

## Universidade Estácio de Sá

Curso: Desenvolvimento Full Stack

• Disciplina: RPG0018 - Por que não paralelizar

Semestre Letivo: 2025.1

• Turma: 9001

• Campus: Parangaba

• Aluno: Caio Viana Castelo Branco

• Matricula: 202307465925

## Missão Prática | Nível 5 | Mundo 3

Servidores e clientes baseados em Socket, com uso de Threads tanto no lado cliente quanto no lado servidor, acessando o banco de dados via JPA.

Procedimento 1: Criando o Servidor e Cliente de Teste

Procedimento 2: Servidor Completo e Cliente Assíncrono

## Objetivos da Prática

- Criar servidores Java com base em Sockets.
- Criar clientes síncronos para servidores com base em Sockets.
- Criar clientes assíncronos para servidores com base em Sockets.
- Utilizar Threads para implementação de processos paralelos.
- No final do exercício, o aluno terá criado um servidor Java baseado em Socket, com acesso ao banco de dados via JPA, além de utilizar os recursos nativos do Java para

implementação de clientes síncronos e assíncronos. As Threads serão usadas tanto no servidor, para viabilizar múltiplos clientes paralelos, quanto no cliente, para implementar a resposta assíncrona.

## **Códigos**

Procedimento 1: Criando o Servidor e Cliente de Teste

CadastroClient.java

```
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-defaul
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to ec
 * /
package cadastroclient;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.io.PrintStream;
import java.net.Socket;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;
import model. Produto;
/**
 * @author caio
 * /
public class CadastroClient {
    /**
     * @param args the command line arguments
     * /
    public static void main (String[] args) throws ClassNotFoundException,
        Socket socket = new Socket("localhost", 4321);
        ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(socket.getOutputS
        ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream)
        out.writeObject("op1");
```

```
out.writeObject("op1");

System.out.println((String)in.readObject());

out.writeObject("L");

List<Produto> produtos = (List<Produto>) in.readObject();

for (Produto produto : produtos) {
    System.out.println(produto.getNome());
}

out.close();
in.close();
socket.close();
}
```

### • CadastroServer.java

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-defaul
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to ec
 * /
package cadastroserver;
import controller.ProdutoJpaController;
import controller.UsuarioJpaController;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.PrintStream;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
/**
 * @author caio
public class CadastroServer {
```

```
/**
  * @param args the command line arguments
  */
public static void main(String[] args) throws IOException{
    ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(4321);
    EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory
    ProdutoJpaController ctrl = new ProdutoJpaController(emf);
    UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);

    while (true) {
        Socket clienteSocket = serverSocket.accept();
        System.out.println("Cliente conectado: " + clienteSocket.getI

        CadastroThread thread = new CadastroThread(ctrl, ctrlUsu, cli
        thread.start();
        System.out.println("Aguardando nova conexÃfo...");
    }
}
```

### • CadastroThread.java

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-defaul
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to \epsilon
 * /
package cadastroserver;
import controller.ProdutoJpaController;
import controller.UsuarioJpaController;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.Scanner;
import model. Usuario;
/**
```

```
* @author caio
public class CadastroThread extends Thread {
   private ProdutoJpaController ctrl;
   private UsuarioJpaController ctrlUsu;
   private Socket s1;
   private ObjectOutputStream out;
   private ObjectInputStream in;
   CadastroThread (ProdutoJpaController ctrl, UsuarioJpaController ctrl
    this.ctrl = ctrl;
        this.ctrlUsu = ctrlUsu;
        this.s1 = s1;
    }
    @Override
   public void run(){
        String login = "";
        try{
            out = new ObjectOutputStream(s1.getOutputStream());
            in = new ObjectInputStream(s1.getInputStream());
            System.out.println("Cliente conectado.");
            login = (String) in.readObject();
            String senha = (String) in.readObject();
            Usuario usuario = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
            if (usuario == null) {
                System.out.println("UsuÃ; rio invÃ; lido."); //Login="+ log
                out.writeObject("UsuÃ;rio invÃ;lido.");
                return;
            }
            System.out.println("UsuÃ; rio conectado.");
            out.writeObject("UsuÃ; rio conectado.");
            System.out.println("Aguardando comandos...");
```

```
String comando = (String) in.readObject();
            if (comando.equals("L")) {
                System.out.println("Listando produtos.");
                out.writeObject(ctrl.findProdutoEntities());
        }catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
            e.printStackTrace();
        } finally {
            close();
            System.out.println("Conexão finalizada.");
   }
   private void close() {
        try {
            if (out != null) {
               out.close();
            if (in != null) {
                in.close();
            if (s1 != null) {
               s1.close();
            }
        } catch (IOException ex) {
            System.out.println("Falha ao finalizar conexão.");
   }
}
```

