

1

E \$\$\$ <3<3<3
Cadastro de novo
usuário

green

EE \$\$\$ <3<3<3
Criação de nova
campanha

red

EE \$\$\$ <3<3<3
Pesquisa/ busca
de campanhas

yellow

2

E \$\$\$ <3<3
Convidar
jogadores para a
campanha

yellow

E \$\$ <3<3
Solicitar
participação em
campanha

green

EEE \$\$ <3<3
Chat (privado e
em grupo/campanha)

red

MVP

3

EE \$\$\$ <3<3<3
Editar/Gerenciar
perfil

green

E \$\$ <3<3
Visualizar
campanhas e
Perfis

green

EE \$\$ <3<3
Busca/
Pesquisa por
jogadores e
mestres

yellow

INCREMENT

4

EE \$\$\$ <3<3<3
Filtros de busca/
pesquisa

yellow

E \$\$ <3
Notificação de
solicitações de
participação

green

EE \$\$ <3<3
Notificação de
novas campanhas
e atualizações.

yellow


INCREMENT

| | | | | | | | | |
|--------------------------|---|-----------------|---------------------------|----|---|---|-----------------|-----|
| <input type="checkbox"/> | ▼ | quadro Sprint 1 | 13 dez – 27 dez (4 itens) | 20 | 0 | 0 | Concluir sprint | ... |
| SCRUM-3 | COMO usuário, eu QUERO me cadastrar na plataforma usando meu e-mail PARA poder ter acesso ao app. | GAP-EPIC-MVP | TAREFAS PENDENTES ▼ | 5 | | | | |
| SCRUM-4 | COMO mestre, eu QUERO criar uma campanha PARA que jogadores possam se inscrever. | GAP-EPIC-MVP | TAREFAS PENDENTES ▼ | 5 | | | | |
| SCRUM-5 | COMO mestre, eu QUERO editar a minha campanha PARA alterar detalhes como o número de jogadores. | GAP-EPIC-MVP | TAREFAS PENDENTES ▼ | 5 | | | | |
| SCRUM-6 | COMO usuário, eu QUERO buscar campanhas por sistema de RPG PARA encontrar as campanhas que me interessam. | GAP-EPIC-MVP | TAREFAS PENDENTES ▼ | 5 | | | | |
| + Criar item | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|--------------------------|---|--------------|---------------------|----|---|---|--------------------------------|--------------|
| <input type="checkbox"/> | ▼ | Backlog | (13 itens) | 62 | 0 | 0 | Plano no quadro branco AVALIAR | Criar sprint |
| SCRUM-7 | COMO mestre, eu QUERO convidar jogadores PARA a campanha. | GAP-EPIC-MVP | TAREFAS PENDENTES ▼ | 3 | = | | | |
| SCRUM-8 | COMO usuário, eu QUERO ter um chat privado com outro jogador ou mestre PARA discutir sobre o jogo. | GAP-EPIC-MVP | TAREFAS PENDENTES ▼ | 8 | = | | | |
| SCRUM-9 | COMO jogador ou mestre, eu QUERO participar de um chat em grupo dentro da campanha PARA interagir com todo... | GAP-EPIC-MVP | TAREFAS PENDENTES ▼ | 8 | = | | | |
| SCRUM-10 | COMO jogador, eu QUERO solicitar PARA participar de uma campanha que me interessa. | GAP-EPIC-MVP | TAREFAS PENDENTES ▼ | 3 | = | | | |
| SCRUM-10 | COMO jogador, eu QUERO solicitar PARA participar de uma campanha que me interessa. | GAP-EPIC-MVP | TAREFAS PENDENTES ▼ | 3 | = | | | |
| SCRUM-11 | COMO usuário, eu QUERO editar meu perfil PARA atualizar minhas informações pessoais e preferências de jogo. | EPIC-INC_1 | TAREFAS PENDENTES ▼ | 5 | | | | |
| SCRUM-12 | COMO usuário, eu QUERO visualizar campanhas PARA encontrar as que me interessam. | EPIC-INC_1 | TAREFAS PENDENTES ▼ | 3 | | | | |
| SCRUM-13 | COMO usuário, eu QUERO visualizar outros perfis PARA conhecer outros jogadores e mestres. | EPIC-INC_1 | TAREFAS PENDENTES ▼ | 3 | | | | |
| SCRUM-14 | COMO usuário, eu QUERO buscar jogadores e mestres com base no sistema de RPG que jogam. | EPIC-INC_1 | TAREFAS PENDENTES ▼ | 5 | | | | |
| SCRUM-15 | COMO usuário, eu QUERO filtrar minha busca por campanhas usando filtros como local e sistema de RPG. | EPIC-INC_2 | TAREFAS PENDENTES ▼ | 5 | | | | |
| SCRUM-16 | COMO mestre, eu QUERO ser notificado quando um jogador solicitar PARA participar da minha campanha. | EPIC-INC_2 | TAREFAS PENDENTES ▼ | 3 | | | | |
| SCRUM-17 | COMO usuário, eu QUERO ser notificado quando novas campanhas forem criadas ou quando houver atualizações em ca... | EPIC-INC_2 | TAREFAS PENDENTES ▼ | 3 | | | | |
| SCRUM-18 | COMO usuário, eu QUERO receber sugestões de campanhas com base nas minhas preferências de RPG. | | TAREFAS PENDENTES ▼ | 5 | | | | |
| SCRUM-19 | COMO usuário, eu QUERO poder adicionar uma imagem ao meu perfil. | | TAREFAS PENDENTES ▼ | 8 | | | | |
| + Criar item | | | | | | | | |

