

Proposta de MAC0218

Cadastro dos Bixos na Gincana da Semana de Recepção
Cainã Setti, Caio Hirakawa, Pedro Paulo Bambace, Victor André Batistella

Nosso grupo pretende fazer um site para cadastrar os bixos na semana de recepção e que ajuda na contabilização dos pontos.

Pretendemos fazer 3 tipos de conta:

- Comissão: Conta para os integrantes da comissão de recepção
- Bixo: Conta para os Bixos
- Genérica: conta para qualquer um

A ideia é que os bixos inicialmente criam uma conta genérica com:

- e-mail
- nome
- telefone
- curso
 - interesse me tutoria(no caso do bcc)
- modalidades de interesse

Essa conta teria apenas permissão para olhar a classificação e que na segunda-feira quando eles estiverem passando na seção de alunos a comissão entra com a sua conta para poder transformar a conta genérica em de bixo.

Uma conta de bixo pode acessar também uma página para cada umas das provas da gincana, que são divididas em provas individuais e provas de grupo, nelas ele pode ler a descrição entre outras coisas, abaixo uma lista das provas com as funcionalidades que sua página terá no site:

Provas Individuais

- Palestra: cada palestra assistida pelo bixo conta pontos, a comissão marca pelo site as palestras que cada bixo compareceu e o sistema adiciona automaticamente a pontuação total do time, e o bixo pode acompanhar em quais foi.
- Fantasia: o bixo deve vir fantasiado e a comissão tira foto, a comissão upar a foto no site e adicionar a pontuação da fantasia para a equipe
- Doação de Sangue: o bixo deve doar sangue e pode enviar a foto do certificado pelo site ou entregar pessoalmente, enviando pelo site a comissão deverá marcar marcar um feedback no envio como válido ou inválido, no caso de válido o sistema deve automaticamente contabilizar os pontos. no caso de entrega pessoalmente o feedback é marcado mesmo sem nenhum envio

- Conhecer DMs: o bixo deve recolher as assinaturas dos DMs numa folha entregue pela comissão e entregar a folha de volta pessoalmente, e colocar a quantidade no site de forma que o bixo possa ver ao acessar essa prova quantas assinaturas conseguiu no site, e o sistema ao colocar converte a quantidade na pontuação correspondente
- Conhecer RDs: o bixo deve recolher as assinaturas dos RDs numa folha entregue pela comissão e entregar a folha de volta pessoalmente, e colocar a quantidade no site de forma que o bixo possa ver ao acessar essa prova quantas assinaturas conseguiu no site, e o sistema ao colocar converte a quantidade na pontuação correspondente
- Desafiar Veteranos: o bixo deve desafiar certos veteranos em certos jogos e assim ganhar pontos, a comissão deve então colocar o número de vitória e derrotas no site e o sistema ao colocar converte na pontuação correspondente
- Doações: doações de roupa e comida feitas pessoalmente para comissão(que repassa para uma instituição) e passa a quantidade de cada item doado de cada grupo pro site que converte na pontuação correspondente

Provas de grupo

- Número USP: aquele que achar o maior número usp primo ou menor ganha pontos para equipe e deve enviar a foto no site e entregar pessoalmente, o sistema deve somar automaticamente a pontuação para o time com o número usp atualmente maior e retirar quando algum bate-lo, essa prova não tem feedback, pois um envio que estava correto pode deixar de ser, a comissão terá um espaço para adicionar números usp mostrados pessoalmente para cada uma das equipes
- Fotos: os bixos devem tirar fotos em certos lugares da usp, e enviar essas fotos pelo site, a comissão dá um feedback de que a foto é válida ou não, e se é, registrar quantas pessoas tem na foto. o sistema atualiza o maior número de pessoas nessa foto e aumenta os pontos da equipe se outro bixo do time não tiver enviado ou se o número pessoas na foto dê um bônus
- Carimbos: bixos devem conseguir carimbos das atléticas, CAs e empresas júnior pela USP e entrega-los pessoalmente, comissão conta e coloca o número de carimbos num espaço para isso e o sistema soma a pontuação corresponde para a equipe
- Caça ao Tesouro: Brincadeira feita ao vivo a comissão soma os pontos diretamente numa área para isso no site
- Canibal: Brincadeira feita ao vivo a comissão soma os pontos diretamente numa área para isso no site

- E-mails: o site deve mandar e-mails esporadicamente, com perguntas o 1º bixo que responder corretamente ganha ponto para sua equipe, então a comissão deve ter acesso as respostas desses e-mails para marcar o vencedor e o sistema contar os pontos para sua equipe
- Problemas: O bixo deve resolver problemas de matemática propostos pela comissão, enviar a solução pelo site ou pessoalmente, se enviado a comissão da um feedback se a solução está correta ou não, se sim o sistema soma a pontuação correspondente se ninguém mais do grupo já resolveu aquele problema