### Procedimento 2: Servidor Completo e Cliente Assíncrono

• CadastroClientv2.java

```
/*
  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-defaul
  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to ec
  */
package cadastroclient;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
```

```
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.io.PrintStream;
import java.net.Socket;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;
import model. Produto;
/**
* @author caio
 * /
public class CadastroClientv2 {
   private static ObjectOutputStream socketOut;
   private static ObjectInputStream socketIn;
    private static ThreadClient threadClient;
    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args)throws ClassNotFoundException,
        Socket socket = new Socket("localhost", 4321);
        socketOut = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
        socketIn = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());
        BufferedReader reader = new BufferedReader (new InputStreamReader)
        SaidaFrame = new SaidaFrame();
        saidaFrame.setVisible(true);
        threadClient = new ThreadClient(socketIn, saidaFrame.texto);
        threadClient.start();
        socketOut.writeObject("op1");
        socketOut.writeObject("op1");
```

```
Character commando = ' ';
    try {
        while (!commando.equals('X')) {
            System.out.println("Escolha uma opção:");
            System.out.println("L - Listar | X - Finalizar | E - Entr
            commando = reader.readLine().charAt(0);
            processaComando(reader, commando);
    } catch(Exception e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
        saidaFrame.dispose();
        socketOut.close();
        socketIn.close();
        socket.close();
        reader.close();
}
static void processaComando (BufferedReader reader, Character commando
    socketOut.writeChar(commando);
    socketOut.flush();
    switch (commando) {
        case 'L':
           break;
        case 'S':
        case 'E':
            socketOut.flush();
            System.out.println("Digite o Id da pessoa:");
            int idPessoa = Integer.parseInt(reader.readLine());
            System.out.println("Digite o Id do produto:");
            int idProduto = Integer.parseInt(reader.readLine());
            System.out.println("Digite a quantidade:");
            int quantidade = Integer.parseInt(reader.readLine());
            System.out.println("Digite o valor unitÃ; rio:");
            long valorUnitario = Long.parseLong(reader.readLine());
            socketOut.writeInt(idPessoa);
            socketOut.flush();
            socketOut.writeInt(idProduto);
```

```
socketOut.flush();
socketOut.writeInt(quantidade);
socketOut.flush();
socketOut.writeLong(valorUnitario);
socketOut.flush();
break;
case 'X':
    threadClient.cancela();
break;
default:
    System.out.println("Opção invÃ;lida!");
}
```

### SaidaFrame

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-defaul
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to \epsilon
 * /
package cadastroclient;
import javax.swing.*;
/**
 * @author caio
public class SaidaFrame extends JDialog {
   public JTextArea texto;
   public SaidaFrame() {
        setBounds(100, 100, 400, 300);
        setModal(false);
        texto = new JTextArea(25, 40);
        texto.setEditable(false); // Bloqueia edição do campo de texto
        JScrollPane scroll = new JScrollPane(texto);
        scroll.setHorizontalScrollBarPolicy(ScrollPaneConstants.HORIZONTA
        add(scroll);
```

.

### • ThreadClient.java

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-defaul
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to \epsilon
package cadastroclient;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.net.SocketException;
import java.util.List;
import javax.swing.JTextArea;
import javax.swing.SwingUtilities;
import model. Produto;
/**
 * @author caio
public class ThreadClient extends Thread {
    private ObjectInputStream entrada;
    private JTextArea textArea;
    private Boolean cancelada;
    public ThreadClient(ObjectInputStream entrada, JTextArea textArea) {
        this.entrada = entrada;
        this.textArea = textArea;
        this.cancelada = false;
    @Override
    public void run() {
        while (!cancelada) {
            try {
                Object resposta = entrada.readObject();
                SwingUtilities.invokeLater(() -> {
                    processaResposta(resposta);
            } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
                if (!cancelada) {
```

```
System.err.println(e);
        }
public void cancela() {
    cancelada = true;
private void processaResposta(Object resposta) {
    textArea.append(">> Nova comunicação em " + java.time.LocalTime
    if (resposta instanceof String) {
        textArea.append((String) resposta + "\n");
    } else if (resposta instanceof List<?>) {
        textArea.append("> Listagem dos produtos:\n");
        List<Produto> lista = (List<Produto>) resposta;
        for (Produto item : lista) {
            textArea.append("Produto=[" + item.getNome() + "], Quanti
        }
    textArea.append("\n");
    textArea.setCaretPosition(textArea.getDocument().getLength());
```

