

CONSTRUÇÃO DE ITENS MÁGICOS

Qualquer personagem pode criar um item mágico, contanto que atenda aos requisitos e arque com o custo e tempo de criação.

REQUISITOS

- Você precisará ter a fórmula para a construção do item mágico;
- Você precisa ser um conjurador com espaços de magia e precisa ser capaz de conjurar a magia que o item mágico irá produzir. Se você for criar um item mágico que emule o efeito de uma magia (como uma varinha de mísseis mágicos, por exemplo), você deve conjurá-la uma vez por dia de criação. Se a conjuração da magia exigir o consumo de componentes materiais, você deve consumi-los em todos os dias de criação. Entretanto, se o item emular o efeito da magia uma única vez (como no caso de pergaminhos), você só precisa arcar com o componente material uma única vez;
- Você precisa ter um nível mínimo necessário de acordo com a raridade do item (a tabela abaixo mostra o nível mínimo que você precisa ter);
- Você precisa ter as proficiências e locais pertinentes necessários para a construção do item, isso o mestre decidirá (por exemplo, pra criar uma poção, deverá ter proficiência em kit de alquimia);
- Você também precisa ter dinheiro o suficiente para arcar com a construção do item, de acordo com a tabela abaixo.

Raridade	Custo	Nível Mínimo
Comum	100	1°
Incomum	500	3°
Raro	5.000	6°
Muito Raro	50.000	11°
Lendário	500.000	17°

TEMPO DE CRIAÇÃO

Para construir o item mágico, um personagem precisa ficar engajado durante 8 horas do seu dia nesta atividade. O tempo de criação varia de acordo com a tabela abaixo:

Raridade	Tempo de criação(dias)
Comum	4
Incomum	20
Raro	200
Muito Raro	2.000
Lendário	20.000

Esse tempo de criação é dividido pelo número de pessoas envolvidas na atividade, até um máximo de 10 pessoas. As pessoas envolvidas também precisam cumprir com os requisitos de nível e de magia.

A partir da segunda vez que uma pessoa constrói um mesmo item mágico, o custo diminui em 10% para cada

criação, até um máximo de 50%. Se várias pessoas estiverem envolvidas no processo de criação. Valerá o do menos experiente.

ARTIFICERS

Um artíficer pode elaborar a fórmula para a construção de um item mágico caso ele tenha o nível mínimo na classe Artíficer para construí-lo (de acordo com a tabela) e gastar o dobro do tempo que ele precisaria para construí-lo.

Ele precisará passar 8 horas do seu dia fazendo a engenharia reversa, ou seja, um artíficer nível 6 levaria 400 dias para elaborar a receita de um item mágico raro.

O custo de fabricação de um item mágico cuja fórmula foi elaborada por um artíficer de confiança não seguirá a tabela de custos anterior. Em vez disso, o custo base para se produzir aquele item será o valor avaliado (de forma sincera) pelo artíficer.

CRIANDO POÇÕES DE CURA

As poções de cura podem seguir uma regra à parte dos outros itens mágicos. Claro, como uma poção de cura pode ser considerado um item mágico, ela poderá seguir a mesma regra dos outros itens, mas, caso o usuário tenha proficiência em kit de Herbalismo, então a tabela para a criação mudou:

Poção	Tempo (dias)	Custo	Nível Mínimo
Poção de Cura	1	10po	1°
Poção de Cura Maior	5	50po	3°
Poção de Cura Superior	15	500po	6°
Poção de Cura Suprema	20	5000po	11°

Apenas uma pessoa pode trabalhar na confecção de uma poção de cura se usadas essas regras e a diminuição do custo de preparo só será aplicada caso o usuário também tenha proficiência em kit de alquimia.