

Aluno: _____ Nota: _____

Avaliação – 2023.1

1) (Valor 2) Considere:

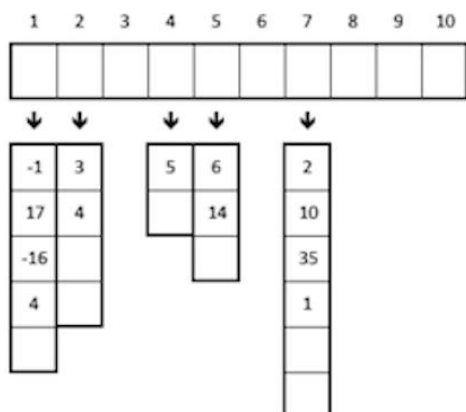
```
typedef struct No1{  
    int j;  
    int k[3];  
} No;
```

Faça uma função que receba como parâmetro um valor x.

A função deve:

- criar dinamicamente um vetor de tamanho x, da estrutura No
- Incrementar x. O novo valor de x deve ser acessível externamente à função
- Retornar a estrutura criada

2) (Valor 4) Considere o Trabalho 2.



Faça:

- (Valor 1) Defina as estruturas para representar a lista principal (chamada de listaPrincipal)
- (Valor 3) Crie uma função chamada pegaDados. Essa função deve preencher um vetor que contém todos os dados das estruturas auxiliares, armazenados de forma invertida, do último para o primeiro. No exemplo da figura ao lado, o vetor estaria preenchido com 1, 35, 10, 2, 14, 6, 5, 4, 3, 4, -16, 17, -1.

Observações

- defina tipo de retorno e parâmetros adequados, quando necessário
- quem chamar essa função deve ser capaz de acessar os dados do vetor
- não precisa implementar nenhuma função para chamar pegaDados
- não pode utilizar nenhuma função pronta do trabalho