



Manual de Integração iOS

Sumário

Versionamento.....	4
Introdução.....	5
Pareamento Bluetooth	6
Importando a biblioteca PlugPag.....	7
Classes.....	9
PlugPag.....	10
PlugPagDevice	11
PlugPagAbortResult	11
PlugPagPaymentData.....	11
PlugPagTransactionResult.....	11
PlugPagVoidData.....	12
Métodos	14
getVersionLib:.....	14
initBTConnection:	14
doPayment.....	14
voidPayment.....	15
getLastApprovedTransaction.....	15
abort	15
setVersionName: withVersion	16
isAuthenticated	16
invalidateAuthentication	16
requestAuthentication	17
startScanForPeripherals	17
setPeripheralName.....	17

setDelegate.....	18
pagSeguroPeripheralDiscover	18
userEventsInterface.....	18
pairPeripheralStatus	19
Exemplos de utilização.....	20
Venda, Crédito, Parcelado Vendedor, 7 parcelas, R\$ 1208,34	21
Consulta da última transação	21
Venda, Crédito, A Vista, R\$ 12,34.....	22
Estorno.....	23
Exemplo de utilização para pareamento iOS.....	23
Códigos de retorno	27

Versionamento

Versão Doc.	Data	Autor	Descrição	Versão PlugPag
1.0.1	15/02/2018	Hildequias Junior	Criação do documento	3.0.0
1.0.2	21/06/2018	Hildequias Junior	Adicionado suporte para D180	3.0.1
1.0.3	23/10/2018	Hildequias Junior	Adicionado suporte para Minizinha Chip	3.0.2
1.0.4	03/10/2019	Hildequias Junior	Correções de bugs	3.2.0

Introdução

Este documento destina-se a integradores que utilizarão os terminais **Moderninha PRO**, **Moderninha Wifi e Moderninha Wifi Plus**, ou os leitores **Minizinha**, **Minizinha Chip**, **Mini e Mob Pin 10** da PagSeguro como solução de pagamento integrada através da biblioteca **PlugPag** com dispositivos **iOS**.

A biblioteca **PlugPag** permite aos integradores implementar aplicativos que consigam comunicar via bluetooth com os terminais e leitores da **PagSeguro**.

Programa MFI

Algumas máquinas não possuem suporte a BLE 4.0, sendo assim é necessário se inscrever no programa Make for iPhone (MFI) dos fabricantes para integrar com aplicativos iOS. Os modelos que fazem parte são: (Mobi Pin 10, D200 e Mini), esse programa é uma exigência da Apple para que seu aplicativo tenha permissão de uso desses hardwares externos.

Se esse for o seu caso é necessário entrar em contato com o PagSeguro e solicitar a inscrição do seu aplicativo antes da publicação na Apple Store.

Pareamento Bluetooth

O pareamento bluetooth deve ser realizado pela biblioteca PlugPag com seu dispositivo iOS.

As moderninhas são identificadas pelo padrão **Modelo-nº de série**. Os leitores **Mini** e **Minizinha** são identificados pelo padrão **PAX-nº de série**. O leitor **Mob Pin 10** é identificado pelo padrão **MOBI-nº de série** padrão e a **Minizinha Chip** pelo **MCHIP-nº de série**.

- Para tornar o bluetooth dos dispositivos visível, basta apertar a tecla '0'.

Exemplo de implementação do pareamento pode ser visto na seção **Exemplo de utilização para pareamento**.

Requisitos Mínimos

- Bluetooth Low Energy (BLE, SMART) 4.0.
- IOS 8.0.

Importando a biblioteca PlugPag

Para importar a biblioteca PlugPag na sua aplicação nativa iOS basta seguir os passos descritos abaixo:

- Inserir o arquivo **PlugPag.framework** no Build Phases -> Link Binary with Libraries do seu projeto.
- Inserir o arquivo **PlugPag.bundle** no seu projeto, caso esteja usando Swift é preciso criar um arquivo Bridging-Header e importar o arquivo PlugPag.h.

Ex:

```
#import <PlugPag/PlugPag.h>
```

- Em Build Settings do seu projeto alterar Enable Bitcode para No.
- Inserir as seguintes Cocoa Keys no arquivo Info.plist para descrever o uso do Bluetooth e Location da PlugPag.
NSBluetoothPeripheralUsageDescription - Privacy - Bluetooth Peripheral Usage Description

NSLocationWhenInUseUsageDescription - Privacy - Location When In Use Usage Description

- **UISupportedExternalAccessoryProtocols** - (Array) -

com.paxsz.iPOS

br.com.gertec.protocoloGertec

Obs: só deve ser informado esses bundle quando seu aplicativo for fazer uso dos modelos Mini, Mobi Pin 10 e D200, para mais informações acesse a sessão MFI.

