# Simulação e Teste de Software (CC8550) Aula 05 - Níveis de teste: unidade, integração, sistema e aceitação.

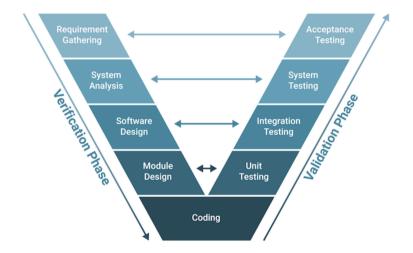
Prof. Luciano Rossi

Ciência da Computação Centro Universitário FEI

2° Semestre de 2025



## Modelo V que descreve os níveis de teste





## Definição

- O teste de unidade objetiva a verificação de erros existentes nas unidades de projeto;
- ▶ É importante utilizar as informações do documento de projeto que servirão de quia para sua aplicação;
- ▶ O teste de unidade é uma técnica de teste de caixa branca, podendo ser realizado em paralelo sobre diferentes módulos.



## O que são as unidades de projeto?

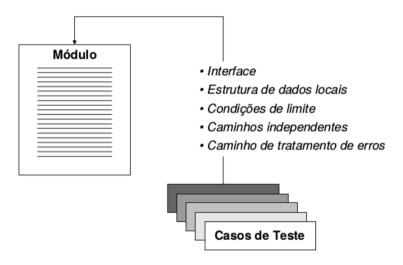
- ▶ Função: Bloco de código que executa uma tarefa específica e pode retornar um valor.
- ▶ Classe: Estrutura que encapsula atributos e métodos relacionados, representando objetos no paradigma orientado a objetos.
- ▶ Módulo: Arquivo ou conjunto de funções e classes agrupadas para modularizar o software.
- ▶ Componente: Unidade maior que pode conter múltiplos módulos e é projetada para reutilização e independência dentro do sistema.



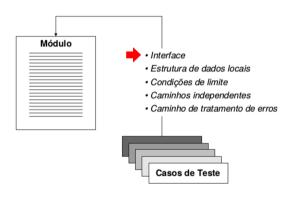
## O que são os documentos de projeto?

- ► Especificação de Requisitos
- ▶ Documento de Arquitetura de Software (DAS)
- ► Diagramas UML
- ► Design Detalhado do Módulo
- ► Casos de Uso e Cenários de Teste
- ▶ Plano de Testes de Unidade







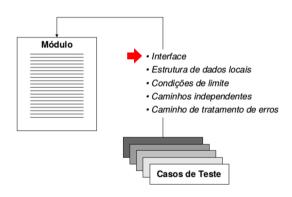


## Interface

- É o ponto de comunicação entre o módulo e outros componentes;
- Busca garantir que os dados recebidos e enviados pelo módulo sejam corretos;
- ► E que os contratos estabelecidos pelo design do software sejam respeitados.



Tipos de testes aplicados à interface

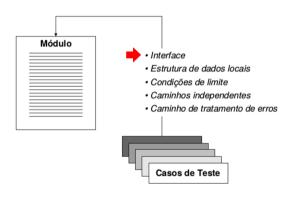


## Testes de Entrada e Saída

- Valida se os parâmetros passados para o módulo são corretamente interpretados.
- ► Garante que os valores retornados estejam dentro do esperado.



Tipos de testes aplicados à interface

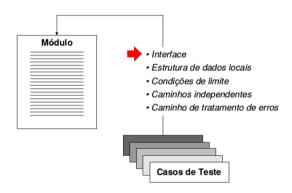


## Testes de Tipagem

- Confirma que os tipos de dados recebidos e enviados estão corretos.
- ► Exemplo: Se um módulo espera um inteiro, deve rejeitar strings.



Tipos de testes aplicados à interface



## Testes de Mocking e Stubbing

- Se o módulo interage com outros sistemas, usar mocks (simulações) para verificar se as chamadas à interface ocorrem corretamente.
- Exemplo: Se o módulo faz uma requisição HTTP, simular a resposta esperada sem depender de um servidor real.