#### CadastroServer.java

```
/*
  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-defaul
  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to ec
  */
package cadastroserver;
import controller.MovimentoJpaController;
import controller.PessoaJpaController;
import controller.ProdutoJpaController;
import controller.UsuarioJpaController;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.PrintStream;
import java.net.ServerSocket;
```

```
import java.net.Socket;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
/ * *
 * @author caio
 * /
public class CadastroServer {
    /**
     * @param args the command line arguments
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(4321);
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory
        ProdutoJpaController ctrl = new ProdutoJpaController(emf);
        UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);
        MovimentoJpaController ctrlMov = new MovimentoJpaController(emf);
        PessoaJpaController ctrlPessoa = new PessoaJpaController(emf);
        while (true) {
            Socket clienteSocket = serverSocket.accept();
            System.out.println("Cliente conectado: ");
            CadastroThreadv2 thread = new CadastroThreadv2(ctrl, ctrlUsu,
            thread.start();
            System.out.println("Aguardando nova conexão...");
```

#### CadastroThreadv2.java

```
/*
  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-defaul
  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to 6
  */
package cadastroserver;
```

```
import controller.MovimentoJpaController;
import controller.PessoaJpaController;
import controller.ProdutoJpaController;
import controller.UsuarioJpaController;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.Scanner;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import model. Movimento;
import model.Produto;
import model. Usuario;
/ * *
 * @author caio
 * /
public class CadastroThreadv2 extends Thread {
   private ProdutoJpaController ctrl;
    private UsuarioJpaController ctrlUsu;
    private MovimentoJpaController ctrlMov;
   private PessoaJpaController ctrlPessoa;
    private Socket s1;
   private ObjectOutputStream out;
   private ObjectInputStream in;
    private Usuario usuario;
    private Boolean continuaProcesso = true;
    CadastroThreadv2 (ProdutoJpaController ctrl, UsuarioJpaController ct
    this.ctrl = ctrl;
        this.ctrlUsu = ctrlUsu;
        this.ctrlMov = ctrlMov;
        this.ctrlPessoa = ctrlPessoa;
        this.s1 = s1;
    }
    @Override
    public void run(){
```

```
String login = "";
    try{
        out = new ObjectOutputStream(s1.getOutputStream());
        in = new ObjectInputStream(s1.getInputStream());
        System.out.println("Cliente conectado.");
        login = (String) in.readObject();
        String senha = (String) in.readObject();
        usuario = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
        if (usuario == null) {
            System.out.println("UsuÃ; rio invÃ; lido.");
            out.writeObject("UsuÃ; rio invÃ; lido.");
            return;
        }
        System.out.println("UsuÃ; rio conectado.");
        out.writeObject("UsuÃ;rio conectado.");
        out.flush();
        while (continuaProcesso) {
            continuaProcesso = processaComando();
        }
    }catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (Exception ex) {
        Logger.getLogger(CadastroThreadv2.class.getName()).log(Level.
    } finally {
        close();
        System.out.println("Conexão finalizada.");
}
private Boolean processaComando() throws Exception {
    System.out.println("Aguardando comandos...");
    Character comando = in.readChar();
```

```
switch (comando) {
    case 'L':
        System.out.println("Comando recebido, listando produtos."
        out.writeObject(ctrl.findProdutoEntities());
        continuaProcesso = true;
        return true;
    case 'E':
        continuaProcesso = true;
        return true;
    case 'S':
        System.out.println("Comando Movimento tipo ["+ comando +"
        int idPessoa = in.readInt();
        int idProduto = in.readInt();
        int quantidade = in.readInt();
        Float valorUnitario = in.readFloat();
        Produto produto = ctrl.findProduto(idProduto);
        if (produto == null) {
            out.writeObject("Produto invÃ;lido.");
            continuaProcesso = true;
           return true;
        }
        if (comando.equals('E')) {
            produto.setQuantidade(produto.getQuantidade() + quant
            continuaProcesso = true;
            return true;
        } else if (comando.equals('S')) {
            produto.setQuantidade(produto.getQuantidade() - quant
            continuaProcesso = true;
           return true;
        }
        ctrl.edit(produto);
        Movimento movimento = new Movimento();
        movimento.setTipo(comando);
        movimento.setUsuarioidUsuario(usuario);
        movimento.setPessoaIdpessoa(ctrlPessoa.findPessoa(idPesso
        movimento.setProdutoIdproduto(produto);
        movimento.setQuantidade(quantidade);
        movimento.setValorUnitario(valorUnitario);
        ctrlMov.create(movimento);
```

```
out.writeObject("Movimento registrado com sucesso.");
            out.flush();
            System.out.println("Movimento registrado com sucesso.");
            continuaProcesso = true;
            return true;
        case 'X':
            continuaProcesso = false;
            return false;
        default:
            System.out.println("Opção invÃ;lida!");
            continuaProcesso = false;
            return true;
}
private void close() {
    try {
        if (out != null) {
            out.close();
        }
        if (in != null) {
           in.close();
        if (s1 != null) {
            s1.close();
    } catch (IOException ex) {
        System.out.println("Falha ao fechar conexão.");
```