Classes

A biblioteca PlugPag é composta de um conjunto de classes.

A classe principal chama-se PlugPag, mas é necessário utilizar classes auxiliares para configurações e trocas de informações.

Segue abaixo uma lista com classes que compõem a biblioteca.

Classe	Descrição
PlugPag	Classe principal da biblioteca. Essa classe é responsável pela configuração e comunicação com os dispositivos bluetooth e pelas transações.
PlugPagAbortResult	Resultado obtido ao solicitar um cancelamento de operação, enquanto a operação está em andamento.
PlugPagDevice	Identificação do terminal ou leitor que será utilizado para as transações.
PlugPagPaymentData	Informações de um pagamento a ser realizado.
PlugPagTransactionResult	Resultado de uma transação.
PlugPagVoidData	Informações de um estorno a ser realizado.
PlugPagInitializationResult	Resultado de uma inicialização da plugpag.
PlugPagInstallmentResult	Resultado do cálculo de parcelamento vendedor ou comprador.
PlugPagInstallment	Informações do parcelamento.

PlugPag

Delegates:

- (void) peripheralDiscover:(PlugPagDevice*) plugPagDevice;
- (void) userEventsInterface:(int) event;
- (void) pairPeripheralStatus:(int) status;

Métodos:

- (void) setDelegate:(id<PP_PlugPagDelegate>) delegate;
- (void) pairPeripheral: (PlugPagDevice *) plugPagDevice;
- (void) cancelPairPeripheral;
- (void) startScanForPeripherals;
- (void) stopScanForPeripherals;
- (BOOL) isPlugPagDeviceConnected:(PlugPagDevice *) device;
- (const char *) getVersionLib;
- (int) setInitBTConnection:(PlugPagDevice *) peripheral;
- (PlugPagInitializationResult *) initializeAndActivate:
(PlugPagActivationData *) activationData;
- (PlugPagTransactionResult *) doPayment:(PlugPagPaymentData *)
paymentData;
- (PlugPagTransactionResult *) voidPayment:(PlugPagVoidData *)
voidData;
- (PlugPagAbortResult *) abort;
- (PlugPagTransactionResult *) getLastApprovedTransaction;
- (PlugPagInstallmentResult *) calculateInstallments: (NSString *)
saleValue type:(InstallmentType) installmentType;
- (int) plugPagAppIdentification:(NSString *) appName
withVersion:(NSString *) appVersion;

```
-(BOOL) isAuthenticated;  
  
-(void) invalidateAuthentication;  
  
-(void) requestAuthentication:(UIViewController *) viewController;
```

PlugPagDevice

Atributos:	DeviceTypes mType; NSString *mPeripheralName; NSString *mPeripheralModel;
-------------------	---

PlugPagAbortResult

Atributo:	int mResult;
------------------	--------------

PlugPagPaymentData

Atributos:	PaymentMethod mType; int mAmount; InstallmentType mInstallmentType; int mInstallment; NSString *mUserReference; UIViewController *mViewController;
-------------------	---

PlugPagTransactionResult

Atributos:	int mResult; NSString *mMessage;
-------------------	---

```
NSString *mTransactionCode;

NSString *mDate;

NSString *mTime;

NSString *mHostNsu;

NSString *mCardBrand;

NSString *mBin;

NSString *mHolder;

NSString *mUserReference;

NSString *mTerminalSerialNumber;

NSString *mTransactionId;

NSString *mAmount;

NSString *mAvailableBalance;

NSString *mCardApplication;

NSString *mCardCryptogram;

NSString *mLabel;

NSString *mHolderName;

NSString *mExtendedHolderName;

NSString *mErrorCode;
```

PlugPagVoidData

Atributos:	NSString *mTransactionCode;
	NSString *mTransactionId;

PlugPagInitializationResult

Atributos:	int mResult;
	NSString *mErrorMessage;
	NSString *mErrorCode;

PlugPagInstallmentResult

Atributos:	int mResult;
	NSString *mMessage;
	NSString *mErrorCode;
	NSMutableArray *installments;
	NSString *rate;

PlugPagInstallments

Atributos:	int mQuantity;
	int mAmount;
	int mTotal;

Métodos

getVersionLib:

Retorna um char com a versão da biblioteca PlugPag.

