

# HASKELL

Caio Faria Diniz

Giuseppe Senna Cordeiro

Vinicius Miranda de Araújo



# SUMÁRIO

- Introdução;
- Cronologia;
- Paradigmas;
- Características Principais;
- Linguagem relacionadas;
- Desenvolvimento.



# INTRODUÇÃO

- O que é haskell?
  - Linguagem de programação funcional;
  - Tipagem forte e estática;
  - Baseada no cálculo lambda;
  - Foco em "o que fazer", não "como fazer";
  - Focada em produtividade, clareza e manutenibilidade;
  - Linguagem funcional mais pesquisada atualmente.

# LINHA DO TEMPO

- Influências:
  - **1930**: Alonzo Church desenvolveu o cálculo de lambda.
  - **1950**: John McCarthy, influenciado pela teoria do lambda, desenvolveu Lisp, a primeira linguagem funcional.
  - **1970**: ML, a primeira linguagem funcional moderna introduzindo a inferência de tipos e tipos polimórficos na linguagem.

# LINHA DO TEMPO

Comunidade de programação funcional decidiu criar uma linguagem em um Conferência

**1987**

Haskell 98, especificando uma versão mínima, estável e portátil da linguagem

**1999**

Começou o processo de definição de um sucessor do padrão 98, conhecido informalmente por Haskell' ("Haskell Prime")

