




## Entregas

- [Sprint 1] - 12/03/2025 a 19/03/2025 
- [Sprint 2] - 20/03/2025 a 09/04/2025 
- [Sprint 3] - 10/03/2025 a 16/04/2025 

SUJEITO A ALTERAÇÃO

- [Sprint 4] -
- [Sprint 5] -
- [Sprint 6] -

---

## Sprint Backlog

### Sprint 1

#### Levantamento de Requisitos

- Análise de Casos de Uso: Definir cenários específicos em que o sistema será utilizado, descrevendo como ele deve funcionar em cada situação.
- Especificação de Requisitos Funcionais e Não Funcionais: Criar uma lista clara e detalhada do que o sistema deve fazer (funcionais) e das restrições de desempenho, segurança, etc. (não funcionais).
- Priorização de Requisitos: Organizar os requisitos em ordem de importância e urgência, com base na viabilidade e impacto para o projeto.

### Sprint 2

#### Estrutura dos Diagramas de classe, sequência e implantação

- Definir as principais classes no diagrama de classes.
- Ilustrar o fluxo de interações com diagramas de sequência.

- Representar a distribuição dos componentes no diagrama de implantação.

### **Sprint 3**

- Reorganizar estrutura do Product Backlog dentro do repositório
- Reorganizar estrutura do Sprint Backlog dentro do repositório

### **Sprint 4**

#### **ITENS ABAIXO SUJEITO A ALTERAÇÃO**

- Escolher a estrutura de arquitetura, garantindo que atenda aos requisitos funcionais e não funcionais.
- Desenvolvimento do Protótipo Inicial
- Criação da Interface de Usuário
- Implementação das Funcionalidades Básicas
- Teste de Funcionalidades:
- Revisão e Feedback do Protótipo: Apresentar o protótipo para o time ou stakeholders para obter feedback, identificando melhorias e pontos a serem ajustados.

### **Sprint 5**

- Aprimoramento da Interface de Usuário: Ajustar a interface para melhorar a experiência do usuário, com base no feedback da sprint anterior.
- Integração de Componentes e Testes de Compatibilidade: Garantir que todos os componentes do sistema estejam funcionando de forma integrada e realizar os tipos de testes que serão aplicados (unitários, integração, etc.), descrevendo os critérios de aceitação para cada funcionalidade.

### **Sprint 6**

- Testes Finais, Ajustes e Preparação para a Entrega
  - Entrega e Treinamento: Preparar e realizar a entrega do sistema para o cliente ou usuário final, incluindo um treinamento sobre o uso do sistema, se necessário.
-