

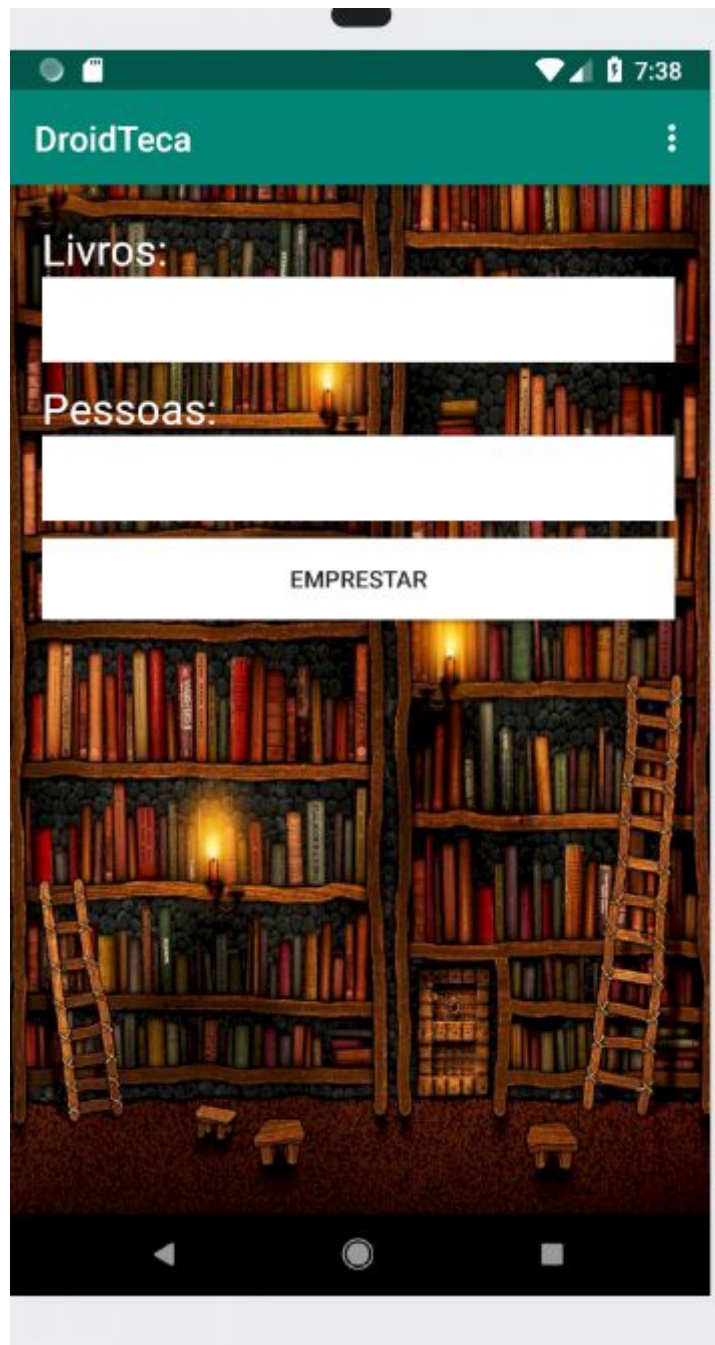
DroidTeca

Caio Henrique Cresencio - 1710052

Gabriel Felipe Coutinho Bergamim - 1710125

O presente projeto conta com o desenvolvimento de um aplicativo voltado para organização de empréstimos e devoluções de uma biblioteca.