Exemplo Prático de Teste de Interface

Código de um módulo simples em Python

```
def dobrar_valor(numero: int) -> int:
    if not isinstance(numero, int):
        raise ValueError("Entrada deve ser um número inteiro")
return numero * 2
```

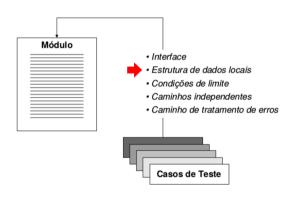
▶ Testes de Interface para este módulo

```
import unittest

class TestInterface(unittest.TestCase):
    def test_entrada_valida(self):
        self.assertEqual(dobrar_valor(5), 10)

def test_tipo_de_entrada(self):
    with self.assertRaises(ValueError):
    dobrar_valor("texto")  # Testa se rejeita string

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

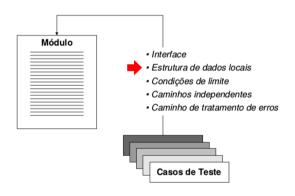


## Estruturas de Dados Locais

- São variáveis, listas, dicionários, objetos e outras estruturas utilizadas dentro do módulo.
- ▶ O teste visa garantir que os dados armazenados mantêm sua integridade ao longo da execução.
- ► Identifica possíveis inconsistências ou corrupção de dados durante o processamento.



Tipos de testes aplicados às estruturas de dados locais



## Testes de Consistência

- Verificam se os dados permanecem consistentes após operações de leitura e escrita.
- Exemplo: Após uma operação de soma, o valor esperado deve estar correto na memória.



Tipos de testes aplicados às estruturas de dados locais

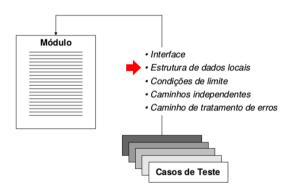


## Testes de Inicialização e Liberação de Memória

- Garante que as estruturas de dados são inicializadas corretamente.
- ► Avalia se os recursos alocados são liberados adequadamente.
- Exemplo: Uma lista vazia deve ser inicializada sem valores inesperados.



Tipos de testes aplicados às estruturas de dados locais

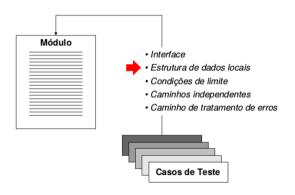


## Testes de Modificação de Dados

- Garante que as modificações feitas nas estruturas são coerentes e previsíveis.
- Exemplo: Se um item for adicionado a uma lista, ele deve estar acessível na posição correta.



Tipos de testes aplicados às estruturas de dados locais



## Testes de Concorrência e Acesso Simultâneo

- Avalia se múltiplas threads/processos acessam a estrutura sem causar inconsistências.
- ► Exemplo: Dois processos alterando um dicionário simultaneamente sem corrompê-lo.



Exemplo Prático de Teste de Estruturas de Dados Locais

▶ Código de um módulo que gerencia uma lista em Python

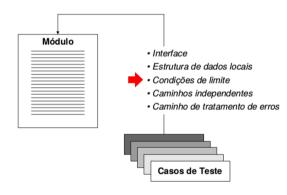
```
class GerenciadorLista:
        def init (self):
            self.lista = []
        def adicionar(self, item):
5
            self.lista.append(item)
6
        def remover(self, item):
8
            if item in self.lista:
a
                self.lista.remove(item)
1.0
            else:
                raise ValueError("Item não encontrado")
12
13
        def obter lista(self):
14
            return self.lista
15
```



Exemplo Prático de Teste de Estruturas de Dados Locais

► Testes de Unidade para este módulo

