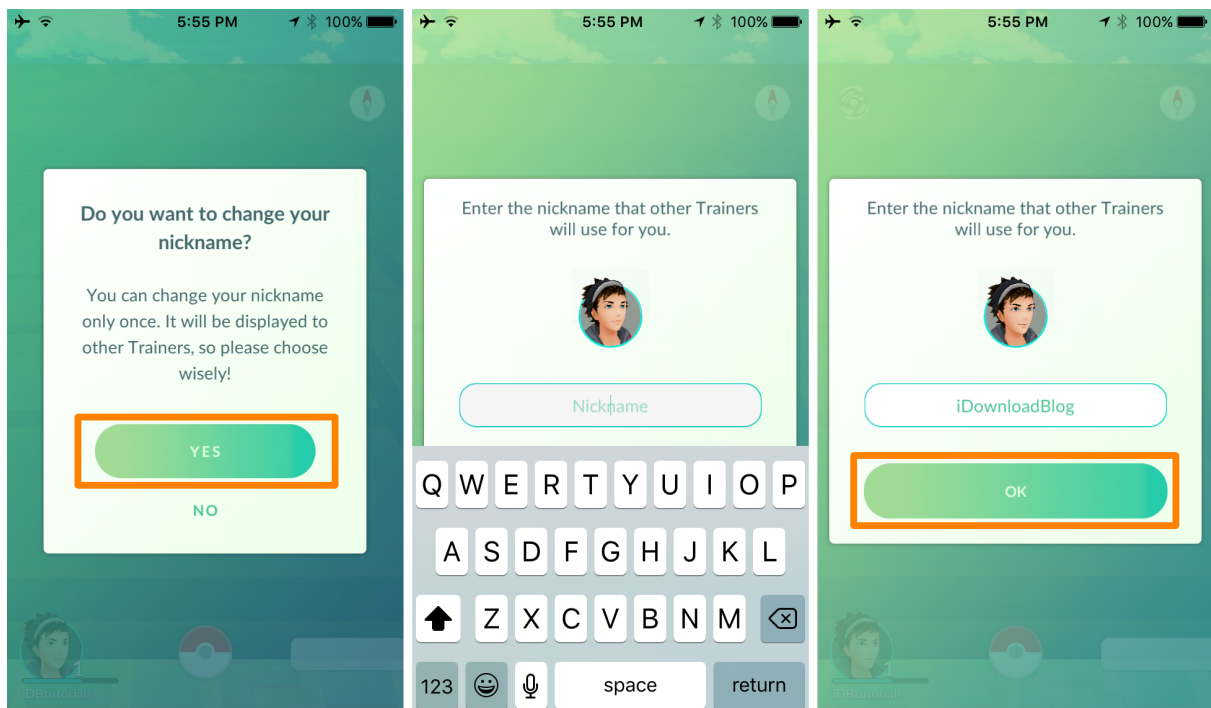


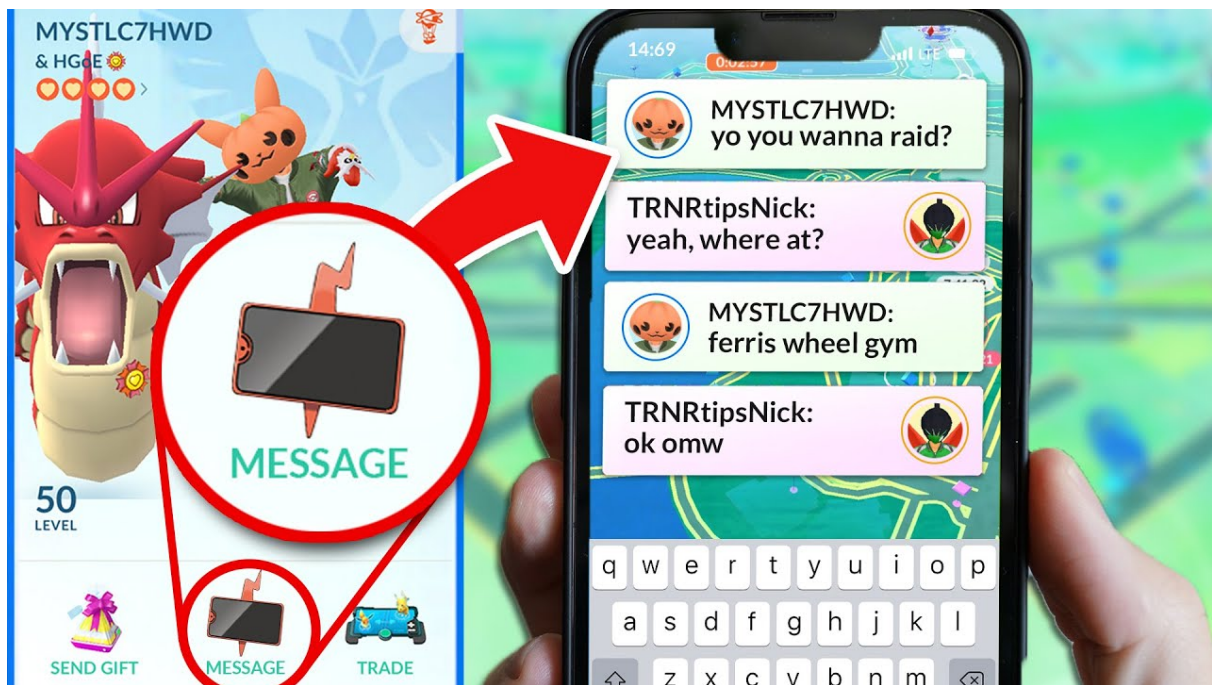
Tipos de dados e variáveis

O que vamos aprender ?

- ☐ O que são variáveis
- ☐ Como utilizar variáveis
- ☐ Tipos de variáveis

O Problema






Aonde vamos Codar

JavaScript Playground

Try this online JavaScript Playground with instant live preview and console. Easy & Fast. Experiment yourself.

 <https://playcode.io/javascript>

declarando variáveis

```
console.log("Digita o nome do seu jogador")

//declara uma variável
let nickname = "Maria mestra do Pikachu"

//concatenando uma mensagem fixa + uma variável
console.log("Bem vinda " + nickname)
console.log(nickname + " entrou no servidor")
```

declarando constantes

```
const notificacao = "Pokemon Go diz: "

//saida
console.log(notificacao + "tem um novo pokemon na região")
console.log(notificacao + "você foi derrotado por um líder")
```



Ajudando a vovó

```
let poteCafe = "café pilão"  
let poteAcucar = "Açucar cristal"  
let poteBiscoito = "Biscoito Maizena"  
const mensagemDaVovo = "Na cozinha da vovó hoje tem: "  
  
console.log(mensagemDaVovo +  
poteCafe + " - " +  
poteAcucar + " - " +  
poteBiscoito
```

```
)

poteCafe = "Café 3 corações"