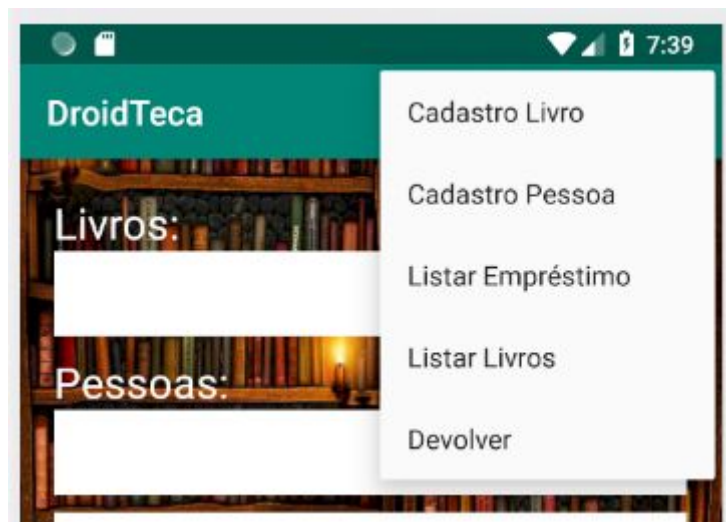
Home:



Na primeira tela se encontra a parte de empréstimos, no qual consiste de dois componentes de listagem, *spinner*, que apresentam livros disponíveis e pessoas que podem emprestar livros.

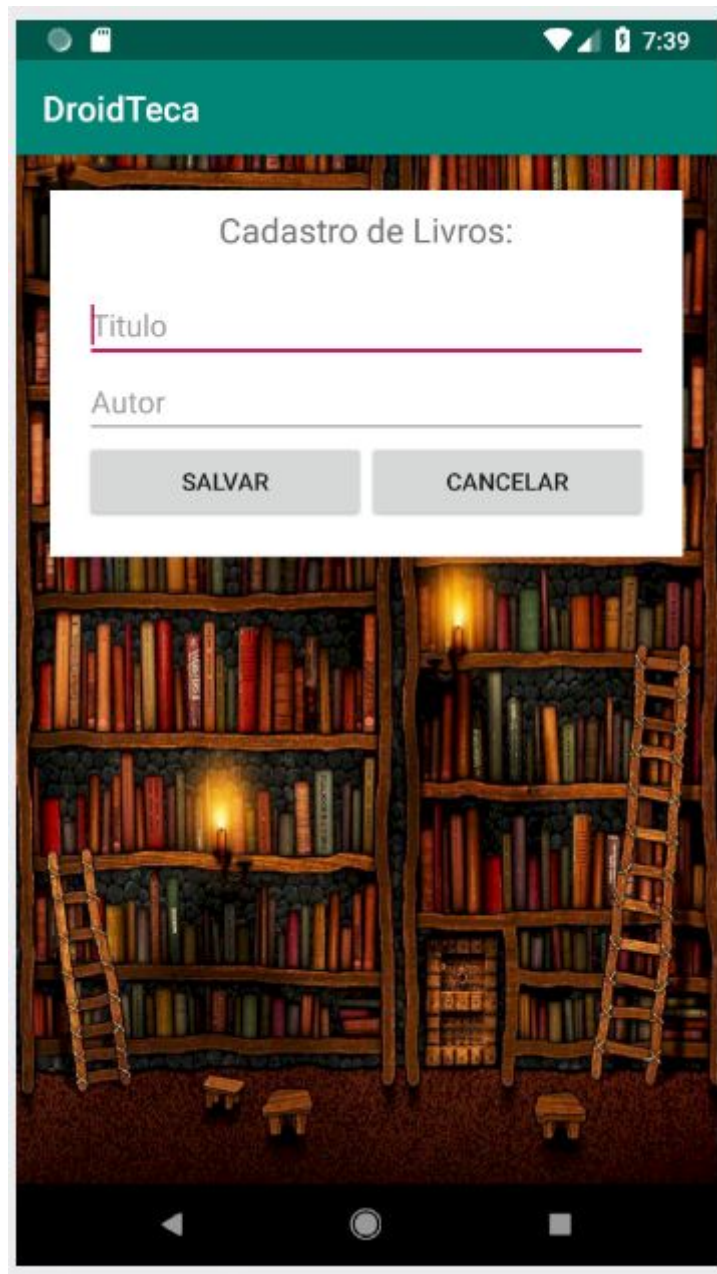
Ao selecionar uma pessoa e um livro e clicar no botão emprestar, é exibido uma mensagem de sucesso, caso contrário uma mensagem de erro é exibida.