**2006**

**1990**

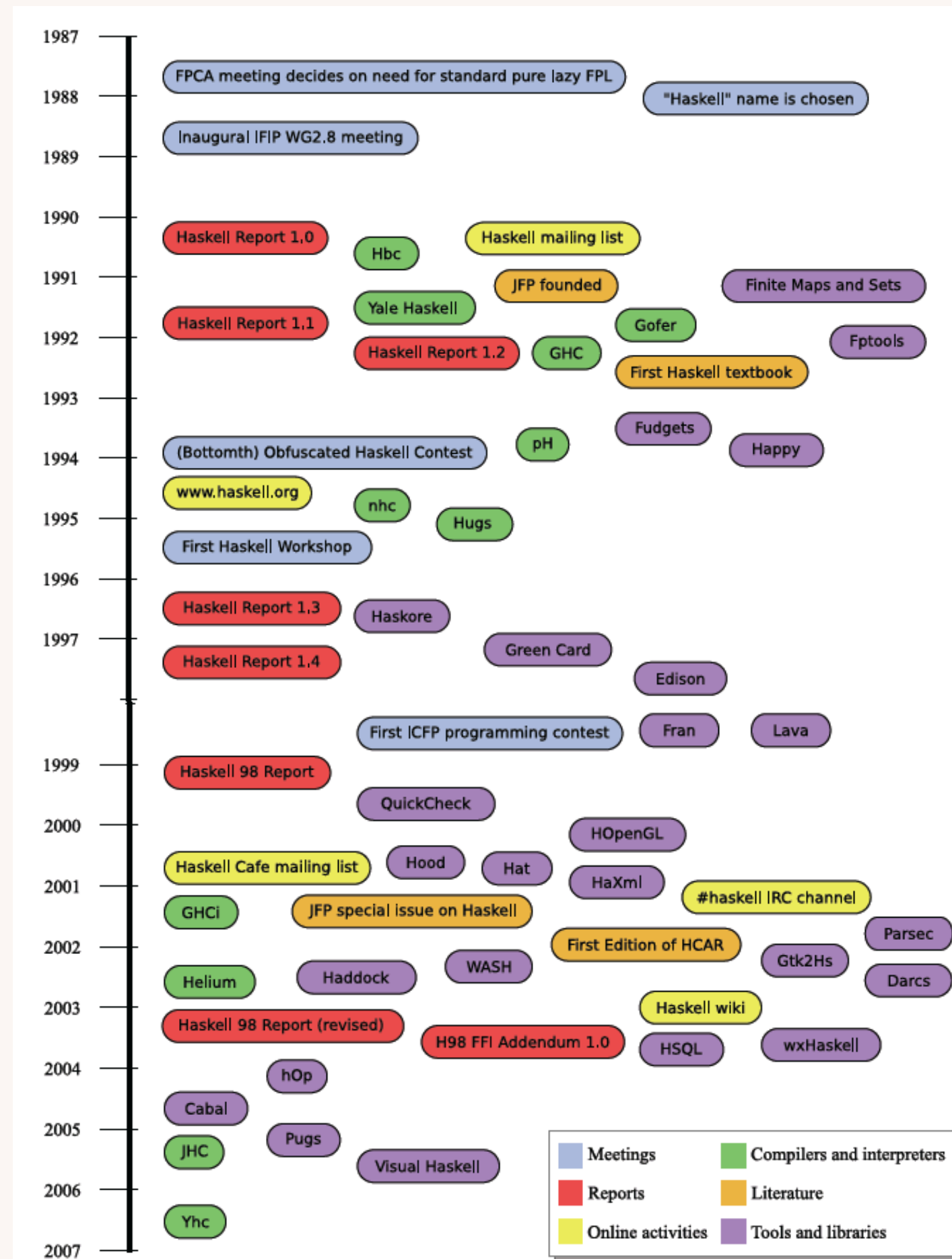
Primeira versão de Haskell foi definida

**2003**

O padrão Haskell 98 foi revisado



# LINHA DO TEMPO: INFOGRÁFICO



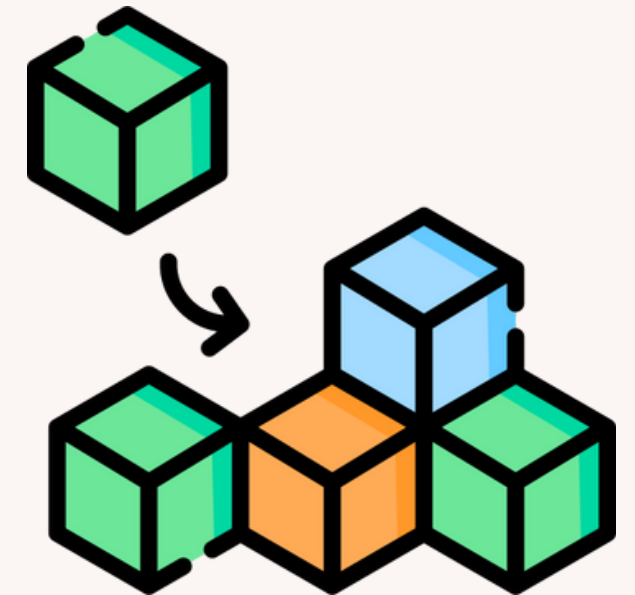
# PARADIGMA

- Funcional:
  - Sem atribuições;
    - $\neq$  Linguagens imperativas;
  - Funções como elemento central;
    - Código mais seguro;
  - Lazy Evaluation (Avaliação preguiçosa);
  - High-order Functions (Funções de ordem superior).

$f(x)$

# PARADIGMA

- Modular:
  - Modularização natural;
  - Sem regras de escopo rígida;
  - Focado na criação de funções;
  - Permite controle de exportação e privatização;
  - Facilita a reutilização, organização e manutenção do código;





# CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS



Avaliação  
Preguiçosa

Polimorfismo  
Universal

Função de Ordem  
Superior

Estruturas de  
Dados de Tamanho  
Infinito

# CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS



## Função de Ordem Superior

```
caracteristicas.hs X
1  -- Função que aplica uma função a cada elemento da lista
2  dobros :: [Int] -> [Int]
3  dobros xs = map (*2) xs
4
5  main = print (dobros [1, 2, 3]) -- Retorna [2, 4, 6]
6
```