```
import unittest
   class TestGerenciadorLista (unittest.TestCase):
        def setUp(self):
            self.gerenciador = GerenciadorLista()
        def test adicionar(self):
            self.gerenciador.adicionar(10)
8
            self.assertIn(10, self.gerenciador.obter lista())
9
1.0
        def test remover existente(self):
            self.gerenciador.adicionar(20)
12
            self.gerenciador.remover(20)
13
            self.assertNotIn(20, self.gerenciador.obter_lista())
14
1.5
        def test remover inexistente (self):
16
            with self.assertRaises(ValueError):
                self.gerenciador.remover(30)
18
19
   if name == ' main ':
20
        unittest.main()
21
```

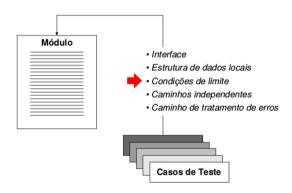


## Condições Limite

- ► Testam valores próximos dos limites máximo e mínimo permitidos pelo módulo.
- ► Identificam falhas quando o módulo recebe entradas no extremo dos intervalos esperados.
- ► Garantem que o módulo não falhe inesperadamente com valores extremos.



Tipos de testes aplicados às condições limite

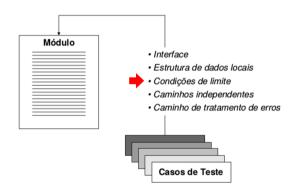


## Testes de Limite Inferior

- Avaliam o comportamento do módulo quando recebe o menor valor permitido.
- ► Exemplo: Se um sistema aceita idades de 18 a 65 anos, testar com 18 e menores valores.



Tipos de testes aplicados às condições limite

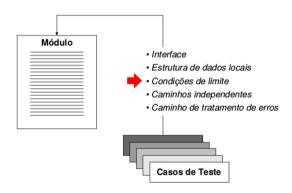


## Testes de Limite Superior

- Avaliam o comportamento do módulo quando recebe o maior valor permitido.
- ► Exemplo: Se um sistema aceita um salário de até R\$10.000, testar com 10.000 e valores superiores.



Tipos de testes aplicados às condições limite

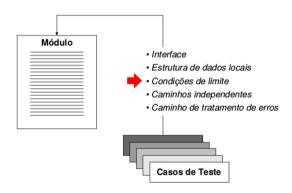


## Testes de Valores Fora do Intervalo

- Verificam como o módulo reage a valores menores e maiores que os permitidos.
- ► Exemplo: Se um módulo aceita números entre 1 e 100, testar 0 e 101.



Tipos de testes aplicados às condições limite



## Testes de Precisão em Valores Limítrofes

- Avaliam como o módulo lida com valores muito próximos aos limites.
- ► Exemplo: Se um sistema aceita até R\$10.000, testar com 9.999,99.



Exemplo Prático de Teste de Condições Limite

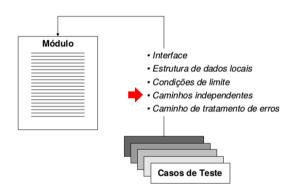
▶ Código de um módulo que valida uma entrada numérica em Python

```
def validar_numero(n):
    if n < 1 or n > 100:
        raise ValueError("Número fora do intervalo permitido")
    return True
```

Exemplo Prático de Teste de Condições Limite

▶ Testes de Unidade para este módulo