Parâmetro:

- nenhum

Retorno:

- char – versão da biblioteca do PlugPag

setInitBTConnection:

Configura dispositivo bluetooth para ser usado em transações.

Parâmetro:

- PlugPagDevice – Contém os dados da máquina que deseja realizar a transação

Retorno:

- Int – Resultado da operação

doPayment

Inicia a transação de venda. Em caso de sucesso, retorna os dados da transação no objeto PlugPagTransactionResult.

Parâmetro:

- PlugPagPaymentData – Contém os dados da transação que deseja realizar

Retorno:

- PlugPagTransactionResult – Retorna um objeto com os dados da transação

voidPayment

Inicia a transação de estorno. Em caso de sucesso, retorna os dados da transação no objeto PlugPagTransactionResult.

Parâmetro:

- PlugPagPaymentData – Contém os dados da transação que deseja realizar

Retorno:

- PlugPagTransactionResult – Retorna um objeto com os dados da transação

getLastApprovedTransaction

Recebe dados da última transação finalizada com sucesso pelo terminal.

Caso exista uma transação em andamento no momento da consulta, aguarda a finalização da mesma e retorna os dados desta se for aprovada.

Parâmetro:

- Nenhum

Retorno:

- PlugPagTransactionResult - Retorna um objeto com os dados da ultima transação

abort

Aborta a transação em andamento quando utilizado pinpad.

Parâmetro:

- Nenhum

Retorno:

- PlugPagAbortResult – Retorna um objeto com resultado da operação

plugPagApplidentification: withVersion

Informa o nome e a versão da automação que está utilizando a PlugPag.

Parâmetro:

- appName – Nome da automação comercial que está usando a biblioteca
- appVersion – Versão da automação comercial que está usando a biblioteca

Retorno:

- int - resultado da operação

isAuthenticated

Retorna se o usuário está autenticado em sua conta Pagseguro

Parâmetro:

- Nenhum

Retorno:

- BOOL – Retorna verdadeiro para autenticado e falso para não autenticado

invalidateAuthentication

Esse método efetua um logout na conta autenticada do *Pagseguro*, sendo necessário uma nova autenticação para o uso de pinpad.

Parâmetro:

- Nenhum

Retorno:

- Nenhum

requestAuthentication

Inicia o processo de autenticação na conta PagSeguro. Uma UIViewController é executada no device para autenticação na conta PagSeguro.

Parâmetro:

- UIViewController – A UI exibida no device deve ser passada como parâmetro para a inicialização da UI de login do PagSeguro

Retorno:

- Nenhum

startScanForPeripherals

Inicia o processo de scanner para encontrar maquinas PagSeguro que estejam próximas.

Parâmetro:

- Nenhum

Retorno:

- Nenhum

pairPeripheral

Inicia o processo de pareamento com a máquina PagSeguro informada por parametro

Parâmetro:

- PlugPagDevice – Objeto contendo as informações para a PlugPag encontrar o device selecionado.

Retorno:

- Nenhum

setDelegate

Define o delegate do destinatário para um determinado objeto.

Parâmetro:

- Nenhum

Retorno:

- String - bin

peripheralDiscover

Delegate disparado após a PlugPag encontrar uma nova máquina PagSeguro próxima durante o scanner

Parâmetro:

- PlugPagDevice – Objeto com as informações do device encontrado.

Retorno:

- Nenhum

userEventsInterface

Delegate disparado contendo os eventos durante uma transação com pinpad.

Parâmetro:

- event – int que representa o evento Ex: (PP_STATUS_WAITING_CARD = Esperando a inserção do cartão)

Retorno:

- Nenhum

pairPeripheralStatus

Delegate disparado contendo o resultado do pareamento do device iOS com a máquina PagSeguro.

Parâmetro:

- event – int que representa o evento Ex: (BT_PAIR_STATE_OK = Pareamento efetuado com sucesso)

Retorno:

- Nenhum

stopScanForPeripherals

finaliza o processo de scanner para encontrar máquinas PagSeguro que estejam próximas.

Parâmetro:

- Nenhum

Retorno:

- Nenhum

stopScanForPeripherals

finaliza o processo de scanner para encontrar máquinas PagSeguro que estejam próximas.