# Análise e Conclusão

}

• Como funcionam as classes Socket e ServerSocket?

É empregado no servidor para aguardar e aceitar conexões vindas da rede. No Socket é utilizado no cliente para estabelecer uma conexão com o servidor.

Qual a importância das portas para a conexão com servidores?

Permitem que o cliente e o servidor se comuniquem entre si criando um canal identificado, evitando conflitos.

• Para que servem as classes de entrada e saída ObjectInputStream eObjectOutputStream, e por que os objetos transmitidos devem ser serializáveis?

Possibilitam que objetos sejam serializados, ou seja, convertidos em um formato que pode ser transmitido ou armazenado em arquivos. A serialização é essencial para transmitir objetos pela rede ou persisti-los em arquivos, pois transforma os objetos em bytes que podem ser reconstruídos posteriormente.

 Por que, mesmo utilizando as classes de entidades JPA no cliente, foi possível garantiro isolamento do acesso ao banco de dados?

A lógica de acesso ao banco de dados fica à cargo das classes Controllers, que neste caso, existem apenas do lado do Servidor, garantindo assim o isolamento do acesso ao banco de dados.

• Como as Threads podem ser utilizadas para o tratamento assíncrono das respostasenviadas pelo servidor?

Através das threads no cliente, é possível atualizar os dados na interface, no caso através da classe SaidaFrame que herda de JDialog, sem que o processo principal seja interrompido e sem que a interface fique bloqueada, permitindo o cliente ficar sempre "ouvindo" as respostas do servidor.

Para que serve o método invokeLater, da classe SwingUtilities?

É utilizado para agendar a execução de um trecho de código na Thread de eventos Swing, também conhecida como EDT (Event Dispatch Thread). Essa técnica é essencial para garantir que as operações relacionadas à interface do usuário sejam realizadas na Thread apropriada, prevenindo problemas de concorrência e assegurando a responsividade da interface do usuário em aplicativos Swing.

Como os objetos são enviados e recebidos pelo Socket Java?

Para enviar e receber objetos via Socket são utilizadas as classes ObjectInputStream e ObjectOutputStream. Para enviar um objeto, o método writeObject() da classe ObjectOutputStream é chamado passando o objeto que como argumento. Para receber um objeto, o método readObject() da classe ObjectInputStream é chamado. Há outros métodos para envio e recebimento apropriados para cada tipo, por exemplo: writeChar(), writeInt(), writeLong(), readChar(), readLong() dentro vários outros.

• Compare a utilização de comportamento assíncrono ou síncrono nos clientes comSocket Java, ressaltando as características relacionadas ao bloqueio doprocessamento.

No modelo síncrono, as operações de socket bloqueiam o processo do cliente até sua conclusão, o que significa que o cliente fica parado, aguardando a resposta do servidor antes de continuar com outras tarefas. Em contrapartida, no modelo assíncrono, as operações de socket não bloqueiam o processo do cliente, sendo executadas em segundo plano. Isso permite que o cliente prossiga com outras tarefas enquanto aguarda a conclusão das operações de socket, proporcionando maior responsividade ao aplicativo e evitando atrasos no processamento.