## Estruturas de Dados de Tamanho Infinito

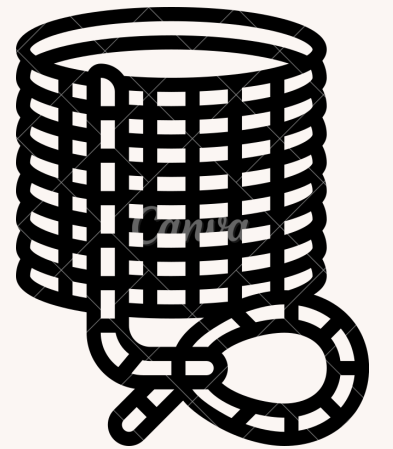
```
caracteristicas.hs X
1  -- Definindo uma lista infinita de números naturais
2  numerosNaturais :: [Int]
3  numerosNaturais = [0..]
4
5  main = print (take 5 numerosNaturais) -- Retorna [0, 1, 2, 3, 4]
6
```

## Polimorfismo Universal

```
caracteristicas.hs X
1  -- Função polimórfica que retorna o valor que recebe
2  id :: a -> a
3  id x = x
4
5  -- Exemplos de uso
6  main = do
7      print (id 5)           -- Retorna 5
8      print (id "Olá")      -- Retorna "Olá"
9      print (id [1, 2, 3])  -- Retorna [1, 2, 3]
10
```

# AMARRAÇÕES

- Tipos estático:
  - Todos os tipos são conhecidos em tempo de compilação;
- Inferência de tipos:
  - Não é necessário explicitar o tipo do identificador;
- Um mesmo identificador pode ser declarado em diferentes partes do programa.



# VALORES: TIPOS PRIMITIVOS

- Numérico:
  - Inteiros:
    - **Integer, Int;**
  - Reais:
    - **Double, Float;**
- Unitário: **Unit**, implementação do conjunto 1;
- Lógico: **Bool**;
- Caractere: **Char**;

```
tipos.hs x
1  -- Inteiros
2  a :: Integer
3  a = 10 -- Tamanho decidido pela máquina
4
5  b :: Integer
6  b = 1234567890987654321 -- Tamanho arbitrário
7
8  -- Reais
9  c :: Double
10 c = 3.1415926
11
12 d :: Float
13 d = 3.14
14
15 -- Booleanos
16 e :: Bool
17 e = True
18 e' = False
19
20 -- Caracteres
21 f :: Char
22 f = 'a'
23
24 -- Strings
25 g :: String
26 g = "Hello, World!"
```

# VALORES: TIPOS COMPOSTOS

- Tuplas:
  - É a implementação do **produto cartesiano**;
- Listas:
  - Conjunto finito de dados;
  - Podem ser definidas por **compreensão**.
- Strings: Lista de caracteres.

```
tipos.hs  x
1  -- Tupla
2  cliente :: ( String, Int, Char ) -- ( Nome, Idade, Sexo )
3  cliente = ( "João", 25, 'M' )
4
5  produto :: ( String, Float ) -- ( Nome, Preço )
6  produto = ( "Notebook", 2500.00 )
7
8  teste :: ( Int, Float, Char, String, [ Int ] )
9  teste = ( 1, 2.5, 'A', "Teste", [ 1, 2, 3 ] )
10
11 -- Lista
12 inteiros :: [ Int ]
13 inteiros = [ 1, 2, 3, 4, 5 ]
14
15 clientes :: [ ( String, Int, Char ) ]
16 clientes = [ ( "João", 25, 'M' ), ( "Maria", 30, 'F' ) ]
17
18 lambda :: [ n * n Z | n <- [ 1 .. 10 ] ]
19
```

# FUNÇÕES

- Função Pura;
- Função de Ordem Superior;
- Função Parcial;
- Função Curried;
- Função Lambda;
- Função Recursiva;

```
funcoes.hs X
1  -- Função Pura
2  soma :: Int -> Int -> Int
3  soma x y = x + y
4
5  -- Função de Ordem Superior
6  aplicaDuasVezes :: (a -> a) -> a -> a
7  aplicaDuasVezes f x = f (f x)
8
9  -- Função Parcial
10 somaParcial :: Int -> Int
11 somaParcial = soma 5  -- Função que soma 5 a um número
12
13 -- Função Curried
14 somaCurried :: Int -> Int -> Int
15 somaCurried x y = x + y
16 -- Equivalente a: somaCurried x = (\y -> x + y)
17
18 -- Função Lambda
19 (\x -> x * 2) 5  -- Retorna 10
20
21 -- Função Recursiva
22 fatorial :: Int -> Int
23 fatorial 0 = 1
24 fatorial n = n * fatorial (n - 1)
25
```