Parâmetro:

- Nenhum

Retorno:

- Nenhum

isPlugPagDeviceConnected

Informa se o device passado por parâmetro está conectado.

Parâmetro:

- device – Objeto do tipo PlugPagDevice

Retorno:

- BOOL – Retorna verdadeiro para conectado e falso para não conectado

Exemplos de utilização para terminais Moderninha Pro, Minizinha Chip e Moderninha Plus

Venda, Crédito, Parcelado Vendedor, 7 parcelas, R\$ 1208,34

```
PlugPagDevice *device = [PlugPagDevice new]; // configura a máquina que realizara a transação
device.mPeripheralName = @"PRO-68000001";

[[PlugPag sharedInstance] plugPagApplIdentification:@"MyApp" withVersion:@"R001"];
int ret = [[PlugPag sharedInstance] setInitBTConnection:device];

if (ret == RET_OK) {

    NSString *value = @"128034"; // Transação de R$ 1.208,34
    int numeroParcelas = 7; // Venda, Crédito, Parcelado Vendedor, 7 parcelas, R$ 1.208,34

    PlugPagPaymentData *data = [PlugPagPaymentData new];
    data.mType = CREDIT;
    data.mAmount = [value intValue];
    data.mInstallmentType = PARC_VENDEDOR;
    data.mInstallment = numeroParcelas;
    data.mUserReference = @"CODIGVENDA";

    PlugPagTransactionResult *result = [[PlugPag sharedInstance] doPayment:data];

    if (result.mResult == RET_OK) {
        NSLog(@"%@", result.mMessage);
    }
}
```

Consulta da última transação

```
PlugPagDevice *device = [PlugPagDevice new]; // configura a máquina que realizara a transação
device.mPeripheralName = @"PRO-68000001";

[[PlugPag sharedInstance] plugPagApplIdentification:@"MyApp" withVersion:@"R001"];
int ret = [[PlugPag sharedInstance] setInitBTConnection:device];

if (ret == RET_OK) {

    PlugPagTransactionResult *result = [[PlugPag sharedInstance] getLastApprovedTransaction];
    if (result.mResult == RET_OK) {
        NSLog(@"%@", result.mMessage);
    }
}
```

Autenticação

```
[[PlugPag sharedInstance] plugPagApplIdentification:@"MyApp" withVersion:@"R001"];  
[[PlugPag sharedInstance] requestAuthentication:self];
```

Venda, Crédito, A Vista, R\$ 12,34

```
PlugPagDevice *device = [PlugPagDevice new]; // configura a máquina que realizara a transação  
device.mPeripheralName = @"PRO-68000001";
```

```
[[PlugPag sharedInstance] plugPagApplIdentification:@"MyApp" withVersion:@"R001"];  
int ret = [[PlugPag sharedInstance] setInitBTConnection:device];
```

```
if (ret == RET_OK) {
```

```
    NSString *value = @"1234"; // Transação de R$ 12,34  
    int numeroParcelas = 1; // Venda, Crédito, A Vista, R$ 12,34
```

```
    PlugPagPaymentData *data = [PlugPagPaymentData new];  
    data.mType = CREDIT;  
    data.mAmount = [value intValue];  
    data.mInstallmentType = A_VISTA;  
    data.mInstallment = numeroParcelas;  
    data.mUserReference = @"CODIGVENDA";
```

```
    PlugPagTransactionResult *result = [[PlugPag sharedInstance] doPayment:data];
```

```
    if (result.mResult == RET_OK) {  
        NSLog(@"%@", result.mMessage);  
    }  
}
```

Estorno

```
PlugPagDevice *device = [PlugPagDevice new]; // configura a máquina que realizara a transação
device.mPeripheralName = @"PRO-68000001";

[[PlugPag sharedInstance] plugPagApplIdentification:@"MyApp" withVersion:@"R001"];
int ret = [[PlugPag sharedInstance] setInitBTConnection:device];

if (ret == RET_OK) {

    PlugPagVoidData *voidData = [PlugPagVoidData new];
    voidData.mTransactionId = @"TRANSACTIONID";
    voidData.mTransactionCode = @"TRANSACTIONCODE";

    PlugPagTransactionResult *result = [[PlugPag sharedInstance] voidPayment:voidData];
    if (result.mResult == RET_OK) {
        NSLog(@"%@", result.mMessage);
    }
}
```