Menu:



No menu do canto superior direito, encontram-se as opções listagem na imagem anexada acima, contendo mais opções para o usuário, que serão apresentadas abaixo.

Cadastro de Livros:



O cadastro de livros, é a tela que permite o cadastro de livros no sistema de biblioteca, contendo dois campos que recebem os dados do livro, sendo o título e o autor do livro.

O botão salvar, confirma os dados recebidos e cadastra o livro no sistema, já o botão cancelar retorna para a tela principal.

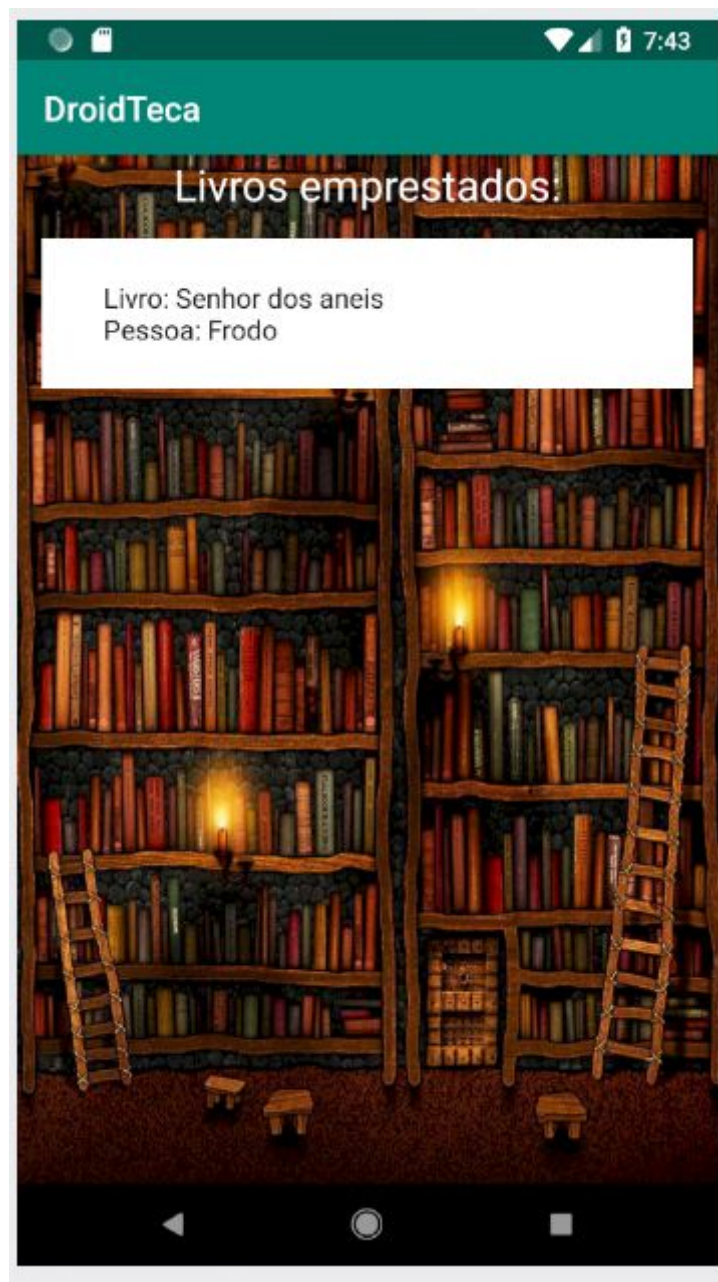
Cadastro de usuário:



O cadastro de usuários, é a tela que fornece a opção de cadastrar novos usuários no sistema, contendo dois campos, que recebem o nome do usuário e a quantidade de empréstimos permitida.

O botão salvar, confirma os dados recebidos e cadastra o usuário no sistema, já o botão cancelar retorna para a tela principal.