```
import unittest
        class TestValidarNumero(unittest.TestCase):
            def test limite inferior(self):
                self.assertTrue(validar numero(1)) # Valor mínimo válido
5
            def test limite superior (self):
                self.assertTrue(validar numero(100)) # Valor máximo válido
8
Q.
            def test abaixo do limite(self):
1.0
                with self.assertRaises(ValueError):
                    validar numero(0) # Fora do intervalo
12
            def test acima do limite(self):
1.4
                with self.assertRaises(ValueError):
                    validar numero(101) # Fora do intervalo
16
            def test proximidade limite(self):
1.8
                self.assertTrue(validar numero(99)) # Próximo ao limite superior
19
20
    if __name__ == '__main__':
21
        unittest.main()
22
```

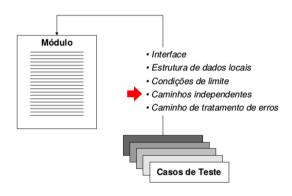


## Caminhos Independentes

- ► Testam os caminhos básicos da estrutura de controle do módulo.
- Garantem que todas as instruções sejam executadas pelo menos uma vez.
- ► Identificam fluxos não testados e potenciais falhas lógicas no código.



Tipos de testes aplicados aos caminhos independentes

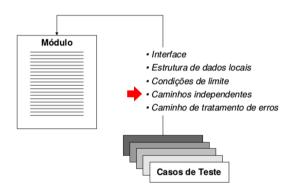


## Testes de Fluxos de Controle

- Avaliam cada caminho possível dentro do módulo.
- Exemplo: Para uma estrutura condicional 'if-else', testar os dois caminhos.



Tipos de testes aplicados aos caminhos independentes

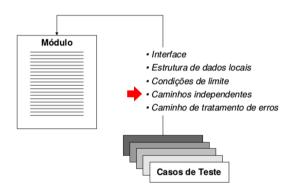


## Testes de Cobertura de Decisões

- Garantem que todas as decisões do código (if, loops) sejam avaliadas em todas as condições.
- ► Exemplo: Testar 'if (x > 0)' tanto para x positivo quanto negativo.



Tipos de testes aplicados aos caminhos independentes

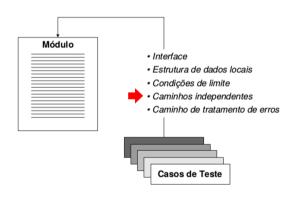


## Testes em Estruturas de Repetição

- Validam loops e iterações garantindo execução mínima e máxima.
- ► Exemplo: Para um 'for i in range(5)', testar 'i=0' e 'i=4' (última iteração).



Tipos de testes aplicados aos caminhos independentes



## Testes de Cobertura Total

- Garante que todas as linhas de código sejam testadas.
- Exemplo: Usar ferramentas como 'coverage.py' para medir cobertura de código.



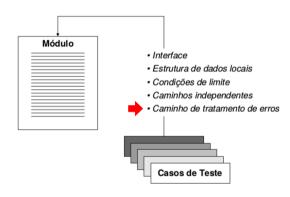
#### Exemplo Prático de Teste de Caminhos Independentes

▶ Código de um módulo com múltiplos caminhos em Python

```
def avaliar_numero(n):
    if n > 10:
        return "Maior que 10"
    elif n == 10:
        return "Igual a 10"
    else:
        return "Menor que 10"
```

▶ Testes de Unidade para este módulo

```
import unittest
   class TestAvaliarNumero(unittest.TestCase):
        def test_maior_que_10(self):
            self.assertEqual(avaliar numero(15), "Maior que 10")
5
6
        def test iqual a 10(self):
7
            self.assertEqual(avaliar numero(10), "Iqual a 10")
8
9
        def test_menor_que_10(self):
1.0
            self.assertEqual(avaliar numero(5), "Menor que 10")
12
   if __name__ == '__main__':
13
        unittest main()
14
```

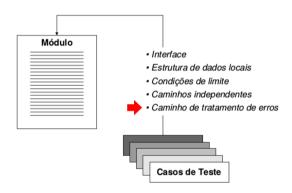


## Caminhos de Tratamento de Erros

- São os caminhos executados quando erros ocorrem dentro do módulo.
- O teste avalia a robustez do código diante de falhas inesperadas.
- ► Garante que o módulo responde adequadamente a entradas inválidas ou falhas no sistema.



Tipos de testes aplicados ao tratamento de erros

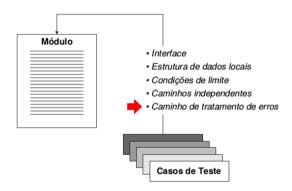


## Testes de Entradas Inválidas

- Avaliam como o módulo lida com entradas inesperadas ou malformadas.
- Exemplo: Se um módulo espera um número, testar com string ou 'None'.



Tipos de testes aplicados ao tratamento de erros

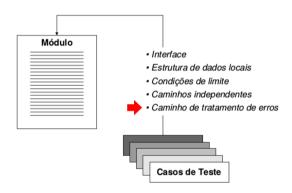


## Testes de Exceções e Falhas Internas

- Avaliam se as exceções são tratadas corretamente sem falhas inesperadas.
- Exemplo: Se uma operação pode falhar (divisão por zero), o módulo deve capturar e tratar o erro.



Tipos de testes aplicados ao tratamento de erros



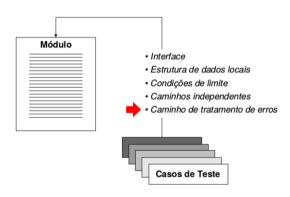
## Testes de Erros em Dependências Externas

- Simulam falhas em bancos de dados, APIs ou arquivos externos.
- Exemplo: Se uma API não responde, o módulo deve lidar com isso sem falhar.



#### Teste de Unidade

Tipos de testes aplicados ao tratamento de erros



## Testes de Mensagens de Erro

- Avaliam se as mensagens de erro são claras e informativas.
- ► Exemplo: Em caso de erro, a mensagem deve orientar o usuário sobre o problema.



#### Teste de Unidade

Exemplo Prático de Teste de Tratamento de Erros

▶ Código de um módulo que lida com erros em Python

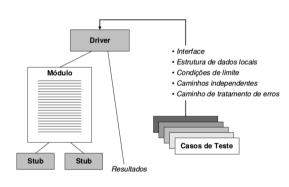
```
def dividir(a, b):
    try:
    return a / b
    except ZeroDivisionError:
    return "Erro: Divisão por zero não permitida"
```

► Testes de Unidade para este módulo