Exemplos de utilização para pinpad Mini, Minizinha, Mobi Pin 10 e D200

Venda, Crédito, Parcelado Vendedor, 7 parcelas, R\$ 1208,34

```
PlugPagDevice *device = [PlugPagDevice new]; // configura a máquina que realizara a transação
device.mPeripheralName = @"PAX-68000001";
```

```
[[PlugPag sharedInstance] setInitBTConnection:device];
```

```
PlugPagActivationData *data = [PlugPagActivationData new];
```

```
data.mActivationCode = ACTIVATE_CODE;
```

```
PlugPagInitializationResult *result = [[PlugPag sharedInstance] initializeAndActivate:data]; // inicializa a
plugpag para realizar a transação
```

```
if (result.mResult == RET_OK) {
```

```
    NSString *value = @"128034"; // Transação de R$ 1.208,34
```

```
    int numeroParcelas = 7; // Venda, Crédito, Parcelado Vendedor, 7 parcelas, R$ 1.208,34
```

```
    PlugPagPaymentData *data = [PlugPagPaymentData new];
```

```
    data.mType = CREDIT;
```

```
    data.mAmount = [value intValue];
```

```
    data.mInstallmentType = PARC_VENDEDOR;
```

```
    data.mInstallment = numeroParcelas;
```

```
    data.mUserReference = @"CODIGVENDA";
```

```
    PlugPagTransactionResult *transactionResult = [[PlugPag sharedInstance] doPayment:data]; // Inicia o
processo de transação
```

```
    if (transactionResult.mResult == RET_OK) {
```

```
        NSLog(@"%@", result.mMessage);
```

```
    }
```

```
}
```


Venda, Crédito, A Vista, R\$ 12,34

```
PlugPagDevice *device = [PlugPagDevice new]; // configura a máquina que realizara a transação  
device.mPeripheralName = @"PAX-68000001";
```

```
[[PlugPag sharedInstance] setInitBTConnection:device];
```

```
PlugPagActivationData *data = [PlugPagActivationData new];
```

```
data.mActivationCode = ACTIVATE_CODE;
```

```
PlugPagInitializationResult *result = [[PlugPag sharedInstance] initializeAndActivate:data]; // inicializa a
```

plugpag para realizar a transação

```
if (result.mResult == RET_OK) {
```

```
    NSString *value = @"1234"; // Transação de R$ 12,34
```

```
    int numeroParcelas = 1; // Venda, Crédito, A Vista, R$ 12,34
```

```
    PlugPagPaymentData *data = [PlugPagPaymentData new];
```

```
    data.mType = CREDIT;
```

```
    data.mAmount = [value intValue];
```

```
    data.mInstallmentType = A_VISTA;
```

```
    data.mInstallment = numeroParcelas;
```

```
    data.mUserReference = @"CODIGVENDA";
```

PlugPagTransactionResult *result = [[PlugPag sharedInstance] doPayment:data]; // Inicia o processo de transação

```
    if (result.mResult == RET_OK) {
```

```
        NSLog(@"%@", result.mMessage);
```

```
    }
```

```
}
```

Estorno

```
PlugPagDevice *device = [PlugPagDevice new]; // configura a máquina que realizara a transação
device.mPeripheralName = @"PAX-68000001";

[[PlugPag sharedInstance] setInitBTConnection:device];

PlugPagActivationData *data = [PlugPagActivationData new];
data.mActivationCode = ACTIVATE_CODE;
PlugPagInitializationResult *result = [[PlugPag sharedInstance] initializeAndActivate:data];

if (result.mResult == RET_OK) {

    PlugPagVoidData *voidData = [PlugPagVoidData new];
    voidData.mTransactionId = @"TRANSACTIONID";
    voidData.mTransactionCode = @"TRANSACTIONCODE";

    PlugPagTransactionResult *result = [[PlugPag sharedInstance] voidPayment:voidData];
    if (result.mResult == RET_OK) {
        NSLog(@"%@", result.mMessage);
    }
}
```