console.log(mensagemDaVovo +
poteCafe + " - " +
poteAcucar + " - " +
poteBiscoito
)
```

Tipos variáveis

string - são variáveis que armazenam texto

number - são variáveis que armazenam números

boolean - são variáveis lógicas, que armazenam o valor de ligado ou desligado (true/false)

```
//pokemon
let nomePokemon = "pikachu"
let pokemonSexo = "M"

let nivelPokemon = 20
let pontosDeVidaPokemon = 45

let selecionavel = false
```

Outros tipos de variáveis

Tipo de Variável	Descrição
Variáveis numéricas	São usadas para armazenar valores numéricos.
Inteiro	Armazena números inteiros, como 1, 10, -5.
Ponto flutuante ou decimal	Armazena números com casas decimais, como 3.14, -0.5.

Números complexos	Armazena números complexos, como $2+3j$.
Variáveis de texto	Usadas para armazenar sequências de caracteres.
String	Armazena uma sequência de caracteres, como "Olá, mundo!"
Caractere	Armazena um único caractere, como 'a', 'X', '@'.
Variáveis lógicas	Usadas para armazenar valores de verdadeiro ou falso.
Booleano	Armazena os valores True ou False.
Variáveis de data e hora	Utilizadas para representar datas e horários.
Data	Armazena datas, no formato AAAA-MM-DD.
Hora	Armazena horários, no formato HH:MM:SS.