

23 de junho de 2024.

COMPUTAÇÃO MÓVEL

Desenvolver um aplicativo para dispositivo móvel para identificar qual o combustível é o mais rentável para se abastecer de um carro flex (álcool ou Gasolina). Basicamente, o aplicativo deve ter duas telas, um para preenchimento do campos.

Consumo Combustível 1:	<input type="text"/>	Buscar
Consumo Combustível 2:	<input type="text"/>	Buscar
Valor Litro Combustível 1:	<input type="text"/>	
Valor Litro Combustível 2:	<input type="text"/>	
O Mais Barato		

A segunda tela será apresentada quando o usuário clicar no botão buscar, o qual apresentará uma lista para escolha do combustível, e no retorno, deve preencher o consumo com o consumo deste combustível no seu carro.

Etanol
Gasolina

O aplicativo também deve ter um nome, um tema e um ícone sugestível.

Não é obrigatório, mas é uma ótima oportunidade utilizar o aplicativo para colocar testes, telas de splash, recursos visuais, entre outros recursos.