# FUNÇÕES

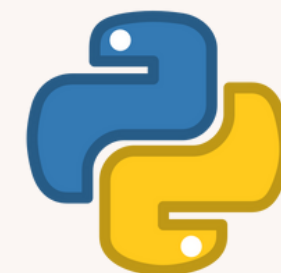
- Função Composta;
- Função Parcialmente Definida;
- Função Monádica;
- Função com Parâmetro Polimórfico;

funcoes.hs X

```
26  -- Função Composta
27  funcaoComposta :: (b -> c) -> (a -> b) -> (a -> c)
28  funcaoComposta f g = f . g
29
30  -- Função Parcialmente Definida
31  head :: [a] -> a
32  head (x:_) = x
33  head [] = error "Lista vazia"
34
35  -- Função Monádica
36  leituraNome :: IO String
37  leituraNome = do
38      putStrLn "Digite seu nome:"
39      getLine
40
41  -- Função com Parâmetro Polimórfico
42  id :: a -> a
43  id x = x
44
```

# LINGUAGENS RELACIONADAS

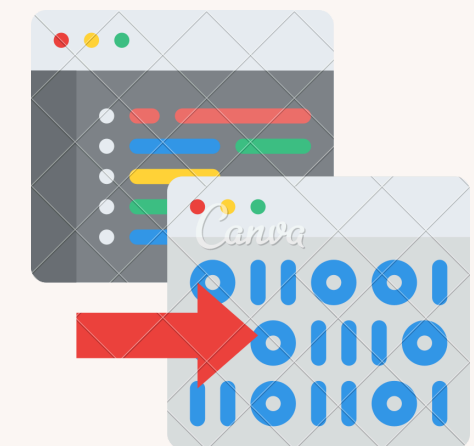
- Linguagens que Influenciaram:
  - **Miranda;**
  - **Standard ML (SML);**
- Linguagens que foram Influenciadas:
  - **C#;**
  - **Python;**
  - **Scala;**



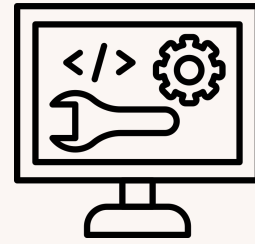


# COMPILADOR

- **Hugs:** interpretador escrito em C, funciona em todas as máquinas ([link](#));
- **GHC:** O *Glasgow Haskell Compiler* escrito em Haskell, mais popular, possui várias bibliotecas ([link](#));
- **GHCup:** Ferramenta que facilita a instalação e o gerenciamento de múltiplas versões do GHC e outras ferramentas, como cabal e stack([link](#)).



# IDE'S



- Não possui um ambiente próprio de desenvolvimento;
- Qualquer editor de texto pode ser utilizado:
  - Vim;
  - Visual Studio Code:



## Haskell

Haskell language support powered by the Hask...

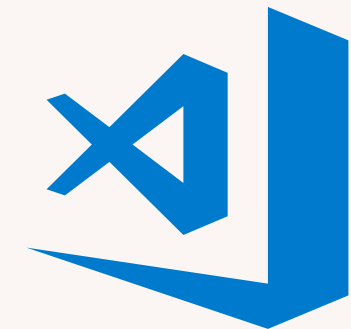
Haskell



## Haskell Syntax Highlighting

Syntax support for the Haskell programming lan...

