Detalhes do envio

Nota: 1 / 1

Exercícios de fixação 02 - Arquivos de dados estruturados

Caio Faria Diniz enviada 22 ago em 21:00

Pergunta 1

0,25 / 0,25 pts

Qual das seguintes formas é a mais adequada para o armazenamento em arquivo de um atributo data-hora, isto é, de um atributo que armazene um momento específico de uma data específica (ex.: 20/08/2024 19:30). Considere, na sua resposta, que o sistema em que essa data será armazenada deverá ser capaz de indicar quanto tempo já se passou desde esse momento específico.

Correto!

- Um atributo long (representando os milissegundos passados desde uma data inicial).
- Cinco atributos int (para dia, mês, ano, horas e minutos).

Um atributo *int* (para os dias passados desde uma data inicial) e outro atributo *float* (para a fração de dia que representa as horas e minutos).

Uma *string* em que a data e a hora serão armazenados na forma de caracteres.

A melhor alternativa entre essas é aquela que usa apenas um atributo e que permite operações matemáticas, já que se espera determinar quanto tempo se passou desde a data. Assim, a melhor alternativa é converter todos os valores (datas e horas) para milissegundos passados desde uma data inicial (dia zero). Obviamente, serão necessárias funções de conversão entre esse tipo *long* e um tipo *Date* que esteja disponível na linguagem de programação. Essa conversão seria realizada nas interações com o usuário.

Pergunta 2

0,25 / 0,25 pts

Por que devemos usar o sistema de codificação UTF-8 no armazenamento de strings em arquivos?

- Porque o UTF-8 é um padrão brasileiro.
- Porque o UTF-8 usa no máximo 8 bits para representação de símbolos.

Correto!

- Porque o UTF-8 é um sistema de codificação universal.
- Porque o UTF-8 é um sistema de codificação de tamanho fixo.

A vantagem do uso do UTF-8 é o fato de ele permitir a representação de qualquer símbolo existente, ou seja, é universal. Além disso, ele é de tamanho variável e acaba consumindo menos bytes que as

Adicionar um Comentário:
li li
Comentário de Mídia
Salvar