Missão Prática | Nível 3 | Mundo

Material de orientações para desenvolvimento da missão prática do 3º nível de conhecimento.

RPG0016 - BackEnd sem banco não tem

Criação de aplicativo Java, com acesso ao banco de dados SQL Server através do middleware JDBC.

Objetivos da prática

- 1. Implementar persistência com base no middleware JDBC.
- 2. Utilizar o padrão DAO (Data Access Object) no manuseio de dados.
- 3. Implementar o mapeamento objeto-relacional em sistemas Java.
- 4. Criar sistemas cadastrais com persistência em banco relacional.
- No final do exercício, o aluno terá criado um aplicativo cadastral com uso do SQL Server na persistência de dados.
- As práticas devem ser feitas individualmente.

Materiais necessários para a prática

- SQL Server, com o banco de dados gerado em prática anterior (loja).
- · JDK e IDE NetBeans.
- · Navegador para Internet, como o Chrome.
- Banco de dados SQL Server com o Management Studio.
- Equipamentos:
- Computador com acesso à Internet

- JDK e IDE NetBeans.
- Banco de dados SQL Server.
- Navegador de Internet instalado no computador.

Desenvolvimento da prática

Vamos colocar a mão na massa?! Siga as instruções abaixo para desenvolvimento desta missão.

- 1. Criar o projeto e configurar as bibliotecas necessárias:
 - a. Criar um projeto no NetBeans, utilizando o nome CadastroBD, do tipo Aplicativo Java Padrão (modelo Ant).
 - b. Adicionar o driver JDBC para SQL Server ao projeto, com o clique do botão direito sobre bibliotecas (libraries) e escolha da opção jar.

choonitado no chacreço seguinte.

https://learn.microsoft.com/pt-br/sql/connect/jdbc/download-microsoft-jdbc-driver-for-sql-server?view=sql-server-ver16

- d. Após descompactar o arquivo, copie o arquivo jar necessário para uma pasta de fácil acesso e adicione ao projeto, conforme instrução anterior.
- 2. Configurar o acesso ao banco pela aba de serviços do NetBeans.
 - a. Na aba de Serviços, divisão Banco de Dados, clique com o botão direito em Drivers e escolha Novo Driver.

- b. Na janela que se abrirá, clicar em Add (Adicionar), escolher o arquivo jar utilizado no passo anterior e finalizar com Ok.
- c. O reconhecimento será automático, e podemos definir uma conexão com o clique do botão direito sobre o driver e escolha de **Conectar Utilizando.**

- d. Para os campos **database**, **user** e **password**, utilizar o valor **loja**, de acordo com os elementos criados em exercício anterior sobre a criação do banco de dados de exemplo, marcando também a opção **Lembrar Senha**.
 - e. Para o campo JDBC URL deve ser utilizada a seguinte expressão:

jdbc:sqlserver://

localhost:1433;databaseName=loja;encrypt=true;trustServerCertificate=true;

- f. Clicar em Testar Conexão e, estando tudo certo, Finalizar.
- g. Ao clicar duas vezes na nova conexão, os objetos do banco estarão todos disponíveis na árvore de navegação.

