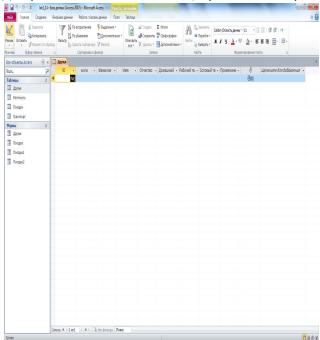
# Лабораторная работа №1

## 1. Создать БД с 4-мя таблицами.

Нужно создать БД, систематизирующую имеющиеся у нас информацию по интересным местам для поездок, включающую информацию об уже посетившем человеке, времени, когда была совершена поездка, а также стоимости, способе передвижения и интересных достопримечательностях. Для этого разобьем предметную область на 4 сущности: Друзья, Местность, Транспорт и Поездки.

В каждой таблице должно присутствовать поле, однозначно идентифицирующее запись – <u>первичный ключ</u>. В качестве такого ключа может быть использовано любое уникальное поле или поле счетчика, присваивающее каждой новой записи неповторяющийся внутри таблицы номер.

Для удобства создания таблиц, нужно войти в режим Конструктора таблицы



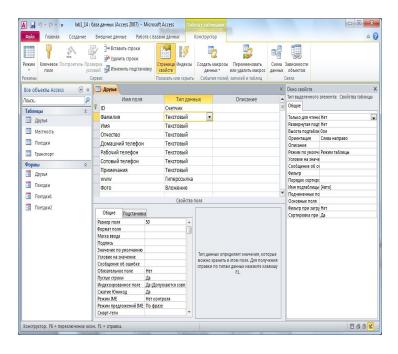
🔤 и создать таблицы по нижеприведенным данным.

#### 1.1. Таблица: Друзья

#### Столбцы

Столоци				
Имя Поля	Тип данных	Свойства поля	Размер данных (байт)	
ID	Счетчик	Длинное целое	4	
Фамилия	Текстовый	50	0-50	
Имя	Текстовый	50	0-50	
Отчество	Текстовый	30	0-30	
ДомашнийТелефон	Текстовый	30	0-30	
РабочийТелефон	Текстовый	30	0-30	
СотовыйТелефон	Текстовый	30	0-30	
Примечания	Текстовый	100	0-100	
WWW	Гиперссылка		до 2048 знаков	
Фото	Вложение			

Вид таблицы в конструкторе таблиц:



#### 1.2. Таблица: Местность

#### Столбцы

Имя Поля	Тип данных	Свойства поля	Размер данных (байт)
МестностьID	Счетчик	Длинное целое	4
Город_Район	Текстовый	50	0-50
Описание	Поле МЕМО		-

#### 1.3. Таблица: Транспорт

#### Столбцы

Имя Поля	Тип данных	Свойства поля	Размер данных (байт)
ТранспортID	Счетчик	Длинное целое	4
Вид транспорта	Текстовый	50	0-50
Принадлежность	Текстовый	50	0-50
Примечание	Текстовый	100	0-100

### 1.4. Таблица: Поездки

#### Столбцы

Имя Поля	Тип данных	Свойства поля	Размер данных (байт)
ПоездкаID	Счетчик	Длинное целое	4
КтоID	Числовой	Длинное целое	4
КудаID	Числовой	Длинное целое	4
Ha_чемID	Числовой	Длинное целое	4
Ha_чем2ID	Числовой	Длинное целое	4
Стоимость	Денежный	Денежный	8
Дата_туда	Дата/время	-	8
Дата_обратно	Дата/время	-	8
Примечание	Текстовый	100	0-100

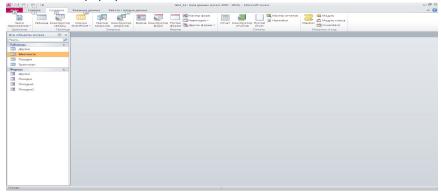
# 2. Создать связи между таблицами.

Для установки связей необходимо закрыть все таблицы и выбрать пункт меню («Работа с базами данных - Схема данных»). В открывшееся окно добавить все таблицы, далее достаточно перетащить поле счетчика ID из таблицы Друзья на соответствующее поле КтоID таблицы Поездки. В открывшемся окне проверить правильность установленной связи и включить Обеспечение целостности Обеспечение целостности данных.

Для изменения существующей связи, щелкнуть правой кнопкой мыши и выбрать *Изменить связь* 

3. Заполнить таблицы Друзья, Местность и Транспорт (не менее 4-х записей на таблицу).

- 4. Заполнить одну запись в таблице Поездки, подставляя числовые данные из других таблиц.
- 5. Создать автоформу для таблицы Поездки.



**(Меню:** *Создание - Форма***)**.

6. Создать поля подстановки.

Закрыть все таблицы и формы. Открыть таблицу **Поездки** в режиме конструктора, для <u>внешних ключей</u> добавить поля подстановки.

(вкладыш Подстановка)

Тип элемента управления – Поле со списком

Тип источника строк – Таблица или запрос

Источник строк - <Имя таблицы из которой берутся значения>

Присоединенный столбец – 1 (в данном случае, столбец с первичным ключом, значения из которого подставляются в таблицу)

Число столбцов – 2 (позволит при подстановке видеть не только неинформативный номер, но и смысловую информацию, например, фамилию)

- 7. Повторить пункт 5. Открыть форму с помощью конструктора и установить свойство *Ширина столбцов* для полей подстановки равным нулю. При помощи полученной формы, заполнить таблицу. (В свойствах поля формы .)
- 8. Создать формы для остальных таблиц, посмотреть *все* предоставляемые *Мастером форм* варианты форм.
- 9. Открыть любую форму в режиме Конструктора. С помощью мастера создать кнопки «Предыдущая запись», «Следующая запись», «Сохранить запись», «Удалить запись», «Закрыть форму». Посмотреть процедуры обработки кнопок (в Свойствах кнопки вкладка *События-Нажатие кнопки*).
- 10.Сделать простой отчет из 2х таблиц.