

















E \$\$ <3<3 Visualizar campanhas e Perfis

EE \$\$ <3<3
Busca/
Pesquisa por
jogadores e
mestres



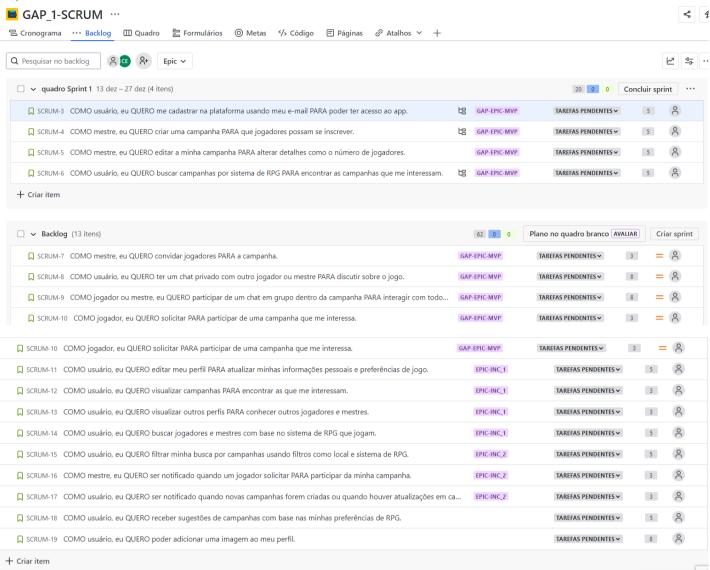




E \$\$ <3 Notificação de solicitações de participação EE \$\$ <3<3 Notificação de novas campanhas e atualizações.













SCRUM-25 Integração com e-mail

SCRUM-34 Criar a tela de cadastro

Descrição

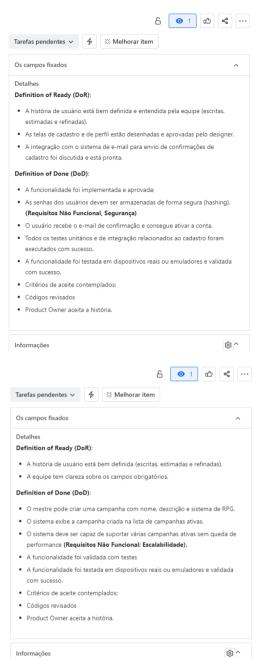
inscrever.

O mestre de RPG poderá criar uma nova campanha no aplicativo, especificando o nome, descrição, sistema(s) de RPG utilizado(s), número de jogadores necessários e se a campanha será online ou presencial. Após a criação da campanha, ela deverá ser visível para os usuários na plataforma, que poderão visualizar e se inscrever na campanha

Critérios de Aceitação:

- DADO QUE o usuário é um mestre e deseja criar uma campanha, QUANDO ele acessar a funcionalidade "Criar Campanha", ENTÃO ele deverá ser
 apresentado com um formulário para preencher nome, descrição, sistema de RPG e requisitos (número de jogadores, tipo de jogo).
- DADO QUE o mestre preenche as informações obrigatórias, QUANDO ele clicar em "Criar Campanha", ENTÃO a campanha será salva e ficará visível na plataforma.
- plataforma.
 DADO QUE a campanha foi criada. QUANDO um usuário (jogador) visualizar as campanhas, ENTÃO ele poderá ver a campanha criada, incluindo todas as informações fornecidas.
- DADO QUE o mestre não preencheu as informações obrigatórias, QUANDO ele tentar criar a campanha, ENTÃO o sistema deve mostrar um erro pedindo para preencher as informações faltantes.





Não definido

SCRUM-2 GAP-EPIC-MVP

Responsável

Categorias

Pai

= - ○ TAREFAS PENDENTES ▼



COMO mestre, eu QUERO editar a minha campanha PARA alterar detalhes como o número de jogadores.



Descrição

O mestre de RPG poderá editar campanhas, das quais ele criou, no aplicativo. Podendo alterar o nome, descrição, sistema(s) de RPG utilizado(s), número de jogadores necessários. Após a alteração da campanha, ela deverá estar visível e atualizada para os usuários na plataforma, que poderão visualizar e se inscrever na campanha

Critérios de Aceitação

- DADO QUE o mestre preenche as informações obrigatórias, QUANDO ele clicar em "Salvar e atualizar", ENTÃO a campanha será atualizada(no banco de dados que já está associada ao perfil do mestre) e ficará visível na plataforma.
- DADO QUE o mestre alterou as informações obrigatórias incorretamente. QUANDO ele tentar Salvar e atualizarr a campanha. ENTÃO o sistema deve mostrar um erro.

Atividade





COMO usuário, eu QUERO buscar campanhas por sistema de RPG PARA encontrar as campanhas que me interessam.



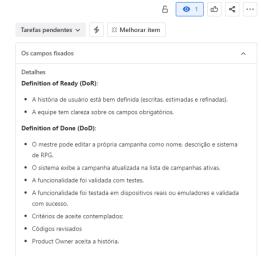
Descrição

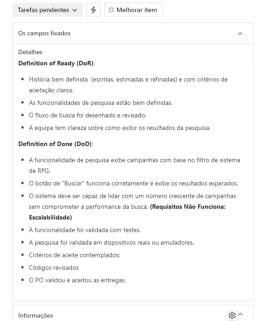
O usuário poderá pesquisar e visualizar campanhas disponíveis, com base em critérios como título, sistema de RPG e tipo de jogo. O sistema de pesquisa deve retornar campanhas ativas que atendam aos critérios definidos pelo usuário.

Critérios de Aceitação

- DADO QUE o usuário esteja na tela de busca. QUANDO ele digitar uma palavra-chave ou título na barra de pesquisa ENTÃO o sistema deve retornar
 campanhas que correspondem à pesquisa realizada.
- DADO QUE existam campanhas relacionadas à pesquisa, QUANDO o usuário visualizar os resultados, ENTÃO as campanhas devem ser exibidas com seus títulos e descricões correspondentes.
- DADO QUE o usuário tenha uma lista de campanhas, QUANDO ele fizer a pesquisa, ENTÃO os resultados devem ser ordenados por relevância ou data.
- DADO QUE o usuário não especificar nenhum critério na pesquisa, QUANDO ele realizar a busca, ENTÃO o sistema deve exibir todas as campanhas ativas.
- DADO QUE não há campanhas que atendem aos critérios da pesquisa, QUANDO o usuário realizar a busca, ENTÃO o sistema deve exibir uma mensagem informando que não há resultados.







<u>6</u> 0 1 ტ 🕏 …

ALGUMAS TAREFAS DA BACKLOG DA SPRINT