Justus Adam





# CÓDIGO

```
code.hs x
1  -- Definição de tipos de dados básicos em Haskell
2  numeroInt :: Int
3  numeroInt = 10
4
5  numeroFloat :: Float
6  numeroFloat = 3.14
7
8  texto :: String
9  texto = "Olá, Haskell!"
10
11 -- Função recursiva: cálculo do fatorial
12 fatorial :: Int -> Int
13 fatorial 0 = 1
14 fatorial n = n * fatorial (n - 1)
15
16 -- Função polimórfica: função 'identidade' que retorna o mesmo valor que recebe
17 identidade :: a -> a
18 identidade x = x
19
20 -- Função de ordem superior: aplica uma função a cada elemento de uma lista
21 aplicaDuasVezes :: (a -> a) -> a -> a
22 aplicaDuasVezes f x = f (f x)
23
24 -- Função que usa a função de ordem superior 'map' para dobrar os números de uma lista
25 dobrarLista :: [Int] -> [Int]
26 dobrarLista xs = map (*2) xs
27
```

# CÓDIGO

```
code.hs x
28 -- Programa principal
29 main :: IO ()
30 main = do
31     -- Mostra tipos de dados
32     putStrLn ("Numero Int: " ++ show numeroInt)
33     putStrLn ("Numero Float: " ++ show numeroFloat)
34     putStrLn ("String: " ++ texto)
35
36     -- Usa a função recursiva
37     putStrLn ("Fatorial de 5: " ++ show (fatorial 5))
38
39     -- Usa a função polimórfica 'identidade'
40     putStrLn ("Identidade de 42: " ++ show (identidade 42))
41     putStrLn ("Identidade de 'Haskell': " ++ show (identidade "Haskell"))
42
43     -- Usa a função de ordem superior
44     putStrLn ("Aplica duas vezes (*3) a 2: " ++ show (aplicaDuasVezes (*3) 2))
45
46     -- Usa a função de ordem superior 'map'
47     putStrLn ("Dobrando os valores da lista [1, 2, 3, 4]: " ++ show (dobrarLista [1, 2, 3, 4]))
48
```



# CÓDIGO

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS  GITLENS  COMMENTS

vinma@LAPTOP-713PRD5R MINGW64 ~/Desktop/Estudos/LP (main)
● $ ghc code.hs
  [1 of 2] Compiling Main          ( code.hs, code.o )
  [2 of 2] Linking code.exe [Objects changed]

vinma@LAPTOP-713PRD5R MINGW64 ~/Desktop/Estudos/LP (main)
● $ ./code.exe
  Numero Int: 10
  Numero Float: 3.14
  String: Olá, Haskell!
  Fatorial de 5: 120
  Identidade de 42: 42
  Identidade de 'Haskell': "Haskell"
  Aplica duas vezes (*3) a 2: 18
  Dobrando os valores da lista [1, 2, 3, 4]: [2,4,6,8]

