

Acadêmico: Caio Barbosa de Araujo

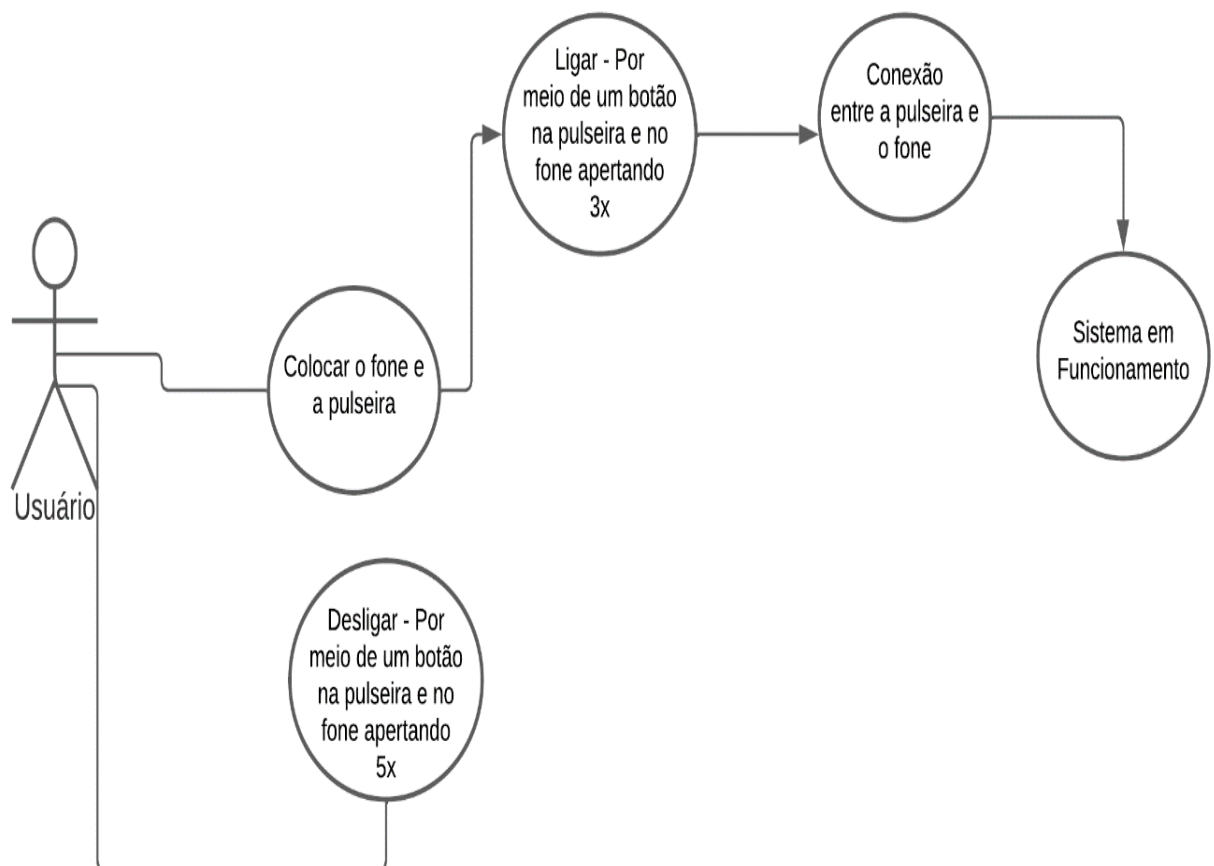
R.A.: 22130918-5

Disciplina: Modelagem de Software

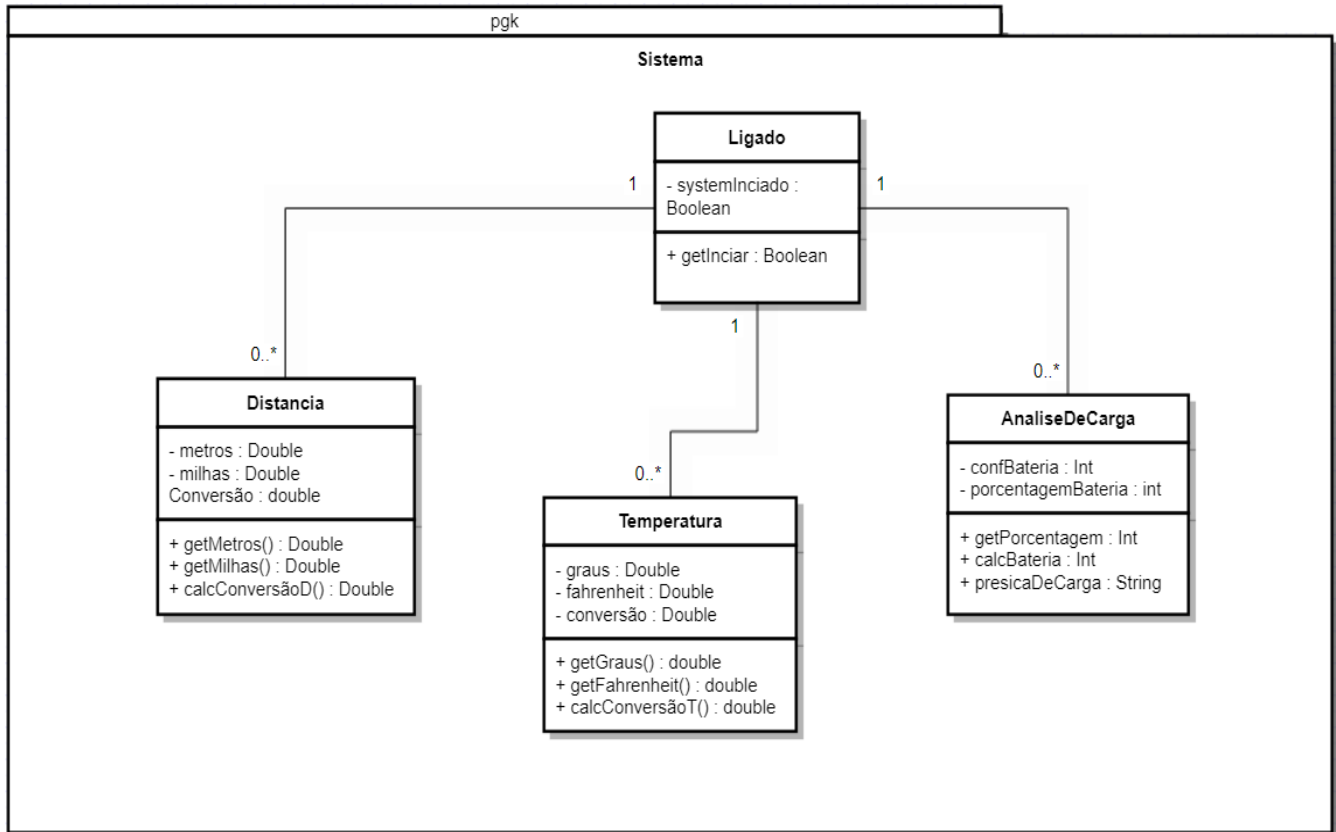
Atividade M.A.P.A

1º Usaria a arquitetura Pipes-and-Filters, tenho que essa arquitetura seja mais fácil para o projeto, pois ela persiste em componentes computacionais como filtro gerando assim algoritmos que são transformados em uma saída para um canal de comunicação.