COMO usuário, eu QUERO me cadastrar na plataforma usando meu e-mail PARA poder ter acesso ao app.

+ Adicionar

 Apps

Descrição

O usuário poderá criar uma conta no aplicativo utilizando seu e-mail e senha. Após o cadastro, o usuário poderá preencher seu perfil com informações básicas como nome, sistema(s) de RPG que deseja jogar, função (jogador, mestre ou ambos), preferências de local (presencial ou online), etc.

Critérios de aceitação:

- DADO QUE** o usuário esteja na tela de cadastro, **QUANDO** ele preencher o formulário com nome, e-mail e senha, **ENTÃO** o sistema deve validar os dados e permitir que ele se registre.
- DADO QUE** o e-mail inserido é válido, **QUANDO** pressionar "Cadastrar", **ENTÃO** o sistema envia um e-mail de confirmação para o meu endereço de e-mail.
- DADO QUE** o usuário está preenchendo seu perfil, **QUANDO** ele preencher as informações obrigatórias (nome, função, preferências de RPG), **ENTÃO** o sistema deve permitir que ele salve as informações e complete seu cadastro.
- DADO QUE** o cadastro seja bem-sucedido, **QUANDO** o usuário concluir o cadastro, **ENTÃO** ele deve ser redirecionado para a tela inicial da plataforma.
- DADO QUE** o usuário insira um e-mail ou senha inválidos, **QUANDO** ele tentar se cadastrar, **ENTÃO** o sistema deve mostrar um erro apropriado e solicitar correção.

Itens filho

Ordenar por

...

+


 Sugerir subtarefas

0% concluído

| | | | | |
|--|------------------------------|---|---|-------------------|
|  SCRUM-23 | Criar formulário de cadastro |  |  | TAREFAS PENDENTES |
|  SCRUM-24 | Validar dados do formulário |  |  | TAREFAS PENDENTES |
|  SCRUM-25 | Integração com e-mail |  |  | TAREFAS PENDENTES |
|  SCRUM-34 | Criar a tela de cadastro. |  |  | TAREFAS PENDENTES |

COMO mestre, eu QUERO criar uma campanha PARA que jogadores possam se inscrever.

+ Adicionar

 Apps

Descrição

O mestre de RPG poderá criar uma nova campanha no aplicativo, especificando o nome, descrição, sistema(s) de RPG utilizado(s), número de jogadores necessários e se a campanha será online ou presencial. Após a criação da campanha, ela deverá ser visível para os usuários na plataforma, que poderão visualizar e se inscrever na campanha

Critérios de Aceitação:

- DADO QUE** o usuário é um mestre e deseja criar uma campanha, **QUANDO** ele acessar a funcionalidade "Criar Campanha", **ENTÃO** ele deverá ser apresentado com um formulário para preencher nome, descrição, sistema de RPG e requisitos (número de jogadores, tipo de jogo).
- DADO QUE** o mestre preenche as informações obrigatórias, **QUANDO** ele clicar em "Criar Campanha", **ENTÃO** a campanha será salva e ficará visível na plataforma.
- DADO QUE** a campanha foi criada, **QUANDO** um usuário (jogador) visualizar as campanhas, **ENTÃO** ele poderá ver a campanha criada, incluindo todas as informações fornecidas.
- DADO QUE** o mestre não preencheu as informações obrigatórias, **QUANDO** ele tentar criar a campanha, **ENTÃO** o sistema deve mostrar um erro pedindo para preencher as informações faltantes.

Itens filho
















Ordenar por

...