```
import unittest
    class TestDivisao(unittest.TestCase):
        def test divisao valida(self):
            self.assertEqual(dividir(10, 2), 5.0)
6
        def test_divisao_por_zero(self):
            self.assertEqual(dividir(10, 0), "Erro: Divisão por zero não permitida")
8
9
        def test_divisao_com_strings(self):
10
            with self.assertRaises(TypeError):
                dividir("10", 2)
12
13
1.4
    if name == ' main ':
        unittest main()
15
```

#### Teste de Unidade

Ambiente de Teste de Unidade



#### Drivers e Stubs

- Drivers permitem testar um módulo que não está completamente integrado ao sistema.
- Stubs simulam módulos auxiliares, permitindo a testagem isolada da funcionalidade principal.
- O teste de unidade visa verificar todos os aspectos críticos do módulo antes da integração completa no sistema.





## Definição

- ▶ Tem por objetivo a busca de erros surgidos quando da integração de diferentes módulos;
- ► A análise dos módulos individualmente não garante o funcionamento integrado;
- Uma das maiores causas de erros encontrados durante o teste de integração são os chamados erros de interface;
- Devido, principalmente, às incompatibilidades de interface entre módulos que deverão trabalhar de forma cooperativa.

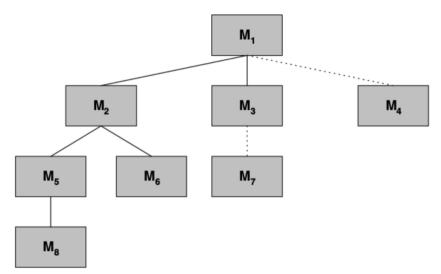


## Abordagens

- ▶ Big bang: processo de integração não-incremental na qual todos os módulos são associados e o programa é testado como um todo;
- ▶ Incremental: tem-se mostrado mais eficiente pois o programa vai sendo construído aos poucos e testado por partes.

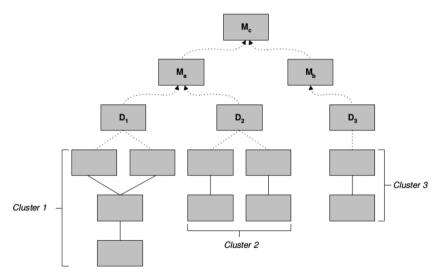


Integração Top-Down





Integração Bottom-Up





Exemplo: Sistema de Pagamentos

#### Contexto

- ▶ Um sistema tem dois módulos: Autenticação e Pagamento.
- ▶ O módulo de pagamento depende da autenticação para validar usuários.
- ▶ Um erro de integração pode ocorrer devido à diferença no formato de retorno.

Código original - Com erro de integração

#### Problema

- ▶ O módulo de pagamento espera "Aprovado"/"Negado", mas recebe True/False.
- ▶ Isso pode causar falhas na lógica de decisão.



Código corrigido - Interface padronizada