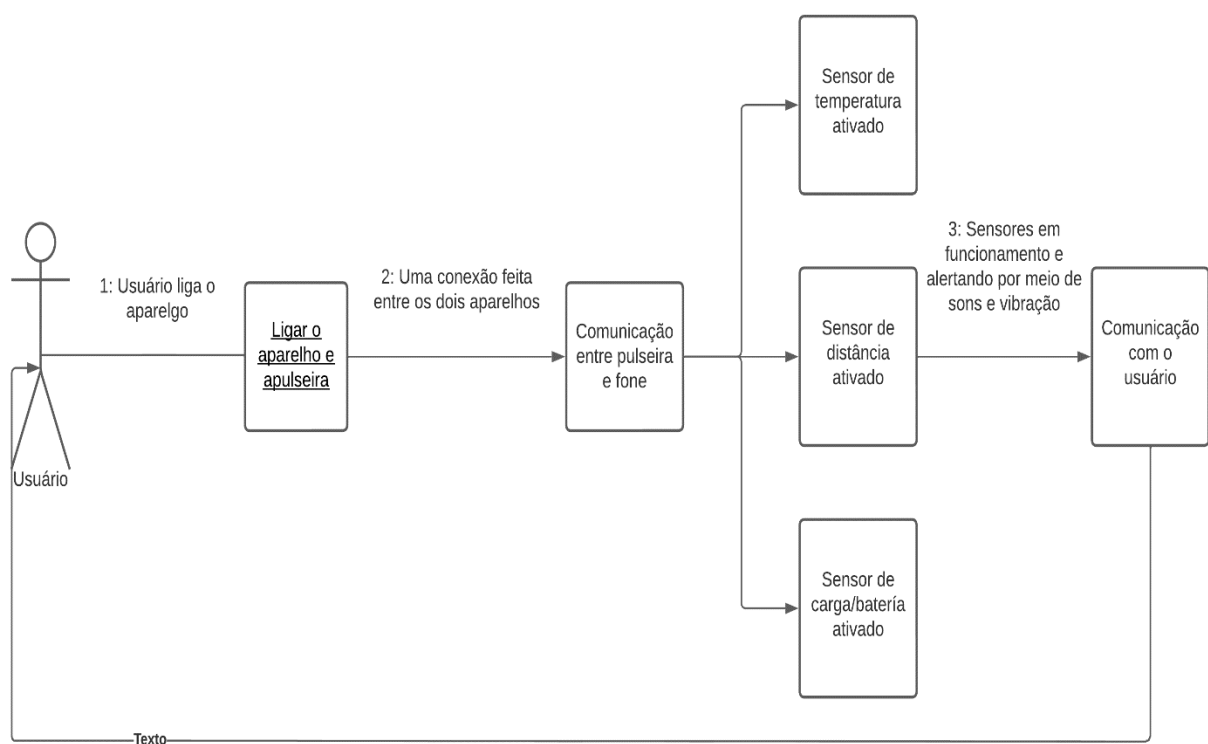
2º Diagrama de Caso de Uso:



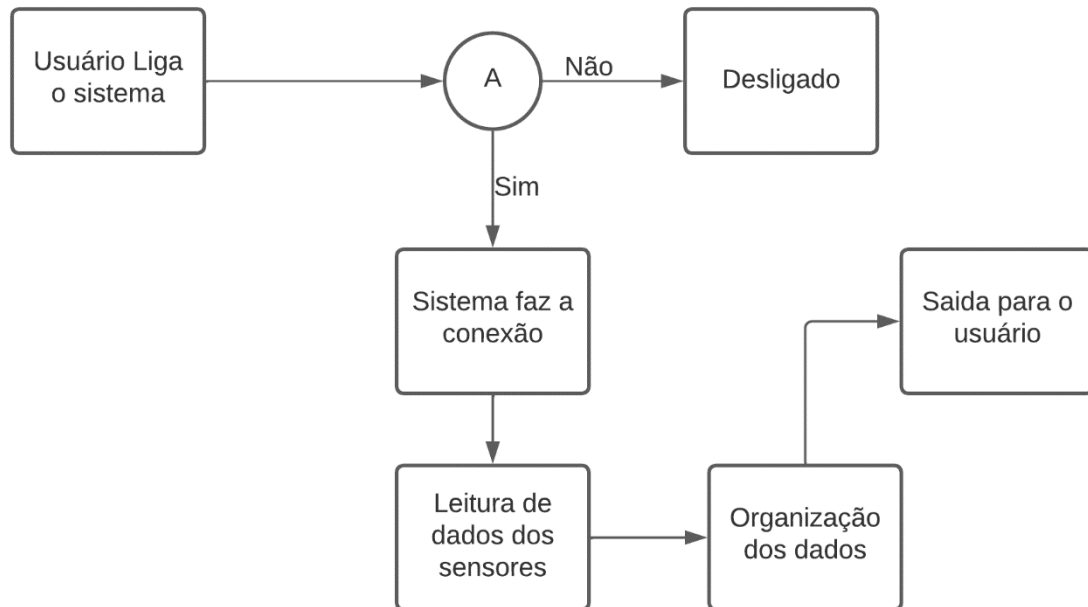
3º Diagrama de Classes:



4º Diagrama de Comunicação:



5º Diagrama de Atividades:



Referências:

Quais são os tipos de arquitetura de software e como escolher o melhor para seu projeto.

Disponível em: <<https://posdigital.pucpr.br/blog/tipos-de-arquitetura-de-software>>. Acesso em: 27 abr. 2022.