

Vetores e matrizes

O que vamos aprender ?

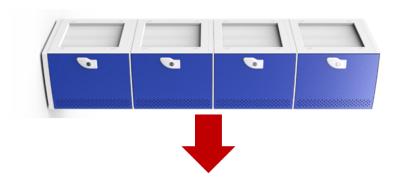
- □ 0 que vetores
- ☐ Quando utilizar
- ☐ 0 que Matrizes

Vetores e matrizes

CAIXA (VARIÁVEIS)







ARMÁRIO EM BIDIMENSIONAL (MATRIZES)



```
let nomesPokemon = ["Pikachu" , "Chamander", "Bulbassaur"]
let timePokemon = [
    ["pikachu", "M", 1],
    ["Chamander", "F", 3]
]

console.log(" 0 pokemon " + timePokemon[1][0] + " é do sexo "
    " e está no nível " + timePokemon[1][2] )
```

Vetores e matrizes 3