```
# Correção no módulo de autenticação
   def verificar usuario(id usuario: int) -> str:
       usuarios validos = {101, 102, 103}
       return "Aprovado" if id usuario in usuarios validos else "Negado"
5
   # Módulo de Pagamento corrigido
6
   def processar pagamento(id usuario: int. valor: float) -> str:
        status = verificar usuario(id usuario) # Agora recebe string compatível
8
       if status == "Aprovado":
9
            return f"Pagamento de R${valor:.2f} aprovado"
10
       return "Pagamento negado"
1.1
```

#### Solução

- ▶ O retorno do módulo de autenticação foi alterado para ser compatível.
- Agora, os módulos podem ser integrados sem falhas na comunicação.



Testando a integração entre os módulos

```
import unittest

class TesteIntegracao(unittest.TestCase):
    def test_pagamento_aprovado(self):
        self.assertEqual(processar_pagamento(101, 50.0), "Pagamento de R$50.00 aprovado")

def test_pagamento_negado(self):
    self.assertEqual(processar_pagamento(200, 50.0), "Pagamento negado") # Usuário inexistente

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

## Resultado esperado

- ▶ Teste deve passar sem erros, garantindo a correta integração entre módulos.
- Se um teste falhar, indica erro na comunicação entre os módulos.



## Teste de Sistema



# Teste de Sistema Definição

#### Objetivo

Validar o comportamento do sistema completo e integrado em um ambiente que simula a produção, verificando o atendimento aos requisitos funcionais e não-funcionais.

- ▶ Testa o sistema como uma caixa preta
- ▶ Verifica fluxos end-to-end completos
- Avalia requisitos não-funcionais (performance, segurança, usabilidade)
- Executa em ambiente similar à produção
- ▶ Utiliza dados representativos do mundo real



#### Teste de Sistema

#### Exemplo Prático - E-commerce

```
def test fluxo compra completo():
        """Teste end-to-end do processo de compra"""
2
        # 1. Autenticacao
        usuario = fazer login("cliente@test.com", "senha123")
5
        assert usuario.autenticado == True
        # 2. Busca de produto
8
        produto = buscar_produto("Notebook Dell")
9
10
        assert produto.disponivel == True
1.1
        # 3. Carrinho de compras
        carrinho = adicionar_ao_carrinho(produto, quantidade=1)
13
        assert len(carrinho.itens) == 1
1.4
15
        # 4. Checkout e pagamento
16
        pedido = finalizar_compra(
        carrinho=carrinho.
18
        endereco="Rua ABC, 123",
19
        cartao="411111111111111"
20
21
22
        # 5 Validações finais
        assert pedido.status == "CONFIRMADO"
24
        assert verificar email confirmação (usuario.email)
25
        assert verificar reducao estoque (produto.id)
26
```

## Teste de Aceitação



# Teste de Aceitação Definição

#### Objetivo

Validar se o sistema atende aos critérios de aceitação definidos pelo cliente e está pronto para ser colocado em produção.

- Perspectiva do usuário: Testa do ponto de vista do cliente
- ▶ Critérios de negócio: Valida regras e processos
- ▶ Aprovação final: Último gate antes da produção
- Participação do cliente: Usuários finais executam testes
- ▶ Cenários reais: Usa casos de uso do mundo real



# Simulação e Teste de Software (CC8550) Aula 05 - Níveis de teste: unidade, integração, sistema e aceitação.

Prof. Luciano Rossi

Ciência da Computação Centro Universitário FEI

2° Semestre de 2025