+

 Sugerir subtarefas

0% concluído

| | | | | |
|--|--|---|---|-------------------|
|  SCRUM-26 | Criar formulário de criação de campanha |  |  | TAREFAS PENDENTES |
|  SCRUM-27 | Validar campos obrigatórios |  |  | TAREFAS PENDENTES |
|  SCRUM-28 | Associar campanha ao mestre e jogadores |  |  | TAREFAS PENDENTES |
|  SCRUM-29 | Armazenar campanha no banco de dados |  |  | TAREFAS PENDENTES |
|  SCRUM-35 | Criar a tela para criação de campanha, onde o mestre possa adicionar título, descrição, sistema de ... |  |  | TAREFAS PENDENTES |



 1







Tarefas pendentes



 Melhorar item

Os campos fixados

Detalhes

Definition of Ready (DoR):

- A história de usuário está bem definida e entendida pela equipe (escritas, estimadas e refinadas).
- As telas de cadastro e de perfil estão desenhadas e aprovadas pelo designer.
- A integração com o sistema de e-mail para envio de confirmações de cadastro foi discutida e está pronta.

Definition of Done (DoD):

- A funcionalidade foi implementada e aprovada;
- As senhas dos usuários devem ser armazenadas de forma segura (hashing).
(Requisitos Não Funcional, Segurança)
- O usuário recebe o e-mail de confirmação e consegue ativar a conta.
- Todos os testes unitários e de integração relacionados ao cadastro foram executados com sucesso.
- A funcionalidade foi testada em dispositivos reais ou emuladores e validada com sucesso.
- Critérios de aceite contemplados;
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a história.

Informações



 1







Tarefas pendentes



 Melhorar item

Os campos fixados

Detalhes

Definition of Ready (DoR):

- A história de usuário está bem definida (escritas, estimadas e refinadas).
- A equipe tem clareza sobre os campos obrigatórios.

Definition of Done (DoD):

- O mestre pode criar uma campanha com nome, descrição e sistema de RPG.
- O sistema exibe a campanha criada na lista de campanhas ativas.
- O sistema deve ser capaz de suportar várias campanhas ativas sem queda de performance (Requisitos Não Funcional: Escalabilidade).
- A funcionalidade foi validada com testes
- A funcionalidade foi testada em dispositivos reais ou emuladores e validada com sucesso.
- Critérios de aceite contemplados;
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a história.

Informações

Responsável

 Não definido

[Atribuir a mim](#)


Categorias

Nenhum

Pai

 SCRUM-2 GAP-EPIC-MVP

COMO mestre, eu QUERO editar a minha campanha PARA alterar detalhes como o número de jogadores.

+ Adicionar 

Descrição

O mestre de RPG poderá editar campanhas, das quais ele criou, no aplicativo. Podendo alterar o nome, descrição, sistema(s) de RPG utilizado(s), número de jogadores necessários. Após a alteração da campanha, ela deverá estar visível e atualizada para os usuários na plataforma, que poderão visualizar e se inscrever na campanha

Critérios de Aceitação:


- DADO QUE** o mestre preenche as informações obrigatórias, **QUANDO** ele clicar em "Salvar e atualizar", **ENTÃO** a campanha será atualizada(no banco de dados que já está associada ao perfil do mestre) e ficará visível na plataforma.
- DADO QUE** o mestre alterou as informações obrigatórias incorretamente, **QUANDO** ele tentar Salvar e atualizarr a campanha, **ENTÃO** o sistema deve mostrar um erro.

Atividade

Mostrar: Tudo Comentários Histórico

 Adicionar comentário...

COMO usuário, eu QUERO buscar campanhas por sistema de RPG PARA encontrar as campanhas que me interessam.

+ Adicionar 

Descrição













O usuário poderá pesquisar e visualizar campanhas disponíveis, com base em critérios como título, sistema de RPG e tipo de jogo. O sistema de pesquisa deve retornar campanhas ativas que atendam aos critérios definidos pelo usuário.

Critérios de Aceitação:

- DADO QUE** o usuário esteja na tela de busca, **QUANDO** ele digitar uma palavra-chave ou título na barra de pesquisa **ENTÃO** o sistema deve retornar campanhas que correspondem à pesquisa realizada.
- DADO QUE** existam campanhas relacionadas à pesquisa, **QUANDO** o usuário visualizar os resultados, **ENTÃO** as campanhas devem ser exibidas com seus títulos e descrições correspondentes.
- DADO QUE** o usuário tenha uma lista de campanhas, **QUANDO** ele fizer a pesquisa, **ENTÃO** os resultados devem ser ordenados por relevância ou data.
- DADO QUE** o usuário não especificar nenhum critério na pesquisa, **QUANDO** ele realizar a busca, **ENTÃO** o sistema deve exibir todas as campanhas ativas.
- DADO QUE** não há campanhas que atendem aos critérios da pesquisa, **QUANDO** o usuário realizar a busca, **ENTÃO** o sistema deve exibir uma mensagem informando que não há resultados.