- h. Utilizar o clique do botão direito sobre as tabelas, e escolher **Visualizar Dados** (View Data), para consultar os dados atualmente no banco.
- 3. Voltando ao projeto, criar o pacote **cadastrobd.model**, e nele criar as classes apresentadas a seguir:
 - a. Classe Pessoa, com os campos id, nome, logradouro, cidade, estado, telefone e email, construtor padrão e completo, além de método exibir, para impressão dos dados no console
 - b. Classe **PessoaFisica**, herdando de Pessoa, com acréscimo do campo **cpf**, além da reescrita dos construtores e uso de polimorfismo em exibir
 - c. Classe **PessoaJuridica**, herdando de Pessoa, com acréscimo do campo **cnpj**, além da reescrita dos construtores e uso de polimorfismo em exibir
- 4. Criar o pacotes **cadastro.model.util**, para inclusão das classes utilitárias que são apresentadas a seguir:
 - a. Classe ConectorBD, com os métodos getConnection, para retornar uma conexão com o banco de dados, getPrepared, para retornar um objeto do tipo
 PreparedStatement a partir de um SQL fornecido com parâmetro, e getSelect, para retornar o ResultSet relacionado a uma consulta.
 - Ainda na classe ConectorBD, adicionar métodos close sobrecarregados para Statement, ResultSet e Connection, visando garantir o fechamento, ou encerramento, de todos os objetos de acesso ao banco gerados.
 - c. Classe **SequenceManager**, que terá o método **getValue**, recebendo o nome da sequência como parâmetro e retornando o próximo valor.
- 5. Codificar as classes no padrão DAO, no pacote cadastro.model.
 - a. Classe PessoaFisicaDAO, com os métodos getPessoa, retornando uma pessoa física a partir do seu id, getPessoas, para retorno de todas as pessoas físicas do banco de dados, incluir, para inclusão de uma pessoa física, fornecida como parâmetro, nas tabelas Pessoa e PessoaFisica, alterar, para alteração dos dados de uma pessoa física, e excluir, para remoção da pessoa do banco em ambas as tabelas.
 - b. Classe PessoaJuridicaDAO, com os métodos getPessoa, retornando uma pessoa jurídica a partir do seu id, getPessoas, para retorno de todas as pessoas jurídicas do banco de dados, incluir, para inclusão de uma pessoa jurídica, fornecida como parâmetro, nas tabelas Pessoa e PessoaJuridica, alterar, para alteração dos dados de uma pessoa jurídica, e excluir, para remoção da pessoa do banco em ambas as tabelas.
 - c. Utilizar nas classes objetos dos tipos ConectorBD e SequenceManager.
- 6. Criar uma classe principal de testes com o nome **CadastroBDTeste**, efetuando as operações seguintes no método **main**:
 - a. Instanciar uma pessoa física e persistir no banco de dados.
 - b. Alterar os dados da pessoa física no banco.
 - c. Consultar todas as pessoas físicas do banco de dados e listar no console.
 - d. Excluir a pessoa física criada anteriormente no banco.
 - e. Instanciar uma pessoa jurídica e persistir no banco de dados.
 - f. Alterar os dados da pessoa jurídica no banco.
 - g. Consultar todas as pessoas jurídicas do banco e listar no console.
 - h. Excluir a pessoa jurídica criada anteriormente no banco.

7. A saída do sistema deverá ser semelhante à que é apresentada a seguir:

8. Verificar os resultados obtidos através do console de saída do NetBeans.

Resultados esperados

- 1. É importante que o código seja organizado.
- 2. Outro ponto importante é explorar as funcionalidades oferecidas pelo NetBeans para melhoria da produtividade.
- 3. Nesse exercício, é esperado que o estudante demonstre as habilidades básicas para a construção de projetos na plataforma Java, com acesso a banco de dados através dos componentes do JDBC.

Relatório discente de acompanhamento

Os Relatórios de Práticas deverão ser confeccionados em arquivo no formato PDF, com a Logo da Universidade, nome do Campus, nome do Curso, nome da Disciplina, número da Turma, semestre letivo, nome dos integrantes da Prática. Além disso, o projeto deve ser armazenado em um repositório no GIT e o respectivo endereço deve constar na documentação. A documentação do projeto deve conter:

- 1. Título da Prática;
- 2. Objetivo da Prática;
- 3. Todos os códigos solicitados neste roteiro de aula;
- 4. Os resultados da execução dos códigos também devem ser apresentados;
- 5. Análise e Conclusão:
 - a. Qual a importância dos componentes de middleware, como o JDBC?
 - b. Qual a diferença no uso de Statement ou PreparedStatement para a manipulação de dados?
 - c. Como o padrão DAO melhora a manutenibilidade do software?
 - d. Como a herança é refletida no banco de dados, quando lidamos com um modelo estritamente relacional?

