#### Universidade de São Paulo Instituto de Matemática e Estatística Bacharelado em Ciência da Computação

Caio Costa Salgado

Computação de Alta Performance em Astrofísica

São Paulo Dezembro de 2017

#### Computação de Alta Performance em Astrofísica

 ${\it Monografia final da disciplina} \\ {\it MAC0499-Trabalho de Formatura Supervisionado}.$ 

Supervisor: Prof. Dr. Rodrigo Nemmen da Silva

São Paulo Dezembro de 2017

#### Resumo1

Uma grande dúvida dos astrofísicos e também de toda a comunidade ciêntifica é o que ocorre em um buraco negro e em suas proximidades. Na busca de respostas programas de computador são feitos com o intuito de simular essa região e talvez trazer alguma luz, um desses programas é o *GRmonty*.

Programas dessa natureza tendem a ser muito intensos no que diz respeito ao processamento, exigindo muito das unidades centrais de processamento (CPU, em inglês) estas tornam-se assim um limitante, um gargalo, para a velocidade com a qual o programa pode devolver um resultado. É neste contexto que buscamos aplicar métodos de Computação de Alta Performance (HPC, em inglês) para otimizar ao máximo o uso todos os dispositivos do computador (hardware) que temos disponíveis.

#### Resumo

Uma grande dúvida dos astrofísicos e ainda um grande m é a

Grmonty é uma software destinado a computação de cálculos de transferência radioativa. Dada a complexidade e o volume de cálculos bla bla bla - explicar aqui o que é o Grmonty e apresentar motivações para

Elemento obrigatório, constituído de uma sequência de frases concisas e objetivas, em forma de texto. Deve apresentar os objetivos, métodos empregados, resultados e conclusões. O resumo deve ser redigido em parágrafo único, conter no máximo 500 palavras e ser seguido dos termos representativos do conteúdo do trabalho (palavras-chave).

Palavras-chave: palavra-chave1, palavra-chave2, palavra-chave3.

### Abstract

Elemento obrigatório, elaborado com as mesmas características do resumo em língua portuguesa.

Keywords: keyword1, keyword2, keyword3.

## Sumário

Re	esumo1	i
1	Introdução	1
2	Desenvolvimentos	3
3	Conclusões	5
$\mathbf{A}$	Título do apendice rapido	7
Re	eferências Bibliográficas	9

#### Capítulo 1

### Introdução

Aumento de performance em cálculos de transferência radioativa ao redor de buracos negros usando unidades de processamento gráfico de propósito geral (GPGPU). GRmonty (nome reduzido, em inglês, de Monte Carlo para Relatividade Geral) é um programa de computador que simula as caractéristicas ao redor de um buraco negro afim de calcular a transferência radioativa,

Existe o programa grmonty (https://github.com/rsnemmen/grmonty Dolence et al. 2009 ApJ), o qual calcula a propagação de fótons nas proximidades de um buraco negro, utilizando-se de um alto custo de processamento. Apesar desse programa estar escrito em C e utilizando bibliotecas de computação em alta performance (HPC sigla em inglês) como OpenMP ainda há muito espaço para melhorias em sua performance. Este trabalho mira ser uma dessas melhorias.

A estrutura de funcionamento do grmonty por ser descrita como um único cálculo aplicado a uma grande quantidade de dados, no qual cada calculo é independente dos demais. Dada esta descrição é possível usar um modelo de computação, única instrução múltiplos dados (SIMD), com um hardware especializado a fim de aumentar a performance do calculo como um todo. O emprego desta técnica neste programa específico é o tema deste TCC.

Uma monografia deve ter um capítulo inicial que é a Introdução e um capítulo final que é a Conclusão. Entre esses dois capítulos poderá ter uma sequência de capítulos que descrevem o trabalho em detalhes. Após o capítulo de conclusão, poderá ter apêndices e ao final deverá ter as referências bibliográficas.

Para a escrita de textos em Ciência da Computação, o livro de Justin Zobel, Writing for Computer Science (Zobel, 2004) é uma leitura obrigatória. O livro Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação de Wazlawick (2009) também merece uma boa lida.

O uso desnecessário de termos em língua estrangeira deve ser evitado. No entanto, quando isso for necessário, os termos devem aparecer em itálico.

```
Modos de citação:
indesejável: [AF83] introduziu o algoritmo ótimo.
indesejável: (Andrew e Foster, 1983) introduziram o algoritmo ótimo.
certo: Andrew e Foster introduziram o algoritmo ótimo [AF83].
certo: Andrew e Foster introduziram o algoritmo ótimo (Andrew e Foster, 1983).
certo: Andrew e Foster (1983) introduziram o algoritmo ótimo.
```

Uma prática recomendável na escrita de textos é descrever as legendas das figuras e tabelas em forma auto-contida: as legendas devem ser razoavelmente completas, de modo que o leitor possa entender a figura sem ler o texto onde a figura ou tabela é citada.

Apresentar os resultados de forma simples, clara e completa é uma tarefa que requer inspiração. Nesse sentido, o livro de ?, The Visual Display of Quantitative Information,

2 INTRODUÇÃO 1.0

serve de ajuda na criação de figuras que permitam entender e interpretar dados/resultados de forma eficiente.

### Capítulo 2

#### Desenvolvimentos

Embora neste exemplo tenhamos apenas um capítulo, entre a introdução e a conclusão de uma monografia podemos ter uma sequência de capítulos descrevendo o trabalho e os resultados. Estes podem descrever fundamentos, trabalhos relacionados, método/modelo/algoritmo proposto, experimentos realizados, resulatdos obtidos.

Cada capítulo pode ser organizado em seções, que por sua vez pode conter subseções. Um exemplo de figura está na figura 2.1.

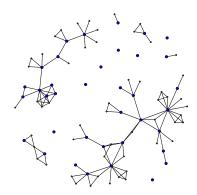


Figura 2.1: Exemplo de uma figura.

# Capítulo 3

### Conclusões

Texto texto

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Exemplo de referência para página Web: www.vision.ime.usp.br/~jmena/stuff/tese-exemplo

## Apêndice A

## Título do apendice rapido

Texto texto.

## Referências Bibliográficas

Wazlawick (2009) Raul S. Wazlawick. *Metodologia de Pesquisa em Ciencia da Computação*. Campus, primeira edição. Citado na pág. 1

**Zobel(2004)** Justin Zobel. Writing for Computer Science: The art of effective communication. Springer, segunda edição. Citado na pág. 1