Itens filho

Ordenar por     Sugerir subtarefas 0% concluído

| | | | |
|--|--|---|---|
|  SCRUM-30 | Criar barra de pesquisa |  |  TAREFAS PENDENTES |
|  SCRUM-31 | Desenvolver lógica de pesquisa no banco de dados |  |  TAREFAS PENDENTES |
|  SCRUM-32 | Exibir resultados de forma ordenada |  |  TAREFAS PENDENTES |
|  SCRUM-39 | Criar a tela de busca de campanhas com filtros por sistema de RPG, |  |  TAREFAS PENDENTES |

  1   

Tarefas pendentes   Melhorar item

Os campos fixados

Detalhes

Definition of Ready (DoR):

- A história de usuário está bem definida (escritas, estimadas e refinadas).
- A equipe tem clareza sobre os campos obrigatórios.

Definition of Done (DoD):

- O mestre pode editar a própria campanha como nome, descrição e sistema de RPG.
- O sistema exibe a campanha atualizada na lista de campanhas ativas.
- A funcionalidade foi validada com testes.
- A funcionalidade foi testada em dispositivos reais ou emuladores e validada com sucesso.
- Críticos de aceite contemplados:
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a história.

  1   

Tarefas pendentes   Melhorar item

Os campos fixados


Detalhes

Definition of Ready (DoR):

- História bem definida (escritas, estimadas e refinadas) e com critérios de aceitação claros.
- As funcionalidades de pesquisa estão bem definidas.
- O fluxo de busca foi desenhado e revisado.
- A equipe tem clareza sobre como exibir os resultados da pesquisa.

Definition of Done (DoD):

- A funcionalidade de pesquisa exibe campanhas com base no filtro de sistema de RPG.
- O botão de "Buscar" funciona corretamente e exibe os resultados esperados.
- O sistema deve ser capaz de lidar com um número crescente de campanhas sem comprometer a performance da busca. **(Requisitos Não Funciona: Escalabilidade)**
- A funcionalidade foi validada com testes.
- A pesquisa foi validada em dispositivos reais ou emuladores.
- Críticos de aceite contemplados:
- Códigos revisados
- O PO validou e aceitou as entregas.

Informações  

ALGUMAS TAREFAS DA BACKLOG DA SPRINT

Projetos

GAP_1-SCRUM

Cronograma

Backlog

Quadro

Formulários

Metas

Código

Páginas

Atalhos

Pesquisar quadro

CE

Epic

Tipo

Agrupar: Subtar...

Iniciar reunião rápida

Concluir sprint

NÃO INICIADO 17

EM PROGRESSO

CONCLUÍDO

SCRUM-3

COMO usuário, eu QUERO me cadastrar...

(4 subtarefas)

GAP-EPIC-MVP

TAREFAS PENDENTES

Criar formulário de cadastro

SCRUM-23

Validar dados do formulário

SCRUM-24

Integração com e-mail

SCRUM-25

Criar a tela de cadastro.

SCRUM-34

+ Criar item

SCRUM-4

COMO mestre, eu QUERO criar uma ca...

(8 subtarefas)

GAP-EPIC-MVP

TAREFAS PENDENTES

SCRUM-6

COMO usuário, eu QUERO buscar camp...

(4 subtarefas)

GAP-EPIC-MVP

TAREFAS PENDENTES

Todo o resto

(1 item)

SCRUM-2 /

SCRUM-3

1

COMO usuário, eu QUERO me cadastrar na plataforma usando meu e-mail PARA poder ter acesso ao app.

+ Adicionar

Apps

Tarefas pendentes

Melhorar item

Descrição

O usuário poderá criar uma conta no aplicativo utilizando seu e-mail e senha. Após o cadastro, o usuário poderá preencher seu perfil com informações básicas como nome, sistema(s) de RPG que deseja jogar, função (jogador, mestre ou ambos), preferências de local (presencial ou online), etc.

Critérios de aceitação:

DADO QUE

o usuário esteja na tela de cadastro.

QUANDO

ele preencher o formulário com nome, e-mail e senha.

ENTÃO

o sistema deve validar os dados e permitir que ele se registre.