vinma@LAPTOP-713PRD5R MINGW64 ~/Desktop/Estudos/LP (main)
○ $ █
```

# REFERÊNCIAS:



- HASKELL. **Haskell: an advanced, purely functional programming language**. Disponível em: <https://www.haskell.org>. Acesso em: 15 set. 2024.
- UPENN. **Lecture 01: Introduction to Haskell. University of Pennsylvania, 2013**. Disponível em: <https://www.seas.upenn.edu/~cis1940/spring13/lectures/01-intro.html>. Acesso em: 15 set. 2024.
- FONTELA, Tailor. Capítulos de Haskell. 2022. Disponível em: <https://haskell.tailorfontela.com.br/chapters>. Acesso em: 15 set. 2024.
- ANDRIANA, Maria. **Paradigmas de programação funcional. Universidade Federal de Uberlândia**. Disponível em: [https://www.facom.ufu.br/~madriana/PF\\_BCC.html](https://www.facom.ufu.br/~madriana/PF_BCC.html). Acesso em: 15 set. 2024.
- IEEE. Análise da linguagem Haskell. IEEE Xplore, 2018. Disponível em: <https://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=8394394>. Acesso em: 15 set. 2024.
- WIKIPEDIA. **Haskell (linguagem de programação). Wikipédia, a enciclopédia livre**. Disponível em: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Haskell\\_\(linguagem\\_de\\_programa%C3%A7%C3%A3o\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Haskell_(linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o)). Acesso em: 15 set. 2024.
- SOUZA, Vitor. **Seminário de Haskell - LP. Universidade Federal do Espírito Santo, 2020**. Disponível em: <http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/archive/2020/wp-content/uploads/teaching-lp-20142-seminario-haskell.pdf>. Acesso em: 15 set. 2024.
- UFABC. **Introdução à linguagem Haskell. Universidade Federal do ABC**. Disponível em: <https://haskell.pesquisa.ufabc.edu.br/haskell/03.haskell.basico.1/#:~:text=Haskell%20tem%20como%20características%3A,menores%20que%20em%20outras%20linguagens>. Acesso em: 15 set. 2024.



# REFERÊNCIAS:

- **HASKELL. Haskell: an advanced, purely functional programming language.** Disponível em: <https://www.haskell.org>. Acesso em: 15 set. 2024.
- **UPENN. Lecture 01: Introduction to Haskell. University of Pennsylvania, 2013.** Disponível em: <https://www.seas.upenn.edu/~cis1940/spring13/lectures/01-intro.html>. Acesso em: 15 set. 2024.
- **FONTELA, Tailor. Capítulos de Haskell. 2022.** Disponível em: <https://haskell.tailorfontela.com.br/chapters>. Acesso em: 15 set. 2024.
- **ANDRIANA, Maria. Paradigmas de programação funcional. Universidade Federal de Uberlândia.** Disponível em: [https://www.facom.ufu.br/~madriana/PF\\_BCC.html](https://www.facom.ufu.br/~madriana/PF_BCC.html). Acesso em: 15 set. 2024.
- **IEEE. Análise da linguagem Haskell. IEEE Xplore, 2018.** Disponível em: <https://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=8394394>. Acesso em: 15 set. 2024.
- **WIKIPEDIA. Haskell (linguagem de programação). Wikipédia, a enciclopédia livre.** Disponível em: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Haskell\\_\(linguagem\\_de\\_programa%C3%A7%C3%A3o\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Haskell_(linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o)). Acesso em: 15 set. 2024.
- **SOUZA, Vitor. Seminário de Haskell - LP. Universidade Federal do Espírito Santo, 2020.** Disponível em: <http://www.inf.ufes.br/~vitorsouza/archive/2020/wp-content/uploads/teaching-lp-20142-seminario-haskell.pdf>. Acesso em: 15 set. 2024.
- **UFABC. Introdução à linguagem Haskell. Universidade Federal do ABC.** Disponível em: <https://haskell.pesquisa.ufabc.edu.br/haskell/03.haskell.basico.1/#:~:text=Haskell%20tem%20como%20características%3A,menores%20que%20em%20outras%20linguagens>. Acesso em: 15 set. 2024.

# REFERÊNCIAS:

- WIKIPEDIA. **Haskell Programming Language**. Disponível em: [http://en.wikipedia.org/wiki/Haskell\\_programming\\_language](http://en.wikipedia.org/wiki/Haskell_programming_language). Acesso em: 15 set. 2024.
- HUDAK, Paul; PETERSON, John; FASEL, Joseph. **A Gentle Introduction to Haskell 98**. Disponível em: <http://www.haskell.org/tutorial/>. Acesso em: 15 set. 2024.
- HUGHES, John. **Why Functional Programming Matters**. Disponível em: <http://www.cse.chalmers.se/~rjmh/Papers/whyfp.html>. Acesso em: 15 set. 2024.
- SANTOS, Igor. **Twiki, Haskell**. Disponível em: <http://twiki.im.ufba.br/bin/view/MAT052/HaskellIgor>. Acesso em: 15 set. 2024.
- HASKELL-PRIME. **Haskell-Prime**. Disponível em: <http://hackage.haskell.org/trac/haskell-prime>. Acesso em: 15 set. 2024.
- DUTTON, C. **Introduction to Haskell**. Disponível em: <http://www.iceteks.com/articles.php/haskell>. Acesso em: 15 set. 2024.



**MUITO  
OBRIGADO !**

Caio Faria Diniz

Giuseppe Senna Cordeiro

Vinicius Miranda de Araújo