Exemplo de utilização para pareamento iOS

```
@interface ViewController : UIViewController <PP_PlugPagDelegate>

@end

@implementation ViewController

#pragma mark - UIViewController cycle
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.

    [[PlugPag sharedInstance] plugPagAppIdentification:@"MyApp" withVersion:@"R001"]; // Informa o nome do app
    e versão da automação
    [[PlugPag sharedInstance] setDelegate:self]; // Informa que essa UIViewController deve responder aos delegates
    do PlugPag
}

- (void) viewWillAppear:(BOOL)animated {
    [super viewWillAppear:animated];

    [[PlugPag sharedInstance] startScanForPeripherals]; // Inicia o scanner por Peripheral PagSeguro
}

#pragma mark - PlugPag Delegates
- (void) peripheralDiscover:(PlugPagDevice *) plugPagDevice {

    NSLog(@"Successfully received %@", plugPagDevice.mPeripheralName);
}
```

```

[[PlugPag sharedInstance] pairPeripheral:plugPagDevice]; // Inicia o pareamento com o Peripheral encontrado
}

-(void) pairPeripheralStatus:(int)status {

    NSLog(@"Successfully received %i notification!", status);

    switch (status) {

        case BT_PAIR_STATE_OK:
            NSLog(@"Successfully Peripheral Connected!"); // Pareamento feito com sucesso
            break;

        case BT_PAIR_STATE_FAIL:
            NSLog(@"Failure Peripheral Connect!"); // Não foi possível efetuar o pareamento
            break;

        default:
            break;
    }
}
}

```

Códigos de retorno

Valor	Descrição	Ação
0	Transação autorizada	
-1001	Mensagem gerada maior que buffer dimensionado	Coletar log (se existir) e enviar para o suporte.
-1002	Parâmetro de aplicação inválido	Coletar log (se existir) e enviar para o suporte.
-1003	Terminal não está pronto para transacionar	Tente novamente.
-1004	Transação não realizada	Verificar mensagem retornada.
-1005	Buffer de resposta da transação inválido ao obter as informações de resultado da transação	Realizar consulta de última transação

-1006	Parâmetro de valor da transação não pode ser nulo	Verificar implementação da chamada da biblioteca.
-1007	Parâmetro de valor total da transação não pode ser nulo	Verificar implementação da chamada da biblioteca.
-1008	Parâmetro de código de venda não pode ser nulo	Verificar implementação da chamada da biblioteca.
-1009	Parâmetro de resultado da transação não pode ser nulo	Verificar implementação da chamada da biblioteca.
-1010	Driver de conexão não encontrado	Verificar se todos os arquivos estão no diretório correto.
-1011	Erro ao utilizar driver de conexão	Reinstalar os arquivos do driver de conexão.
-1012	Formato do valor da venda inválido	Valor deve ser um número inteiro sem virgula
-1013	Comprimento do REF superior a 10 dígitos	Truncar REF para no máximo 10 dígitos
-1014	Buffer de recepção corrompido.	Refaça a transação.
-1015	Nome da aplicação maior que 25 caracteres	Limitar nome da aplicação a 25 caracteres
-1016	Versão da aplicação maior que 10 caracteres	Limitar versão da aplicação em 10 caracteres
-1017	Necessário definir nome da aplicação	Definir nome e versão da aplicação com <code>SetVersionName()</code>

-1018	Não existe dados da última transação	Refaça a transação.
-1019	Erro de comunicação com terminal (resposta inesperada)	Realizar consulta de última transação
-1020	Transação por Bluetooth não permitida quando o terminal está em modo compartilhado	Desativar modo compartilhado
-1024	Erro na carga de tabelas	Refazer inicialização (carga de tabelas).
-1025	Erro de comunicação bluetooth	Verificar se o dispositivo está pareado e tentar novamente.
-1030	Falta de autenticação	Realizar o login na aplicação
-1031	Valor inválido	Informar um valor válido.
-1032	Parcelamento inválido	Informar o valor da parcela válido.
-1033	Erro de autenticação	Realizar o login na aplicação
-2001	Porta COM informada não encontrada	Informar uma porta COM válida.
-2002	Não foi possível obter configurações da porta COM informada	Informar uma porta COM válida.
-2003	Não foi possível configurar a porta COM informada	Informar uma porta COM válida.
-2004	Timeout de comunicação Bluetooth	Refaça a transação.

-2005	Não foi possível enviar dados pela porta COM informada	Informar uma porta COM válida.
-2022	Adaptador Null	Verificar implementação.
-2023	Erro em DeviceToUse	Coletar log (se existir) e enviar para o suporte.
-2024	Erro no serviço RfcommSocket	Coletar log (se existir) e enviar para o suporte.
-2026	Close exception	Coletar log (se existir) e enviar para o suporte.
-4046	Não existe dados de autenticação	Efetuar a autenticação na lib PlugPag através do método requestAuthentication