



ÍNDICE

HISTÓRIA	1
CONTROLLER	2
COMO JOGAR	3
ÍTEMS	4

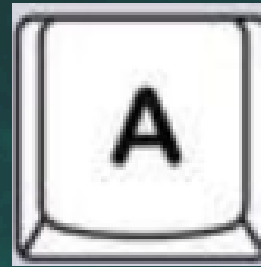
HISTÓRIA

Ethan, um investigador paranormal, recebe um chamado urgente sobre eventos estranhos na fábrica abandonada Nightfall Industries. O lugar está mergulhado na escuridão, e uma entidade misteriosa chamada O Perseguidor ronda os corredores, caçando quem se aventura por ali.

Com sua lanterna, Ethan precisa explorar a fábrica, encontrar baterias para manter a luz acesa e descobrir pistas sobre o que realmente aconteceu no local. Além do Perseguidor, criaturas conhecidas como Sombras também vagam pelo ambiente, tornando sua missão ainda mais perigosa. Ele tem uma pistola de emergência, mas a munição é limitada, exigindo estratégia para sobreviver.

Agora, Ethan deve decidir: escapar ou enfrentar o terror e desvendar o mistério da Nightfall Industries?

CONTROLLER



Andar para a esquerda



Andar para a direita



Pular



Atírar e abrir documentos

COMO JOGAR

O objetivo de Nightfall é sobreviver à fábrica abandonada Nightfall Industries enquanto desvenda seus segredos ocultos. Para avançar, você precisa evitar ser capturado pelo temível Perseguidor, gerenciando cuidadosamente sua lanterna, que é sua única defesa contra a criatura. Durante a sua jornada, será necessário coletar baterias para manter a iluminação ativa e documentos que revelam pistas sobre os experimentos sombrios realizados na fábrica.

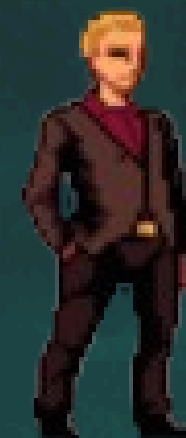
Ethan pode se mover para frente e para trás, além de possuir a habilidade de pular. Ele explora todas as fases em busca de documentos que revelam segredos sobre a misteriosa fábrica e coleta baterias para manter sua lanterna carregada – seu principal recurso contra a escuridão. Caso seja capturado pelo Perseguidor ou pelas Sombras, Ethan morre e precisa reiniciar a fase.

ÍTEMS



Baterias

Recursos limitados
espalhados pelo cenário



Ethan

O investigador que
busca respostas e luta
para sobreviver



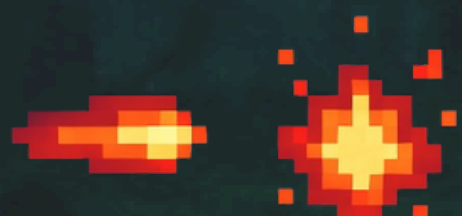
Lanterna

Item essencial para manter
O Perseguidor afastado



Sombra

Experimentos fracassados
que ainda vagam pela
fábrica



Pistola

Arma de último recurso
contra sombras



Perseguidor

Criatura das sombras que
caça Ethan quando ele
está sem luz



Documentos

Itens colecionáveis que
fornecem pistas



Cartão

Item essencial para Ethan
acessar o elevador