# **CAIO GOULART**

## UX/UI designer

Designer fascinado por tornar tudo o que podemos ver, ainda mais bonito e funcional.

Iniciei minha carreira trabalhando com criação, inicialmente a ideia era somente deixar tudo lindo, então direção de arte se tornou um estudo constante, não somente para conteúdo estático, mas também animado. Mas em determinado momento, entendi que precisava de algo novo. Me apaixonei pelo estudo de comportamento do usuário e quando finalmente entendi esse meu lado, assumi a nova carreira e direcionei meus estudos ao UX e UI.

#### **Contatos**

**%** (11) 94912-0072

caio\_gbarros@yahoo.com.br

https://caiogbdesign.github.io/portfolio/

## Experiências profissionais

2022 • 2023

#### Coordenador de UX

Qualidoc

Principais responsabilidades

- Responsável por desenvolver testes A/B para análise de usabilidade do usuário; • Liderar a estrutura do processo de navegação do site e app, constantemente revisitada para melhorias;
- Idealizar personas, criar jornada de usuários e adotar métodos criativos para transformar a UX;
- Criar wireframes do site e aplicativo:
- Responsável pelo design dos produtos digitais, criando e mantendo atualizado o design e style guide.
- Efetuar estudos e aplicações de linguagem em interfaces conversacionais, dentro do contexto da dinâmica de atuação de UX Design, interagindo com áreas de negócios e equipe técnica;7
- · Analisar o desempenho do site e aplicativo;

2019 • 2022

#### Coordenador de Criação

Qualidoc

Principais responsabilidades

- Desenvolver a identidade marca;
- Aplicar o design ao UI do site e aplicativo;
- Monitorar o Front end;
- Efetuar estudos e aplicações de linguagem em interfaces conversacionais, dentro do contexto da dinâmica de atuação de UX Design, interagindo com áreas de negócios e equipe técnica;

2019

#### Designer de Produto Digital - Motion design

YouExp

Principais responsabilidades

- Responsável por estruturar as aplicações da marca;
- Desenvolver uma estrutura de gravações de eventos e aulas práticas;
- Fazer estudos de fluxo de usuário;
- Monitorar o desempenho do site;
- Criar campanhas de divulgação da marca;

2018 - 2019

## Web Designer - UX Pleno

Onofre Eletro

Principais responsabilidades

- Responsável por ressignificar a marca junto as agências;
- Colaborar com os parceiros para obtenção de novos resultados de marca;
- Desenvolver KVs;
- Estruturar HTML de e-mails mkt;
- Criar estratégias de CRM;
- Desenvolver estudos de usabilidade;

2017 - 2018

#### Web Designer Júnior Onofre Eletro

Principais responsabilidades

- Colaborar com os parceiros para obtenção de novos resultados de marca;
- Estruturar HTML de e-mails mkt;

# Educação

2019

# Oratória espontânea

YouExp

**UX** project Impacta

Midias sociais Avançado

Goobec

Inglês

CCAA

Tecnologia em jogos digitais FMU

2012

2018

2015

Web design Microlins

# **Abilidades**

UX/UI

Figma

**Googe Analytics** 



Googe Optimize

Desig

Illustrator



Photoshop

Motion/Vídeo







After Effects



Preiere

Front end



Blender



CSS



**CSS** animation

