

## Exercício 4

Aluno: Caio Augusto Alves Nolasco

**RA**: 195181

Instituto de Computação Universidade Estadual de Campinas

Campinas, 12 de Dezembro de 2020.

# Sumário

| 1 | Instruções para compilação e execução | 2 |
|---|---------------------------------------|---|
| 2 | Questão 1                             | 2 |
| 3 | Questão 2                             | 4 |

#### 1 Instruções para compilação e execução

Junto aos arquivos do código há um makefile. Para compilar o servidor e o cliente, respectivamente, basta chamar os comandos "make servidor"e "make cliente"no diretório do código. Para executar, basta chamar os executáveis criados (./servidor e ./cliente), informando ao servidor o número de porta e ao cliente, o IP do servidor e o número da porta, junto com o arquivo .txt contendo o texto de entrada redirecionado por '<', e o nome do arquivo .txt de saída redirecionado por '>"

#### 2 Questão 1

Nas imagens a seguir, as mudanças feitas sobre o código para incorporar as mudanças em relação a chamada select() e os macros da estrutura fdset necessárias.

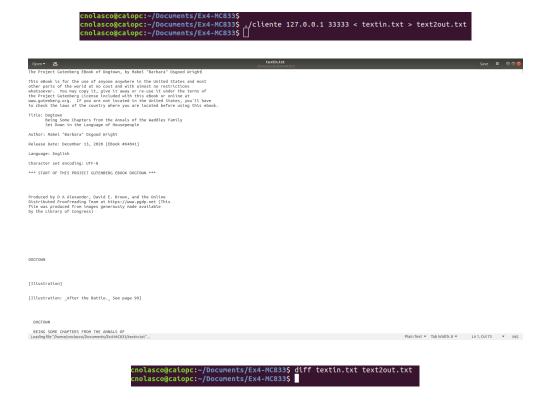
```
void str_cli(int sockfd){{\displayseroutle(content of the content of the con
```

```
if(FD_ISSET(fileno(stdin), &rset)){
    if(Getline(&sendline, &bufsize, stdin) == -1){ //Read input file line by line.
        stdineof = 1; //If getline() == -1, found EOF.
        Shutdown(sockfd, SHUT_WR); //Call Shutdown to socket
        FD_CLR(fileno(stdin), &rset);
        continue;
    }
    Write(sockfd, sendline, strlen(sendline)); //Write to connected socket.
        bzero(sendline, bufsize);
}

if(FD_ISSET(sockfd, &rset)){
    if(Read(sockfd, recvline, MAXLINE) == 0){ //Read echoed message
        if(stdineof == 1){
            return;
        }else{
            perror("server terminated early");
        }
        fputs(recvline, stdout); //Write echoed message to stoud, output file
        bzero(recvline, sizeof(recvline));
}

free(sendline); //free malloc memory
```

A chamada de cliente.c, junto com comparações entre a entrada e a saída:



### 3 Questão 2

Um uso para a multiplexação de entrada e saída é que o cliente não receba o sinal de EOF caso o servidor seja encerrado enquanto o cliente executa a chamada para a leitura de texto da fonte. O uso de select() ou pool() nesse caso permite que o kernel avise o processo que seu I/O está pronto para ser processado, sem precisar que cliente fiquei bloqueado na chamada de leitura.