- Alterar o método main da classe principal do projeto, para implementação do cadastro em modo texto:
 - a. Apresentar as opções do programa para o usuário, sendo 1 para incluir, 2 para alterar, 3 para excluir, 4 para exibir pelo id, 5 para exibir todos e 0 para finalizar a execução.
 - b. Selecionada a opção **incluir**, escolher o tipo (Física ou Jurídica), receber os dados a partir do teclado e adicionar no banco de dados através da classe DAO correta.
 - c. Selecionada a opção **alterar**, escolher o tipo (Física ou Jurídica), receber o **id** a partir do teclado, apresentar os dados atuais, solicitar os novos dados e alterar no banco de dados através do DAO.
 - d. Selecionada a opção **excluir**, escolher o tipo (Física ou Jurídica), receber o **id** a partir do teclado e remover do banco de dados através do DAO.
 - e. Selecionada a opção obter, escolher o tipo (Física ou Jurídica), receber o id a
 partir do teclado e apresentar os dados atuais, recuperados do banco através do
 DAO
 - f. Selecionada a opção obterTodos, escolher o tipo (Física ou Jurídica) e apresentar os dados de todas as entidades presentes no banco de dados por intermédio do DAO.
 - g. Qualquer exceção que possa ocorrer durante a execução do sistema deverá ser tratada.
 - h. Selecionada a opção sair, finalizar a execução do sistema.
- 2. Testar as funcionalidades do sistema:
 - a. Efetuar as diversas operações disponibilizadas, tanto para pessoa jurídica quanto para pessoa física.
 - Feitas as operações, verificar os dados no SQL Server, com a utilização da aba Services, divisão Databases, do NetBeans, ou através do SQL Server Management Studio.
- 3. Ajustar as características para obter uma execução como a seguinte:

Resultados esperados

- 1. É importante que o código seja organizado.
- 2. Outro ponto importante é explorar as funcionalidades oferecidas pelo NetBeans para melhoria da produtividade.
- 3. Nesse exercício, é esperado que o estudante demonstre habilidade para a criação de sistemas na plataforma Java, com acesso a banco de dados relacional.

Relatório discente de acompanhamento

Os Relatórios de Práticas deverão ser confeccionados em arquivo no formato PDF, com a Logo da Universidade, nome do Campus, nome do Curso, nome da Disciplina, número da Turma, semestre letivo, nome dos integrantes da Prática. Além disso, o projeto deve ser armazenado em um repositório no GIT e o respectivo endereço deve constar na documentação. A documentação do projeto deve conter:

- 1. Título da Prática;
- 2. Objetivo da Prática;
- 3. Todos os códigos solicitados neste roteiro de aula;
- 4. Os resultados da execução dos códigos também devem ser apresentados;
- 5. Análise e Conclusão:
 - a. Quais as diferenças entre a persistência em arquivo e a persistência em banco de dados?
 - b. Como o uso de operador lambda simplificou a impressão dos valores contidos nas entidades, nas versões mais recentes do Java?
 - c. Por que métodos acionados diretamente pelo método main, sem o uso de um objeto, precisam ser marcados como static?

Observações

Pré-requisitos:

- 1. Os estudantes precisam instalar o JDK e o NetBeans;
- 2. Também é necessário instalar o SQL Server e criar o banco de dados que foi solicitado na **Prática 2 Vamos manter as informações.**

Referência Bibliográfica:

- 1. https://stecine.azureedge.net/repositorio/02034/index.html
- 2. https://stecine.azureedge.net/repositorio/01425/index.html
- 3. https://stensineme.blob.core.windows.net/hmlgrepoh/00212ti/01678/index.html
- 4. Introdução ao middleware JDBC pela Dev Media. Disponível no endereço https://www.devmedia.com.br/jdbc-tutorial/6638. Acessado em 01/03/2023.
- 5. Padrões de Projeto. Disponível em https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns. Acessado em 01/03/2023.
- Os 4 pilares da Programação Orientada a Objetos. Disponível no endereço https:// www.devmedia.com.br/os-4-pilares-da-programacao-orientada-a-objetos/9264.
 Acessado em 01/03/2023.

Entrega da prática

Chegou a hora, gamer!

- Armazene o projeto em um repositório no GIT.
- Anexar a documentação do projeto (PDF) no GIT.
- Compartilhe o link do repositório do GIT com o seu tutor para correção da prática, por meio da Sala de Aula Virtual, na aba "Trabalhos" do respectivo nível de conhecimento.
- ∠ Ei, não se esqueça de entregar este trabalho na data estipulada no calendário acadêmico!

Feito com o Microsoft Sway

Crie e compartilhe apresentações, histórias pessoa relatórios interativos e muito mais.

Introdução







0