

1

E \$\$\$ <3<3<3
Cadastro de novo
usuário

green

EE \$\$\$ <3<3<3
Criação de nova
campanha

red

EE \$\$\$ <3<3<3
Pesquisa/ busca
de campanhas

yellow

2

E \$\$\$ <3<3
Convidar
jogadores para a
campanha

yellow

E \$\$ <3<3
Solicitar
participação em
campanha

green

EEE \$\$ <3<3
Chat (privado e
em grupo/campanha)

red

MVP

3

EE \$\$\$ <3<3<3
Editar/Gerenciar
perfil

green

E \$\$ <3<3
Visualizar
campanhas e
Perfis

green

EE \$\$ <3<3
Busca/
Pesquisa por
jogadores e
mestres

yellow

INCREMENT

4

EE \$\$\$ <3<3<3
Filtros de busca/
pesquisa

yellow

E \$\$ <3
Notificação de
solicitações de
participação

green

EE \$\$ <3<3
Notificação de
novas campanhas
e atualizações.

yellow

INCREMENT

<input type="checkbox"/>	▼	quadro Sprint 1	13 dez – 27 dez (4 itens)	20	0	0	Concluir sprint	...
SCRUM-3	COMO usuário, eu QUERO me cadastrar na plataforma usando meu e-mail PARA poder ter acesso ao app.	GAP-EPIC-MVP	TAREFAS PENDENTES ▼	5				
SCRUM-4	COMO mestre, eu QUERO criar uma campanha PARA que jogadores possam se inscrever.	GAP-EPIC-MVP	TAREFAS PENDENTES ▼	5				
SCRUM-5	COMO mestre, eu QUERO editar a minha campanha PARA alterar detalhes como o número de jogadores.	GAP-EPIC-MVP	TAREFAS PENDENTES ▼	5				
SCRUM-6	COMO usuário, eu QUERO buscar campanhas por sistema de RPG PARA encontrar as campanhas que me interessam.	GAP-EPIC-MVP	TAREFAS PENDENTES ▼	5				
+ Criar item								

<input type="checkbox"/>	▼	Backlog	(13 itens)	62	0	0	Plano no quadro branco AVALIAR	Criar sprint
SCRUM-7	COMO mestre, eu QUERO convidar jogadores PARA a campanha.	GAP-EPIC-MVP	TAREFAS PENDENTES ▼	3	=			
SCRUM-8	COMO usuário, eu QUERO ter um chat privado com outro jogador ou mestre PARA discutir sobre o jogo.	GAP-EPIC-MVP	TAREFAS PENDENTES ▼	8	=			
SCRUM-9	COMO jogador ou mestre, eu QUERO participar de um chat em grupo dentro da campanha PARA interagir com todo...	GAP-EPIC-MVP	TAREFAS PENDENTES ▼	8	=			
SCRUM-10	COMO jogador, eu QUERO solicitar PARA participar de uma campanha que me interessa.	GAP-EPIC-MVP	TAREFAS PENDENTES ▼	3	=			
SCRUM-10	COMO jogador, eu QUERO solicitar PARA participar de uma campanha que me interessa.	GAP-EPIC-MVP	TAREFAS PENDENTES ▼	3	=			
SCRUM-11	COMO usuário, eu QUERO editar meu perfil PARA atualizar minhas informações pessoais e preferências de jogo.	EPIC-INC_1	TAREFAS PENDENTES ▼	5				
SCRUM-12	COMO usuário, eu QUERO visualizar campanhas PARA encontrar as que me interessam.	EPIC-INC_1	TAREFAS PENDENTES ▼	3				
SCRUM-13	COMO usuário, eu QUERO visualizar outros perfis PARA conhecer outros jogadores e mestres.	EPIC-INC_1	TAREFAS PENDENTES ▼	3				
SCRUM-14	COMO usuário, eu QUERO buscar jogadores e mestres com base no sistema de RPG que jogam.	EPIC-INC_1	TAREFAS PENDENTES ▼	5				
SCRUM-15	COMO usuário, eu QUERO filtrar minha busca por campanhas usando filtros como local e sistema de RPG.	EPIC-INC_2	TAREFAS PENDENTES ▼	5				
SCRUM-16	COMO mestre, eu QUERO ser notificado quando um jogador solicitar PARA participar da minha campanha.	EPIC-INC_2	TAREFAS PENDENTES ▼	3				
SCRUM-17	COMO usuário, eu QUERO ser notificado quando novas campanhas forem criadas ou quando houver atualizações em ca...	EPIC-INC_2	TAREFAS PENDENTES ▼	3				
SCRUM-18	COMO usuário, eu QUERO receber sugestões de campanhas com base nas minhas preferências de RPG.		TAREFAS PENDENTES ▼	5				
SCRUM-19	COMO usuário, eu QUERO poder adicionar uma imagem ao meu perfil.		TAREFAS PENDENTES ▼	8				
+ Criar item								

Projetos / GAP_1-SCRUM / SCRUM-2 / SCRUM-3

COMO usuário, eu QUERO me cadastrar na plataforma usando meu e-mail PARA poder ter acesso ao app.

