Caio Colli

Desenvolvedor

Campinas, SP (19) 99270-2740 caiocolli22@gmail.com

inkedin.com/in/caiocolli/

ngithub.com/CaioColli

Portfólio: colli-dev.com

COMPETÊNCIAS

Atuo na área de desenvolvimento web, com conhecimentos em desenvolvimento full-stack e design de interfaces. Continuo em constante estudo para alavancar minhas habilidades para preencher com sucesso a vaga em sua empresa.

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

Desenvolvimento Front-end: HTML/CSS e JavaScript | React.js,

TypeScript e WordPress

Desenvolvimento Back-end: Node.js, C#

Banco de dados: SQL (básico)

Plataforma e Software: Figma, Git e Github, Canva

Design: UI/UX

Soft Skills: Organização, Adaptabilidade, Responsabilidade pessoal

EXPERIÊNCIA

Germânica, Campinas - Auxiliar de expedição

05/2023 - 03/2024

 Como auxiliar de expedição, era responsável por garantir um fluxo logístico padronizado e eficiente. Realizava atividades como recebimento de peças, averiguação de quantidades e possíveis avarias, conformidade dos produtos e registro do despacho das mercadorias.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Unip - *Logística* - *Superior* 07/2020 - 07/2022

Faculdade Descomplica - Análise e Desenvolvimento de Sistemas - Superior

01/2023 - 07/2025

Aulas em design de interfaces, desenvolvimento de banco de dados, desenvolvimento front-end / back-end.

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

Trilha Front-end - Alura - Duração 115 horas - Finalizado

Trilha Figma - Alura - Duração 47 horas - Finalizado

Trilha TypeScript - Alura - Duração 27 horas - Finalizado

Trilha HTML/CSS - Alura - Duração 65 horas - Finalizado

Trilha React.js - Alura - Duração 68 horas - Finalizado

Trilha WordPress - Alura - Duração 20 horas - Finalizado

Trilha SQL- Alura - Duração 41 horas - Finalizado

Trilha JavaScript - Alura - Duração 63 horas - Finalizado

Trilha JavaScript - Alura - Duração 63 horas - Finalizado

Trilha React Native - Alura - Duração de 36 horas - Cursando

Trilha full stack com React e Node, js - Alura - Duração de 28 horas - Finalizado

Trilha C# - Alura - Duração de 32 horas Cursando