Livros emprestados:



Livros emprestados, é a tela que fornece um relatório dos livros que já estão emprestados no sistema.

Listagem do acervo:



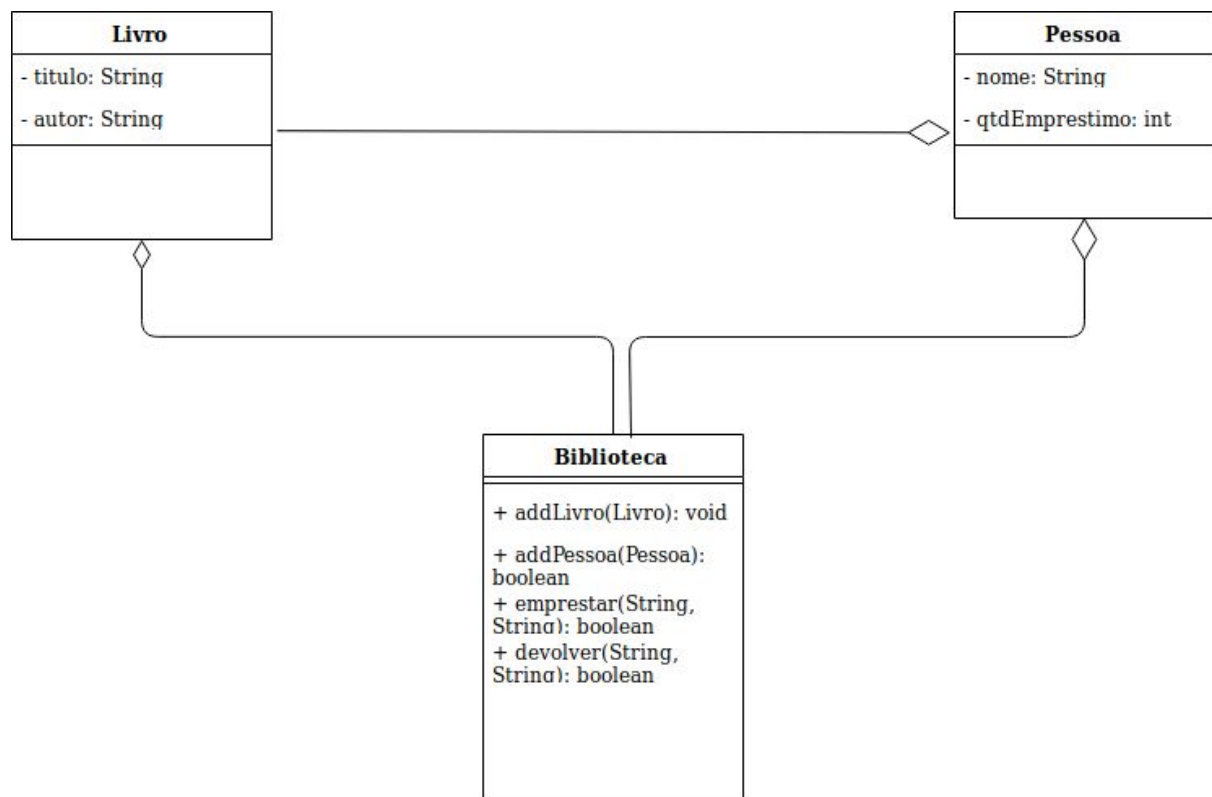
A tela de livros do acervo, apresenta um relatório de todos os livros cadastrados no sistema.

Devolução:



A tela de devolução consiste de dois componentes Spinner que fornecerem os usuários que contem livros emprestados. Ao selecionar um usuário, os livros que estão pendente são carregados automaticamente, podendo assim, serem devolvidos ao clicar no botão devolver.

Modelagem da estrutura:



O diagrama de classe acima, mostra as classes principais contidas no sistemas e seus métodos públicos.

Obs: Todas as classes modais contem os respectivos métodos de *set* e *get*