+ Adicionar

Apps

Descrição

Texto normal | B I | A | | | | | | | | | |

O usuário deve poder se registrar no aplicativo utilizando um e-mail.

Critérios de aceitação:

DADO QUE o usuário esteja na tela de cadastro, **QUANDO** ele preencher o formulário com nome, e-mail e senha (ou optar por uma rede social), **ENTÃO** o sistema deve validar os dados e permitir que ele se registre.

DADO QUE o cadastro seja bem-sucedido, **QUANDO** o usuário concluir o cadastro, **ENTÃO** ele deve ser redirecionado para a tela inicial da plataforma.

Salvar

Cancelar

Itens filho

Ordenar por | | + Sugerir subtarefas

Tarefas pendentes

Melhorar item

Campos fixados

Clique no ao lado da categoria do campo para começar a fixar.

Informações

Responsável

Não definido

Atribuir a mim

Categorias

Nenhum

Pai

SCRUM-2 GAP-EPIC-MVP

Team

Nenhum

Sprint

quadro Sprint 1

Story point estimate

5

Desenvolvimento

Relator

Caio Eduardo

Projetos / GAP_1-SCRUM / SCRUM-2 / SCRUM-4

COMO mestre, eu QUERO criar uma campanha PARA que jogadores possam se inscrever.

+ Adicionar

Apps

Descrição

Texto normal | B I | A | | | | | | | | | |

O mestre pode criar uma campanha, especificando informações como título, descrição e sistema de RPG.

Critérios de Aceitação:

- DADO QUE** o mestre tenha acesso à opção de criar uma nova campanha, **QUANDO** ele preencher o formulário com título, descrição e escolher o sistema de RPG, **ENTÃO** o sistema deve salvar a campanha no banco de dados e associá-la ao perfil do mestre.
- DADO QUE** a campanha tenha sido criada com sucesso, **QUANDO** o mestre acessar a página de suas campanhas, **ENTÃO** ele deve ver a campanha que acabou de criar listada.

Salvar

Cancelar

Itens filho

Ordenar por | | + Sugerir subtarefas

Tarefas pendentes

Melhorar item

Campos fixados

Clique no ao lado da categoria do campo para começar a fixar.

Informações

Responsável

Não definido

Atribuir a mim

Categorias

Nenhum

Pai

SCRUM-2 GAP-EPIC-MVP

Team

Nenhum

Sprint

quadro Sprint 1

Story point estimate

5

Desenvolvimento

Relator

Caio Eduardo

+ Adicionar Apps

Text normal ▾ **B** *I* ... A ▾ ☰ ☷ ☑ 🔗 🖼️ @ 😊 🏠 ⚡ + ▾ ✖

Critérios de Aceitação:

[Salvar](#)
[Cancelar](#)

Mostrar: Tudo Comentários Histórico

+ Adicionar Apps

Texto normal ▾ **B** *I* ... A ▾ ☰ ☷ ☑ 🔗 🖼️ @ 😊 🏠 ⚡ + ▾ ✨

Critérios de Aceitação:

- Salvar Cancelar

Informações


 1
 



Informações


Relator Caio Eduardo

NÃO INICIADO 11



EM PROGRESSO

CONCLUÍDO ✓



+

✓  SCRUM-3 COMO usuário, eu QUERO me cadastrar... (3 subtarefas) GAP-EPIC-MVP TAREFAS PENDENTES



Criar formulário de cadastro

 SCRUM-23 

Validar dados do formulário


 SCRUM-24 


Integração com e-mail

 SCRUM-25 

+ Criar item

+ Criar item

>  SCRUM-4 COMO mestre, eu QUERO criar uma ca... (4 subtarefas) GAP-EPIC-MVP TAREFAS PENDENTES

✓  SCRUM-6 COMO usuário, eu QUERO buscar camp... (3 subtarefas) GAP-EPIC-MVP TAREFAS PENDENTES

Criar barra de pesquisa